Children's Magazines Center of Qingdao Publishing House
青岛出版社少儿期刊中心

荣获第二届中国优秀少儿报刊奖金奖

2009 1-2
总174期

少年电脑世界

高年级版

全国少儿计算机普及(NIT)指定刊物

人小鬼大——XP右键菜单精灵

"USB接口"家族闹新春

冲啊！粘豆包

《口袋西游·蓝龙》乾坤宝袋、炼妖、攻略系统

配套光盘部分内容

4款月光宝盒游戏
昆虫反击战　Super马里奥
冲啊！粘豆包　代号X-17

独家
Flash制作视频教程
八爪鱼技术视频教程

淀粉DIY作品展示

经典大作《红色警戒3》超震撼视频

新年炫壁纸
数款Flash小游戏

ISSN 1007-4449

淀粉们翘首期盼的《游间道·第十辑》已经制作完成了！

“游戏达人”女巫迪迪、八爪鱼为淀粉们合力打造的这场全新的游戏盛宴，即将揭开谜底。这里有经典的主线剧情、详细的攻关秘笈……

内容抢先看：

喜欢竞技类游戏的淀粉们，一定不要错过这辑“游间道”中新增的华丽大菜——《魔兽争霸3》，还有八爪鱼为你特荐的《忍者神龟2007》《哈利波特与凤凰社》《鬼泣4》……

“人气”小编暴暴蓝和鱼小朵为大伙儿力荐的经典小游戏——《绿谷农场》《迷失雪人》……

N多精彩内容汇聚一堂，无限的惊喜和乐趣尽在《游间道·第十辑》！还等什么呢？赶快将汇款单“砸”向我们吧！

定价：20元/本（赠光盘）

邮购地址：（266071）青岛市徐州路77号

少年电脑世界杂志社

收款人：邮购部

联系电话：（0532）85833054

CONTENTS 目录

少年电脑世界 高年级版

2009.1-2合刊

E仔俱乐部

I传奇

11 谁在玩转我的游戏?

秘技偷偷报

16 游戏也疯狂

21 我的电脑不怕黑

25 谁先谁后我来定

27 还我健康视力

31 人小鬼大——XP右键菜单精灵

33 我型我秀DIY——光影魔术手

动漫看吧

36 ヨ(6)

闪客兵工厂

42 快乐，从天而降

Q族报告

49 起死回生的QQ好友
——让QQ好友安全“入住”新家

50 殊途同归，QQ邮箱也聊天

52 让人间充满爱——QQ爱墙

57 QQ聊天窗口也玩多标签

59 实现自动化——自动通知好友上线

QA答疑室

放假喽

游间道

66 超级游戏

71 书写伟大的英雄传奇——《国王的恩赐：传奇》全面攻略

86 休闲娱乐吧——两款热门的QQ游戏

90 酋长SOS

94 《口袋西游：蓝龙》乾坤宝袋、炼妖、攻略系统

96 《诛仙》靓丽坐骑

巧乐滋

D瓜频道

100 “USB接口”家族闹新春

月光宝盒

106 冲啊！粘豆包

114 昆虫反击战

我用电脑小发现

117 为IE浏览器穿件“防弹衣” 等13篇

淘网宝

主管/主办/青岛出版社
出版发行/青岛出版社 少儿期刊中心
编辑/《少年电脑世界》编辑部
顾问/（按姓氏笔划排列）
王荣良 刘瑞挺 吴文虎
苗逢春 谭浩强
编委会主任/吴宝安
副主任/王莉 高继民
编委/（按姓氏笔划排列）
王莉 李寄客 吴宝安 赵英华 高继民
总编辑/李寄客
副总编/曹辉 连建军
执行主编/荷铁东
文字编辑/李莽 孙晓迪 袁堃 丁巍
美术编辑/王珺 张红
责任编辑/丁巍
市场部/黄东明（主任）辛兴（副主任）朱磊
广告部/张亚光
封面设计/程鹏
刊号/CN37-1275/TP ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-196
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1日
广告经营许可证/青工商广许可第0025
制版/青岛人印人数码输出有限公司
印刷/青岛海尔丰彩印刷有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/10.00元
杂志+光盘定价/20.00元
（如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换）
编校质量、违规监督电话：（0532）80998671

地址/青岛市徐州路77号
邮编/266071
电话/编辑部：（0532）85840970
发行广告部：（0532）85833054
（0532）80998738
传真/（0532）85833054
E-mail/sndn@sndn.com.cn
地址/北京市海淀区知春里豪景佳苑2号楼207室
邮编/100081
电话/（010）62102210
网址/http://www.sndn.com.cn

杂志社声明

亲爱的各位新老淀粉、铁杆、钢杆、铝合金杆淀粉们，春节快乐！西西代表“少电”各位小编给大家拜年啦！不知不觉，“少电”迎来了第十二个年头！在崭新的2009年，我们会以更大的激情和动力为大家办好“少电”！

小编们又换了一拨新造型，淀粉们来评价一下吧！你们最喜欢哪位小编的新形象呢？赶紧给我发E-mail吧！

很多淀粉向西西抱怨来信不回，西西实在没办法，因为每天收到的淀粉来信上百封，要一一回复真的不可能。但是西西向大家保证，每一封信西西都是认真看过的哦！好啦，废话不说，先进入“回信时间”吧，为了让更多的淀粉来信露脸，我压缩了小编的回复，版面有限呀。待会儿还有更加精彩的“编辑部‘嘿’镜头”和“小编剧场”呢！

亲爱的各位小编：

你们好！

我虽然订阅“少电”不到1年，但我每次与“少电”相见，总像见到了亲人。

女巫迪迪：“I传奇”一直是我的最爱，希望越办越好！

鱼小朵：“Q族报告”很不错，只是截图太大了，能不能小一点？（鱼小朵：我是为了让淀粉们更清楚明了地看到知识点在图中的出处呀！）

暴暴蓝：我认为“D瓜频道”是“少电”最时尚的栏目了，继续努力！

八爪鱼：“秘技偷偷报”里的文章别老是下期再见，一期结束不行吗？（八爪鱼：“秘技偷偷报”里也有一次结束的文章呀。比较大的选题需要多花点版面才能讲清楚。老编，再给我点版面吧！西西：不行！你已经抢走了“e仔俱乐部”几个版面，害得淀粉来信都没地方放了！）

最后祝众小编开开心心！

北京市 王越丁

亲爱的西西姐姐：

你好！

客套话我就不说了，太占版面，直接说正题。（西西：这位淀粉相当了解“e仔俱乐部”刊登来信的规则呀，表扬！）

迪迪："游间道"很精彩，可是能不能用2~3期连续介绍一款游戏呀？（比如说《空之轨迹》我花了三个月通关，正好你又介绍新游戏了。）不然我来不及玩呀！（女巫迪迪：哎呀，我刚刚才收到一封淀粉来信，抱怨我介绍的游戏太少了，总是故连载……要获得所有淀粉的欢迎和支持，咋就这么难呢……）

小暴：小游戏太休闲了，可不可以增加一些策略类的。比如说"猎鹰空袭"，我玩了4年！（暴暴蓝：你真是一个念旧的人，仅次于我。因为"是好汉就坚持30秒"游戏，我玩了8年！）

鱼小朵："Q族报告"很好很强大，我对你没的说。

时间有限，只能说到这儿啦！祝"少电"越办越好！

北京市 李天

西西姐姐：

你好！

我是"少电"超级无敌铁杆粉丝，爱死"少电"了！我要在这里为所有小编颁奖！

西西：耐心奖！

迪迪：活力奖！

侠客：杀毒奖！

暴暴蓝：吃肉奖！（暴暴蓝：这……这个奖和我的工作无关吧？我怎么觉得我这么没用呢……）

小催：催人奖！

小删：删除奖！

老八：名嘴奖！

丢丢：吹牛奖！（丢丢：为什么颁给我这个奖……这个奖明明是迪迪的，她比我能忽悠呀！迪迪：少来，你每次在"少电"露面都忽悠淀粉们订《故事宝库》，这奖不颁给你给谁？）

首长：游戏资料奖！

老编：说人奖！（老编：其实我是很温柔的，我很少说人……）

小朵：QQ奖！

少电：人气奖！

哗哗哗哗哗哗哗——掌声一片！

（西西：很可爱的淀粉，西西爱看这样充满创意的来信。淀粉们，希望来信不要千篇一律哦。开动脑筋，写一些有趣和个性的来信吧！）

厦门市 淀粉小肥鼠

亲爱的西西姐姐：

你好！

我是一名"少电"的铁杆淀粉，虽然我才订了不到一年的"少电"，但是我对她已经有很深的感情了。下面是我对小编们的建议。

女巫迪迪：你主持的"游间道"真是太精彩了！我喜欢的不得了呢！可是，现在山一样的书本压在肩上，我根本没时间玩……（女巫迪迪：唉，我也是打你这个时候过来的。想想美好的大学时代吧，考上大学就可以稍微轻松些啦！鱼小朵：但还是会有课业压力以及就业压力……女巫迪迪：小朵，你就不要吓唬他了……）

朵朵（鱼小朵）：小朵姐，你的"Q族报告"我最喜欢了，每次都能解开我的"心头大患"。

八爪鱼：有8只手就是和别人不一样，你的栏目不仅我喜欢，就连我爸妈也会看呢！（八爪鱼：连家长都

看我的栏目？受宠若惊，我决定再多长出几只手，争取让你爷爷奶奶也看“秘技偷偷报”！）

快手小删、辣手小催：你们也露露脸吧，否则别的淀粉就不认识你们了！（小删、小催：排版工作很重要的，我们哪有空露脸！）

其他栏目我也很喜欢，最后祝“少电”越办越好！

镇江市 程铭康

西西姐和各位小编：

你们好！

我是一位“少电”的铁杆淀粉，和她接触已有3年之久。下面提一些问题，希望你们耐心回答哦！

八爪鱼：“秘技偷偷报”非常实用，我的很多电脑问题都是从这里得到解答的！

老编：我认为最不容易的就是你了!小编们忙，好歹有在杂志上露脸的机会啊，你只是在背后默默奉献……（老编：所以我很羡慕小编们经常在杂志出现，就像明星一样，多好呀！）

小朵：“Q族报告”我最喜欢了！能不能介绍免费得Q币的方法啊？（鱼小朵：天下没有免费的午餐，天下也没有免费的Q币呀……）

就是这些，顺便告诉你们一个小秘密：我的理想是当“少电”的老编哦！（西西：知道老编为什么叫老编吗？因为老编是“少电”编辑中资历最老、年纪最大的编辑！想当老编，一定要岁数比小编们还大哦，使劲长岁数吧，若洋同学！）

祝你们工作顺利，天天开心！

鄂尔多斯市 许若洋

亲爱的西西：

你好！

我可是“少电”的钻石级淀粉（我订“少电”已经3年了，这却是第一封信，真是很惭愧）。也许是运气好吧，本人曾在“少电”10年“幸运对对碰”活动中获得“高达”组装机器人一台。由于我的疏忽，2007年的下半年，我订成了无光盘版“少电”，结果收集小编卡的活动就没参加上，我那时可真是欲哭无泪！（西西：以后这样的活动还有很多，你总会参加上一个的！）

好啦好啦，下面切入正题！

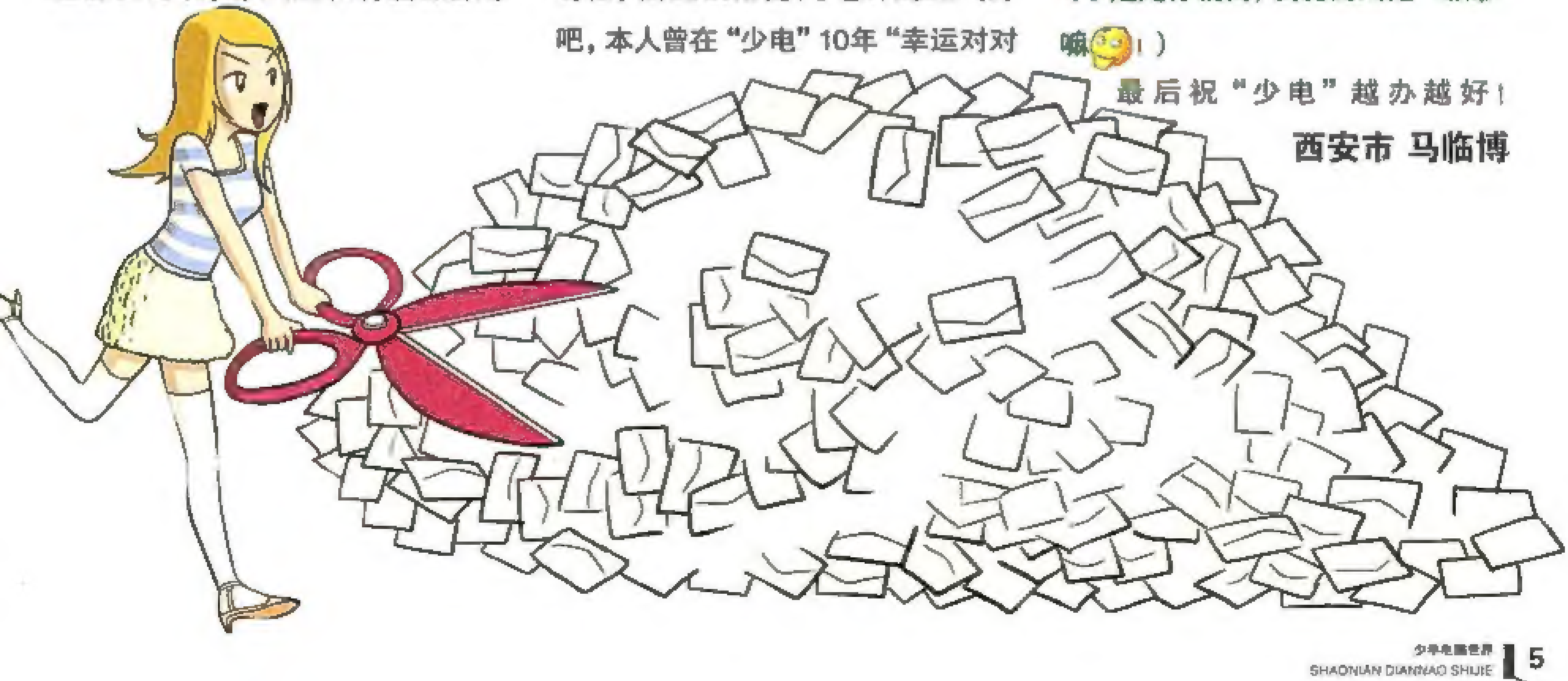
小快嘴：你就狠狠地给小编们“放一次血”吧！我们淀粉需要你给我们爆一锅“猛料”！（小快嘴：当狗仔队不容易，我经常被小编们“恐吓”和“威胁”。要他们在杂志上露出面，比我变成凤凰还难……）

鱼小朵：小朵姐姐我太感谢你啦！你提供的每一个QQ小秘技我都能用上。

暴暴蓝：暴……（暴哥？暴叔？）我对你的意见那是相当的大，最近几期介绍的小游戏怎么这么没劲?我们需要比你还劲爆的游戏！（暴暴蓝：我考虑近日把我自己放在“月光宝盒”中。这是你说的，我比游戏还“劲爆”哦！）

最后祝“少电”越办越好！

西安市 马临博



编辑部“嘿”镜头 疯狂加班周

小快嘴：一到合刊发稿期，编辑部上下就一片繁忙、鸟飞龙跳的……“鸟飞”是指我小快嘴，大家记住，我是喜鹊，不是乌鸦！“龙跳”嘛，当然就是指小恐龙暴暴蓝啦！下面这组照片真实记录了发稿期的加班情况，里面还有少儿期刊中心其他杂志的小编呢！

❶ 晚上加班，吃的不能少！奶茶、面包、鸡蛋……我说迪迪，你住在办公室也没问题啊！

❷ 这一位也在喝奶茶，桌上还有一袋花生。

❸ 办公桌上要有绿色植物，工作累了看一看，可以缓解疲劳。

❹ 隔壁办公室门口的绿色植物。

❺ 迪迪用“三天打鱼、两天晒网”浇水方法养的绿色植物。

❻ 埋头苦干的丢丢和慕容合若（《故事宝库》小编）。在他们的头顶，也有绿色植物。

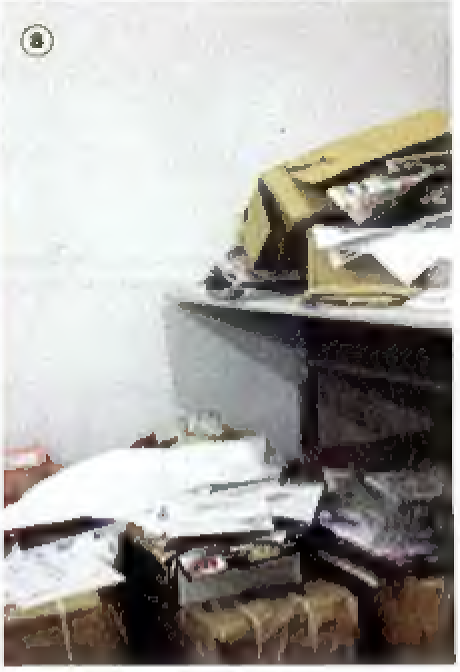
❼ 这些绿色植物嘛……似乎被小编们遗忘了。

❽ ❾ ❿ 被遗忘的还有办公室的环境——加班都来不及发稿了，哪儿还有时间打扫卫生啊？！

⓫ 午夜1点时拍摄的照片，小编们依旧在忙碌。

所以说，做编辑，真的是很辛苦的工作！可是……

⓬ ⓭ 即使疲惫，小编们的脸上依然有笑意。那是因为——我们都热爱这份工作！



年终大检查

小编剧场 脚本/女巫迪迪 绘制/8218美术

脚本/女巫迪迪 绘制/8218美术

新年展望

众所周知，"I传奇"这个栏目的主角并不是某项技术、某个软件或者某款游戏，而是背后研发和制造它们的企业。去年打头炮的是硬件行业的巨擘AMD公司。今年，哪个企业率先出场，拉开"I传奇"的舞台大幕呢？

具有传奇色彩的企业创业故事太多了，让主持人女巫迪迪实在无法下手。算了，还是先休息一下脑细胞，和八爪鱼、暴暴蓝玩会儿《孢子》吧。什么，上班时间玩游戏？呵呵，我可是"游间道"掌门人呀，享有上班时间玩游戏的特权！至于八爪鱼和暴暴蓝，他俩是我测试游戏时的助手，换句话说就是沾了我的光……跑题了，拉回来。什么，不知道《孢子》是什么？《孢子》是EA今年推出的颠覆性游戏大作呀！

对了，本期"I传奇"，就为大家讲讲电脑游戏行业的巨鳄——电子艺界公司吧！

谁在玩转我的游戏?

●王悦

公司全称：电子艺界（Electronic Arts）

创立时间：1982年

创始人：崔普·霍金斯（Trip Hawkins）

目标：打造游戏产业传奇

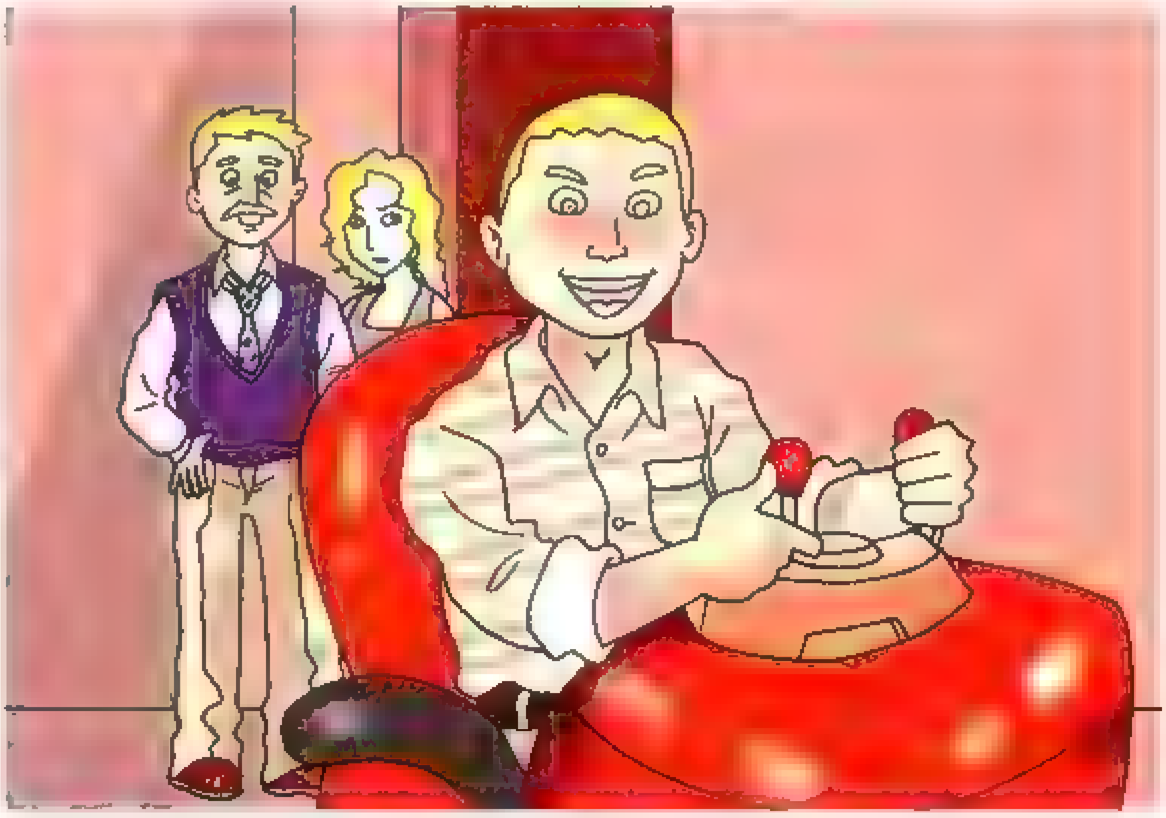
公司现状：世界上最大的娱乐软件公司，其中有6家子公司为游戏制作公司。

经典游戏："极品飞车"系列、"模拟人生"系列、"FIFA足球"系列、"NBA篮球"系列、"PGA高尔夫"系列、"NFL美式足球"系列、"福尔摩斯探案"系列等。

只因爱玩游戏

EA的创始人崔普·霍金斯从小就爱玩电子游戏，玩游戏对他来说是每天必做的"功课"之一。一旦遇到好玩的游戏，小霍金斯便如痴如醉、无法自拔，即使老爸老妈在他旁边噼里啪啦地批评教育，他也不为所动。热衷于游戏的霍金斯学习并不刻苦，然而若干年后，他却成了哈佛大学的一员。这一点不仅让他的父母感到满意和骄傲，也让那些和霍金斯一样喜欢玩游戏的同学羡慕。

崔普在哈佛大学主修策略与博弈论，大学毕业后，他又前往斯坦福，读了3年MBA。漫长的学习生涯并没有使崔普降低对电脑游戏的忠诚度，MBA毕业后，他打算走自己的路——创业。



正像真理总是掌握在少数人手里，奇迹也总是发生在那些有"个性"的人身上。是的，崔普是个相当有个性的人。比如说，1976年，他用自编的计算机软件预测自己7年后会开始创业。我们可以认为这款软件的功能强大到可以推算一个人的未来，也可以理解成是一个天大的巧合。无论我们怎么想，7年后的1982年，崔普真的开始创业，并且拥有了自己的公

司。

大多数青年人都有许多宏图伟愿，敢于创业更是让人佩服。不过崔普创业的原因在当时看来，实在有些“不务正业”。

崔普要圆一个梦，一个开发橄榄球游戏的梦，他想让他当初怎么玩也玩不够的游戏玩起来更过瘾。“既然市面上没有能让我感到更有趣的橄榄球游戏，那我就自己开发一款！”这就是崔普创业的初衷。

坚决不按套路出牌

崔普希望他开发的游戏可以给人们带去视觉和情感上的震撼，首先，他需要一个绝对令人印象深刻的公司名称。

崔普利用“惊异”软件为公司命名。这款软件为他起了无数个看上去绝对酷的名称，可是崔普怎么看都觉得这些名字不顺眼。崔普觉得它们太平庸，没新意也没想象力，崔普要的是极富个性而又充满灵感的创意，这些名字根本不及格！

崔普发动全公司的人为公司起名字，一场灵感与创意的头脑风暴就这样在员工中间拉开了。名字接二连三地出现，又接二连三地被枪毙。不是没新意，就是无法突现公司的个性，反正没有一个名字满足全票通过的标准。在牺牲了数万个脑细胞后，会议室里哈欠连天，员工们个个耷拉着脑袋，一副崩溃欲绝而又无可奈何的惨状。只有站在主席台上的崔普，还是精神百倍：“请大家继续发挥想象力，我相信我们一定可以找到最最适合公司的名字！”面对总裁的煽动，员工们面面相觑，依旧目光呆滞，因为他们实在是没有力气再想下去了。

正在大家想不出合适的名字，却又不得不绞尽脑汁地继续想下去时，一个昏昏欲睡的声音从天而降：“电——子——艺——界（Electronic Arts）。”大家无暇顾及是谁还有脑细胞想名字，并且在这个关键时刻拔刀相助，把目光齐刷刷地投向了崔普，迫切地想知道这回到底是“Yes”还是“No”。崔普一脸平静，冥思苦想了几分钟后开口道：“游戏也是一门艺术，我觉得这个名字不错，不过我想听听大家的意见。”结果可想而知，这个名字全票通过。EA终于诞生了，而此时，已经接近午夜了。

崔普对个性和创意近乎固执的追求

不仅仅针对公司名字，更是延伸到了公司和产品的方方面面。如果EA是个充满奇思妙想的集中营，那么它所开发的游戏产品就是闪耀在营院上空的灵感火花。其实崔普的想法并不复杂，他的目的只有一个：开发好看好玩的游戏，让玩家喜欢。为了实现这个看似简单的目标，EA可以说使尽了浑身解数。除了竭尽所能地利用各种手段进行宣传和推广，EA还在包装和广告上推陈出新。

在电子游戏还不是十分风行的上世纪80年代，游戏的包装非常简陋，只是一层简单的塑料而已。然而EA敢于成为第一个吃螃蟹的企业，不惜重金在游戏包装上下大功夫。EA抛弃塑料包装，改用当时流行的唱片封套，并配备上精美的宣传画册。俗话说“人靠衣装马靠鞍”，EA的游戏光盘经过一番华丽包装之后，首先让消费者在视觉上大饱了眼福。加上构思新颖、色彩斑斓的宣传画册，消费者一旦与EA的游戏光盘四目相对，结果便只有一个——那就是被俘虏。

除了重视包装，EA还打出了明星牌，利用明星效应吸引消费者。就像今天的许多商品要通过明星代言扩大影响一样，EA也不忘使用这一招儿。那么谁会成为EA的最佳形象代言人呢？红得发紫的好莱坞明星？名噪一时的体育健将？还是声名海外的政界要人？Nono，如果真的选择影星、歌星或者乱七八糟的其他星做形象代言人，那么EA就不是EA了。EA的明星就是它旗下的游戏开发者！EA大手笔地宣传它的游戏开发人员，宣传海报、游戏手册，甚至是广告，随处可见游戏开发者的影子。这种破天荒似的举动不仅让同行们刮目相看，更是吸引了大批优秀的游戏开发者为EA效劳。有了优秀的团队，自然可以创造出优秀的战绩，既扩大了消费又网罗了人才，EA的这一举动可谓一箭双雕。

“比赛中有的，游戏中就有”

EA虽然重视包装和广告，但它并不是一只徒有外表的花瓶。我们要知道，EA从诞生的那一刻起就不喜欢按套路出牌，EA出品的游戏更是个性突出，极具“杀伤力”。

EA从1996年起主攻电脑游戏软件，在接下来的时间里，EA推出了一系列让玩家爱不释手的电脑游戏。EA开发的电脑游戏画面精致，动作流畅，充满了想象力和真实性。每一个细节都是清晰和立体的，沉醉在游戏中的玩家，几乎难以分辨现实与游戏的差距。

EA的“极品飞车”系列和“FIFA足球”系列在中国市场最叫座。“极品飞车”系列是PC电脑上最

经典的赛车游戏。就拿《极品飞车：保时捷之旅》来说，游戏加入了3D成像技术，除了延续车辆和场景外观外，还加强了车辆的真实物理仿真，不小心发生的碰撞，不仅会损坏车子的外观，还会使车子的性能受到影响。因此玩家疯狂飚车的同时，必须像个真正的车手一样，既要保证速度，又要保证安全，否则就有被淘汰出局的危险。同时，在游戏的操作上，无论是瞬间刹车，还是急转弯都会让玩家产生人车一体的感觉。因此很多驾车新手和专业车手都喜欢使用模拟方向盘，在“极品飞车”上锻炼自己的驾驶技术。

“FIFA足球”系列游戏的画面精致到了极点，游戏全部根据真实的比赛制作，运动员、教练和球队都是真实的。人物造型栩栩如生，动作流畅自然，和真人别无两样，就连各种战术的使用与真实比赛也如出一辙。球员之间的碰撞、铲球过人等激烈程度被显现得淋漓尽致，球员的面部表情，进球后的欢呼动作以及相互鼓励等细节被刻画得近乎完美。职业解说员的解说，多角度的重播画面无不呈现出真实的现场感。

就像EA游戏包装盒上的商标中所言：“比赛中有的，游戏中就有。”“FIFA足球”系列游戏受到中国游戏迷的喜爱，大概不仅仅是由于中国足球总是让人失望，还因为“FIFA足球”确实给喜爱足球的粉丝们带去了观感上的全新体验。“FIFA足球”中除了有几百支球队可供选择外，还有分布在足球运动史上不同时期的经典队伍和经典赛事。对于中国玩家来说，率领中国队得到世界杯冠军是一件最有心理安慰的事。

去年年末，EA开发出了“革命性”游戏《孢子》。这是一款让玩家做造物主的模拟类游戏，你可以在游戏里制造各种各样的生物，然后看它们在你的旨意下进化。《孢子》在E3电子消费品展会展出后，受到了世界各地玩家的关注，推出后，更是吸引了众多玩家开动脑筋，DIY属于自己的生物。在标榜个性的今天，独一无二的《孢子》更能令玩家产生浓厚的游戏兴趣。

行走于江湖多年的EA如今已成长为世界娱乐软件之冠，引领着娱乐软件的潮流和方向。它就像一架汇聚了智慧与灵感的永动机，源源不断地向全世界的玩家输送着各种好玩的游戏。也许崔普·霍金斯在小时候疯狂玩游戏的时候，没有想过他的EA会有今天的成就吧。但极富创意和个性的EA，偏偏就这样成为游戏界的巨头。如果说运气和个性是获得成功的一部分，那么创意和辛苦的工作（回想一下员工们给EA公司起名时的艰苦）也是迈向成功必不可少的因素哦！

新年新气象，新的一年，小编们都发生了新的变化。哈哈，什么变化？又长了一岁嘛^^（小朵、迪迪：岁月催人老，不要提起这些伤感的话题……），哦？其实不只小编本人有变化，“少电”杂志中的“小编”也有新的变化哦！正在看“少电”的淀粉是不是已经发现了？对了，小编们的形象大更新了！

编前会上，小编们对新形象议论纷纷：

迪迪：我要变出腿来，这样才符合我可爱的个性嘛！

小朵：我要更多更多的衣服……

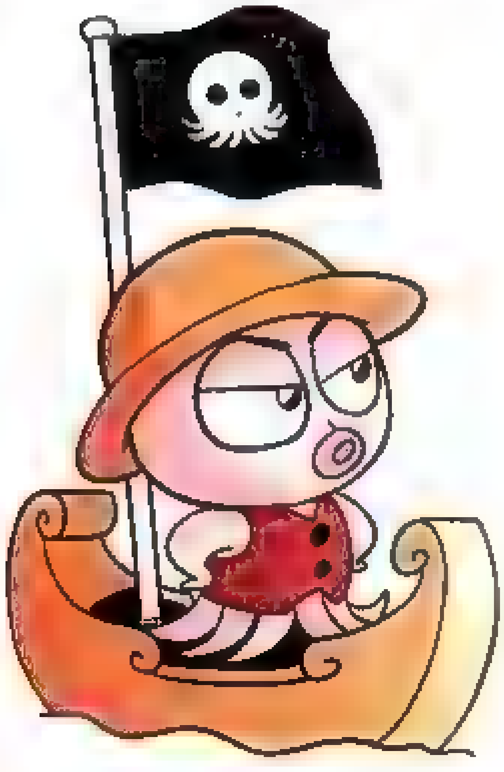
西西：我要变得更时尚。

暴暴蓝：我要变成“超级玛丽”。

小编们：

八爪鱼：我要“身子”！

小编们：



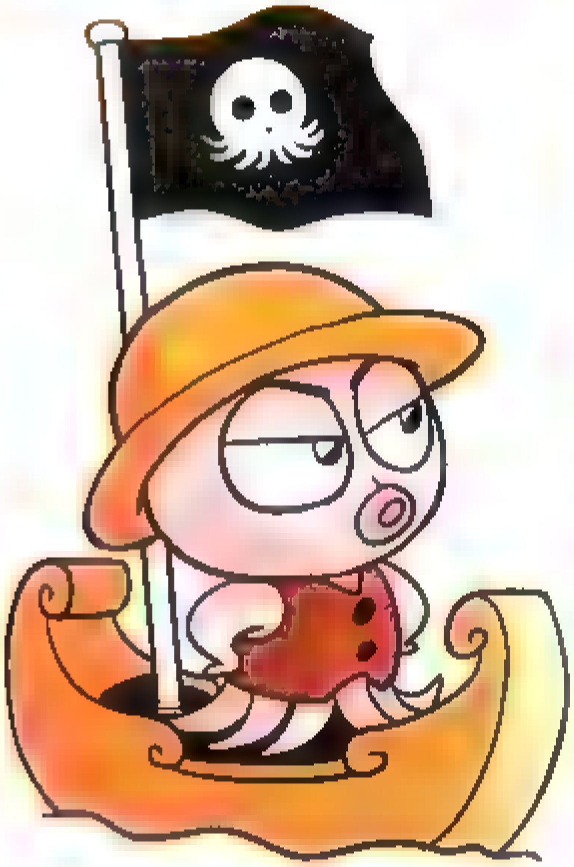
一不留神儿，把大家新形象的秘密都说出来了。其实这也不算什么秘密，希望小编们的新形象淀粉们会喜欢。嘿嘿，千万不要被偶八爪鱼的新形象吓倒哦，变化那是相当的大，当然也更符合偶二代八爪鱼的气质了！

关于偶八爪鱼的变化可不只这些，已经看过本期“秘技偷偷报”的淀粉会发现，现在的“秘技偷偷报”更实用（当然是为了满足广大淀粉的需求），更贴近大家的平时应用喽，不再是单单告诉大家怎样秀自己的电脑，更注重帮助淀粉们解决一些电脑应用方面的难题！

新年快到了，偶八爪鱼提前祝淀粉们新年快乐。和淀粉们、小编们共同度过的2008年是让偶难忘的一年，希望在崭新的2009年淀粉们能继续支持“少电”，支持小编们哦！

游戏也疯狂

●宋璐



八爪鱼 提起电脑游戏，相信99%的淀粉会欢呼雀跃，兴奋不已。与此同时，相信99%的淀粉的家长们，虽然不一定都深恶痛绝，但至少会露出很不友好的表情。其实，对待电脑游戏的态度可以套用一句流行语 适度游戏益脑怡情，沉迷游戏伤身害体。也就是说，适当的玩玩电脑游戏绝对是有好处的。常被人称为“大侠”“前辈”“达人”的暴暴蓝、丢丢就是最好的例子。

偶八爪鱼以及两位电脑达人——暴暴蓝和丢丢，今天就带淀粉们从游戏的角度研究几门电脑技术。记住，虽然咱这儿讲的是在游戏中的应用，其实，这几门技术在平常的电脑操作中应用也很广泛。淀粉们要懂得举一反三才是。

一、游戏手柄，谁用谁知道

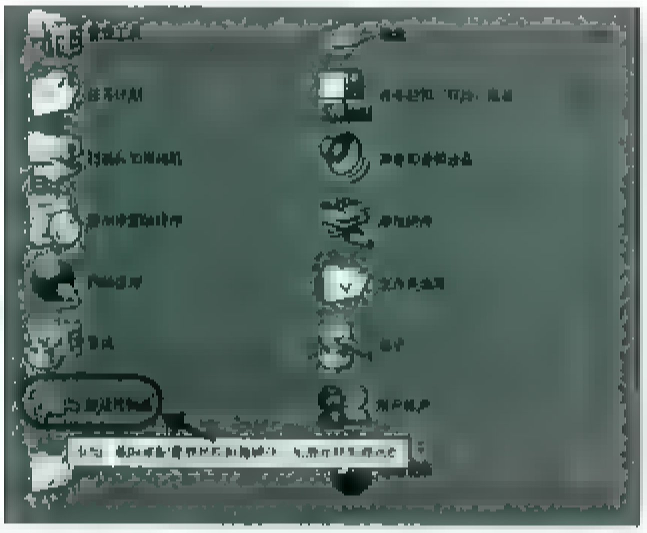
丢丢：我是玉树临风、风流倜傥、人见人爱、花见花开……的丢丢，好久没在“少电”中和大家见面了，真是好想淀粉们啊！其实（暴暴蓝 赶紧进入正题，后面还有人等着呢）……关于手柄，我也用一句流行语表达一下自己对它的倾慕之情吧，谁用谁知道！为啥这么说呢？以前丢丢玩游戏都是用键盘或鼠标，往电脑前面一坐就是两三个钟头（注意，是以前啊，现在最多坐半个小时）。游戏玩完，我也差不多玩完了——腰酸背疼，胳膊僵硬，脸干眼涩，浑身乏力。相信大部分爱玩游戏的淀粉都有这种体会吧？现在使用手柄后，这些“症状”明显减轻了。为了快些解决这些麻烦，下面就进入正题，跟大家说说怎样设置手柄。

市面上常见的游戏手柄一般是带两个摇杆、4个方向键、4个主控键和4个前控键的振动手柄（普通的手柄价钱不会超过50元，如图1所示）。大部分手柄插到电脑里就能用，如果想激活振动，必须安装买手柄时自带的驱动程序。驱动程序一定要在电脑里备份好，免得重做系统之后丢失。

1

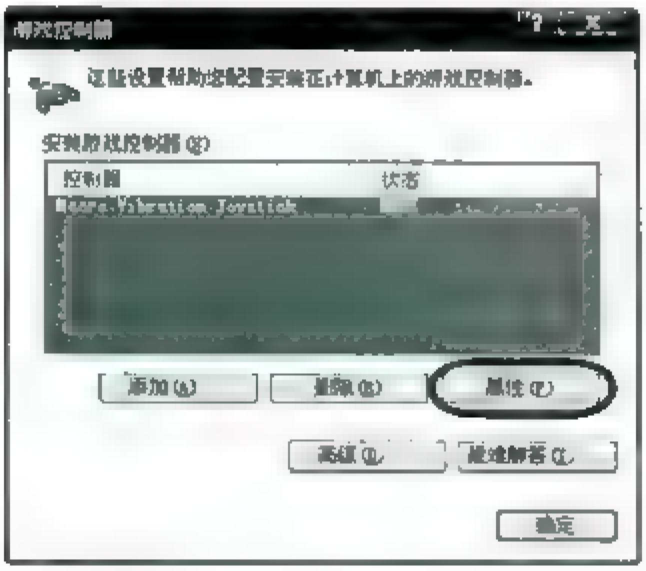
手柄还是手柄

1.在系统的“控制面板”里打开“游戏控制器”（如图2），会打开手柄的设置对话框。



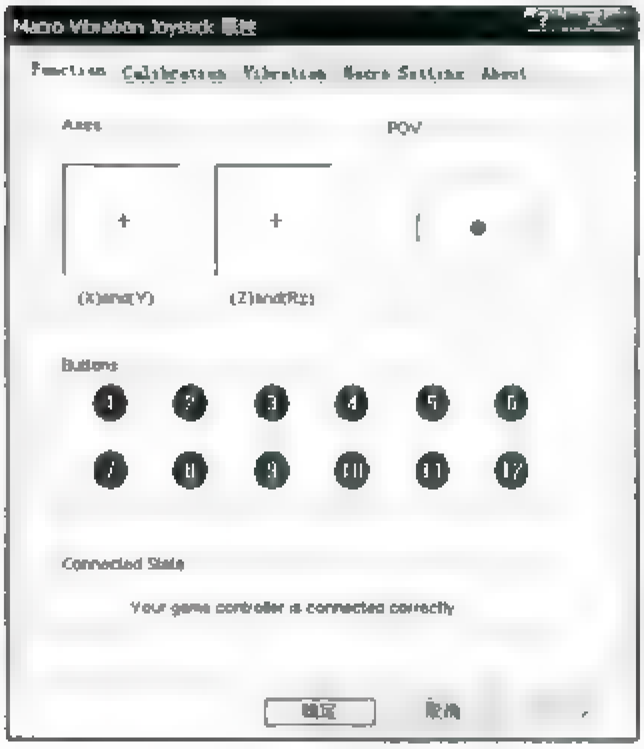
❷

2 如果安装了多个手柄，在这里会一一列出。选中要设置的手柄后，按［属性］（如图3）。



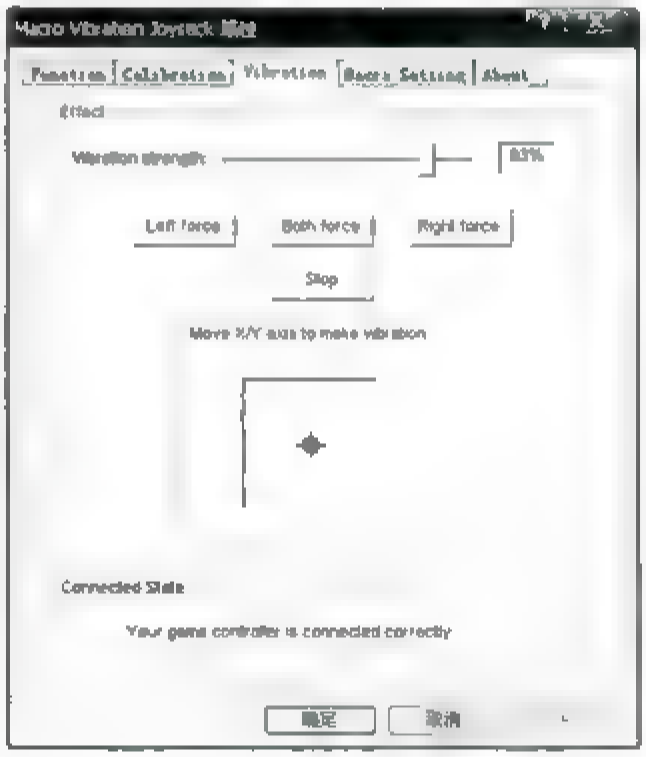
❸

3.在［Function］标签下，可以检查手柄的各个键位是否好用，灵敏度如何，也可以熟悉各个键位的序号（如图4）。



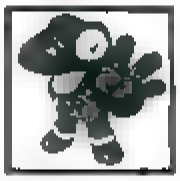
❹

4.在［Vibration］标签下，可以检验手柄的振动功能，并且可以通过滑杆调节振动的强弱。振动过强会影响手柄的寿命，建议采用默认值（如图5）。



❺

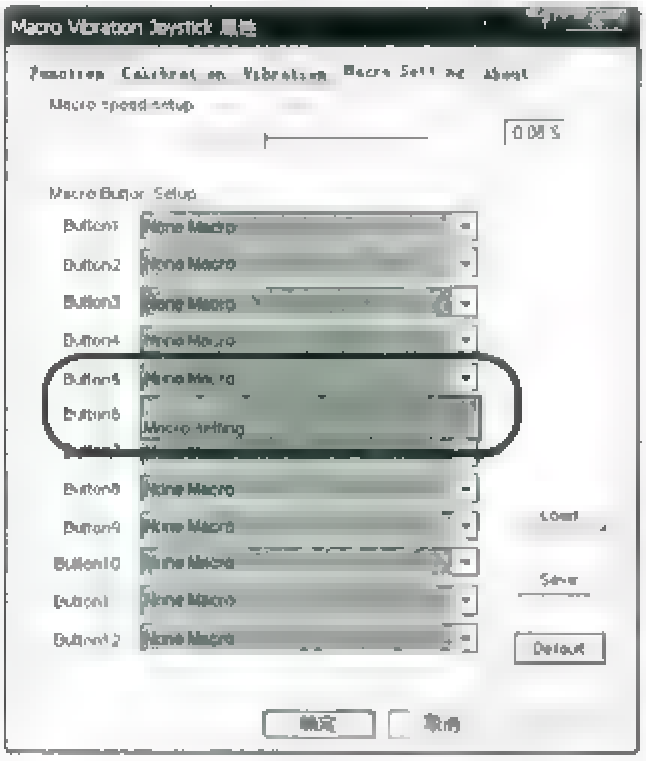
5.打开［Macro Setting］标签，我们着重讲一讲手柄组合键的设置。



暴暴蓝：换人喽！啥叫组合键呢？举例来说，玩格斗游戏时，有一些“大招”要连续按很多键才能放出。比如“拳皇”里大名鼎鼎的草稚京，他的“百式·鬼燃烧”的组合键为 →、↘

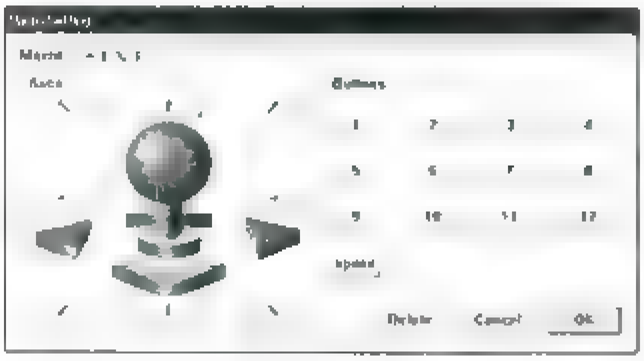
+拳。需要迅速按4个键才能放出此招，如果不熟练，恐怕按键到一半就被对手KO了。现在有了可以定义宏（设置组合键的书面说法）的手柄，我们用一个键便可轻松蹂躏对手了。

6.选择一个游戏中不用的键位，比如前控键上的5键，点一下右侧的下箭头，选择“Macro Setting”（如图6）。



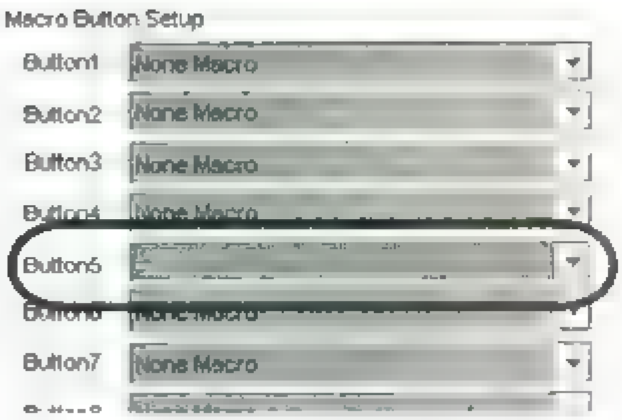
⑥

7.在宏设置对话框里依次单击“右”“右下”“下”和“1”键（1键被设为出拳），按［OK］退出（如图7）。



⑦

8.可以发现5键已经被定义了宏（如图8）。在游戏中，只要按下5键，系统会默认按下组合键“→↓↘+拳”，草雉京会听话地使出华丽的“百式·鬼燃烧”。



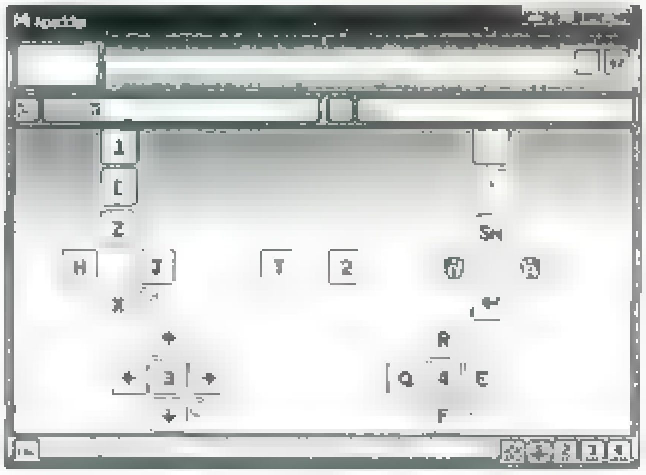
⑧

手柄映射键盘

八爪鱼：继续换人。总是有一些“死板”的游戏，不知道手柄对玩家身体的呵护，死守着键盘和鼠标不放，不支持手柄操作。碰到这种游戏，难道偶们会屈服吗？当然不会！电脑玩家的精神之一就是DIY，你不具备的功能，偶偏要给你加上。

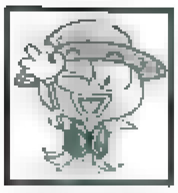
手柄设置也不例外。偶八爪鱼推荐给大家1款小软件：Xpadder（收录在光盘“杂志地带”的“秘技偷偷报中”），它可以体贴地把键盘和鼠标操作映射到手柄上。举个例子来说，女巫迪迪的《轩辕剑5》和《仙剑4》这些RPG游戏都是用手柄通关的。多说一句题外话：是用电视做显示器玩的^_^，相当有PS3的感觉哟！

这款软件的设置就不多讲了，具体设置大家可以参考下面的网页：http://www.x-force.cn/article.asp?id=268。偶给大家准备了一张《轩辕剑5》的设置图（如图9），不要流口水哦！



⑨

二、抓图录像，游戏我来秀



八爪鱼：每每看到一些“菜鸟”把自己的游戏截图或者录像秀在网上，偶就有要把此人抓过来痛扁一顿的冲动——就这水平也拿出来秀？后来偶实在看不下去了，自己简单抓了几个图、录了几段游戏视频放到网上。结局出人意料：菜鸟们无视高手的存在，继续秀着自己的游戏，而偶则忙着应付一大堆请教如何截图和录游戏视频的“技术爱好者”-_-。

游戏截图工具——Snagit8.0

八爪鱼：目前许多游戏预设了截屏键，有些游戏默认是“Print Screen”键（打印屏幕键或简称拷屏键），还有些默认是“*”键，这些在游戏的设置页面都可看到。当然，还有一些游戏考虑得不是那么周全，为此，偶八爪鱼特意为大家准备了一款屏幕截图软件：Snigit8.0，软件收录在光盘“杂志地带”的“秘技偷偷报”中。

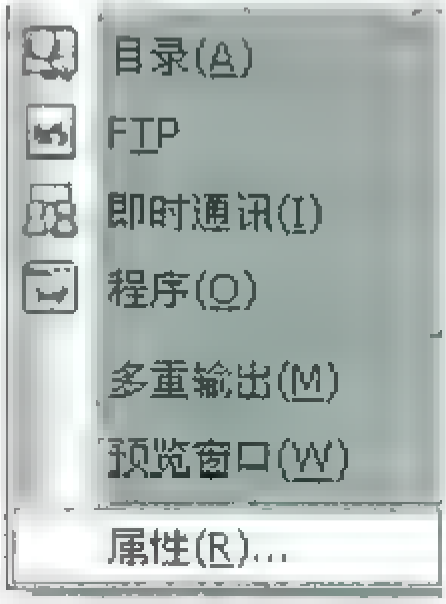
1.打开软件的主界面，会看到基本的捕捉方案。捕捉游戏画面时设置为全屏幕捕捉（如图10）。

10

2.因为需要在游戏过程中捕捉画面，所以需要设置自动保存。单击主界面下方的［输出］，选择［文件］（如图11）。

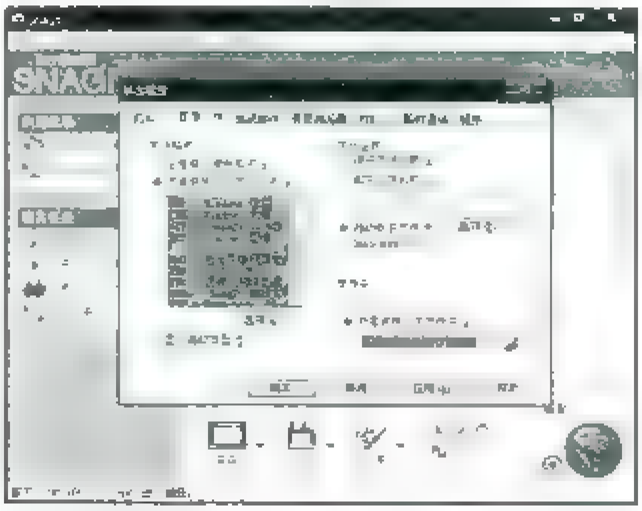
11

3.这时“输出”图标会变成一张软盘，表示捕捉的图像会保存在磁盘里。继续单击软盘图标，将“预览窗口”前的对钩去掉，然后单击［属性］（如图12）。



12

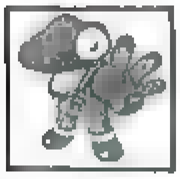
4.在“输出属性”对话框中分别设置保存文件的格式、自动命名文件和文件保存的位置，设置好后按［确定］（如图13）。



13

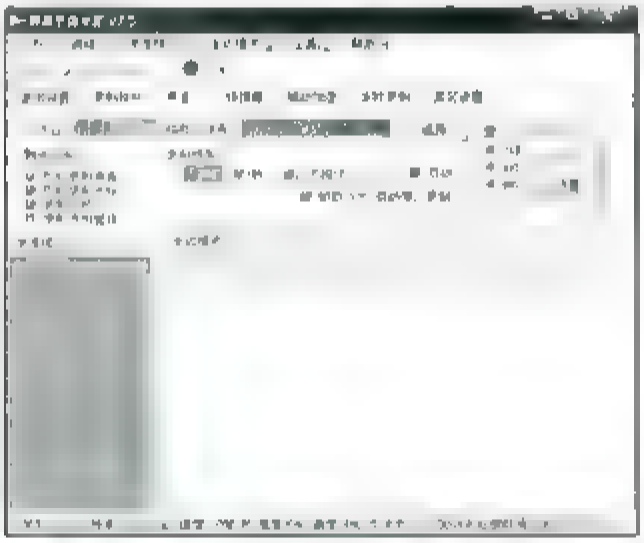
全部设置完后运行游戏，游戏过程中可以使用“Print Screen”键（热键可以在Snagit里自行定义）捕捉游戏画面。

游戏录像工具——屏幕录像专家



暴暴蓝：游戏录像的作用之一是发到网上跟玩家分享精彩的游戏视频，另一个作用是把自己的游戏过程录下来，事后总结经验，吸取教训，改进自己的游戏方法。“屏幕录像专家”可以方便地实现录像功能（软件收录在光盘“杂志地带”的“秘技偷偷报”中）。

1.打开软件，在［基本设置］标签里设置录像的文件名、临时保存文件夹、录像帧率以及生成视频文件的格式（如图14）。

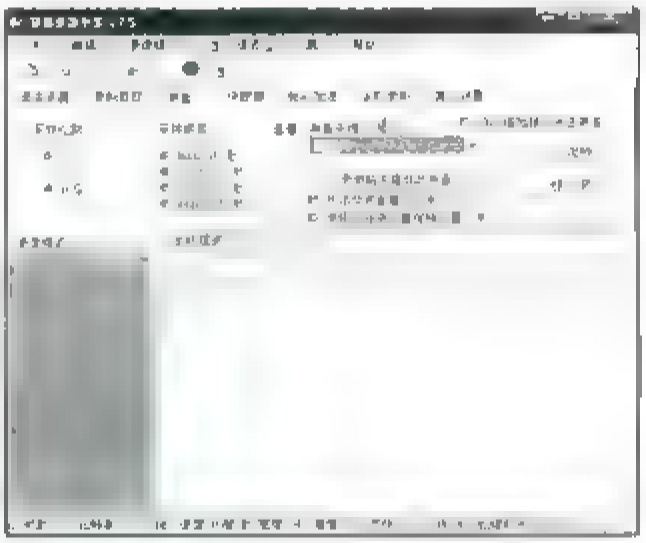


14

2.在［录制目标］标签里设置录制的区域大小，可以是全屏，也可以自定义游戏的窗口（如图15）。

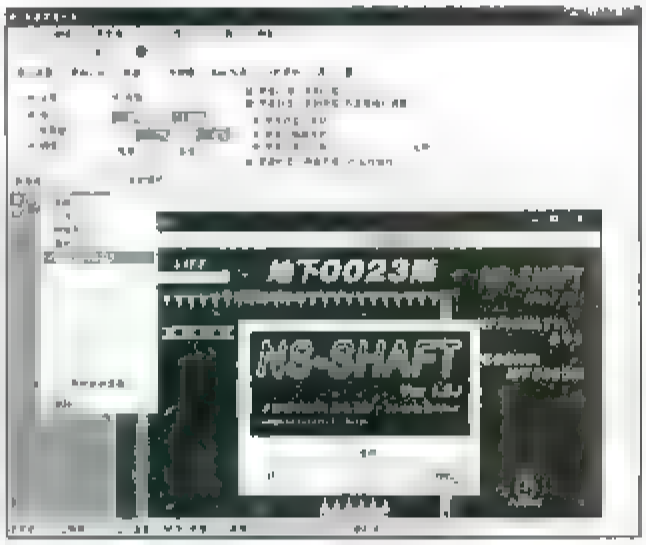
15

3.软件默认的录制是通过麦克风录入声音。在［声音］标签里可以将“声音来源”设置为“电脑中播放的声音”（如图16）。



16

暴暴蓝：软件设置好后，可以打开游戏，按下F2键进行录制。如果录制时对游戏的流畅度影响很大，可以采取降低帧率、降低屏幕色彩数（由原来的32位降为16位或更低）等办法改善录制效果。录制完成后，在软件主窗口中可以看到保存在临时文件夹里的视频文件，鼠标右键单击可以对其进行操作（如图17）。



17

八爪鱼：好了，关于游戏的相关技术知识，今天就为淀粉们介绍这么多。游戏的过程是很讲究技巧的，通过玩电脑游戏可以学到很高深的电脑技巧，这就是证明哦！

●龚道敏

我的电脑不怕黑

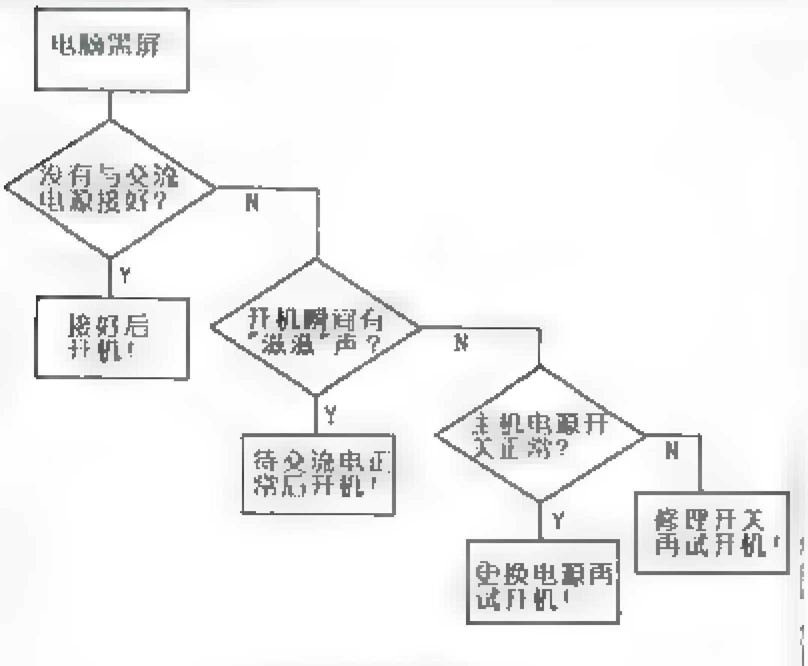
八爪鱼 淀粉们遇到过电脑黑屏这种突发事件吗？偶可是遇到过哦！一瞬间，爱机一片漆黑，就像患了重病似的一蹶不振。其实作为一名电脑爱好者，电脑时常出现一些症状并非怪事，但怕的是不会处理而引起更坏的状况发生。像电脑黑屏问题，引起的原因很多，可能是你爱机的硬件出现了损伤，也有可能是软件故障或系统设置不正确而造成。

硬件篇

1. 电源系统故障

故障现象：显示器正常，开机后主机面板指示灯不亮，无电源风扇旋转声和硬盘自检声，说明主机电源有故障。

处理方法如图：



电源故障排除流程图

小贴士：供电系统故障是由交流供电线路断路、交流供电电压异常、电脑电源故障或主机内有短路现象等原因造成的。供电系统故障不一定是主机电源损坏所致，当交流供电电压异常（超压或欠压）、主机电源空载或是机内有短路现象时，主机电源内部为保护硬件不受损伤，会自动切断电源的输出。

2. 不自检黑屏故障

故障现象：开机后主机面板指示灯亮，机箱内风扇正常旋转，但显示器无显示。启动时键盘右上角3个指示灯不亮，听不到自检内存发出的"嗒嗒嗒"声和PC喇叭报警声。

八爪鱼 由故障现象可看出，主机电源供电基本正常（不排除主机电源有故障），但还未启动BIOS中的自检程序便出现死机现象。应该重点检查显示器、显卡、内存、CPU和主板。

小贴士：排除配件故障一般采取只保留主板、内存条、CPU、显卡、显示器和电源等基本硬件组成的"最小

系统”，检查确认保留的硬件能正常工作后，再逐一添加其他设备。

3. 自检失败黑屏故障

故障现象:开机后主机面板指示灯亮，机箱内风扇正常旋转，能听到硬盘盘片的旋转声、自检内存发出的“嗒嗒嗒”声和PC喇叭的报警声。主机启动时键盘右上方3个指示灯全亮，但显示器无显示。

八爪鱼 故障现象说明主机电源供电基本正常，主板的大部分电路没有故障，内存的前64KB可以正常读写，BIOS故障诊断程序可正常运行，能够通过PC喇叭发出报警信号。此故障源于显示器、显卡、内存、主板和电源等。

小贴士：解决这类故障可以通过听主机的喇叭声音辨别故障部件，不同的主板声音不同。下面介绍两款BIOS程序所支持的主板硬件的报警声音：

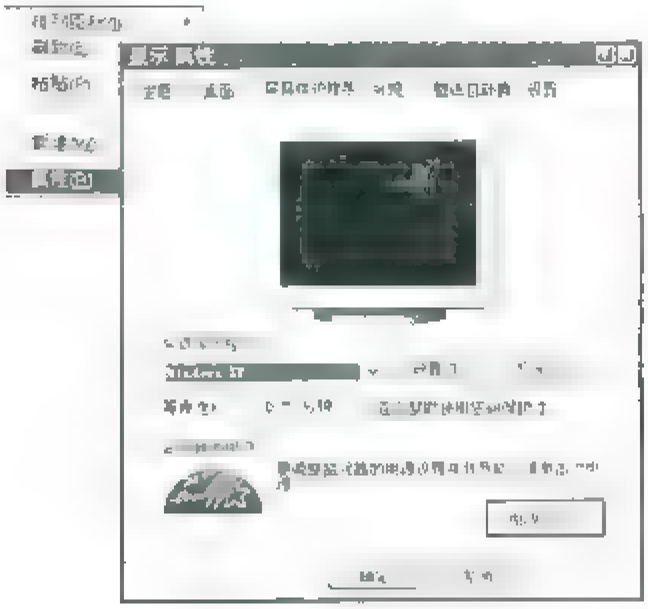
Award BIOS		AWI BIOS	
声音	故障	声音	故障
1短	系统正常启动。	1短	内存刷新失败，更换内存条
2短	常规错误，重设 BIOS。	2短	内存 ECC 校验错误。进入 CMOS 设置，将 ECC 校验关闭
1长1短	RAM 或主板出错。	1长3短	内存错误
1长2短	显示器或显卡错误。	4短	系统时钟出错
1长3短	键盘控制器错误。	5短	CPU 错误
不停地长声	内存条未插紧或损坏。	6短	键盘控制器错误
不停地响	电源、显示器未和显卡连接好	7短	系统模式错误，不能切换到保护模式。
重复短响	电源有问题。	8短	显存错误。

软件篇

1. 电源设置问题

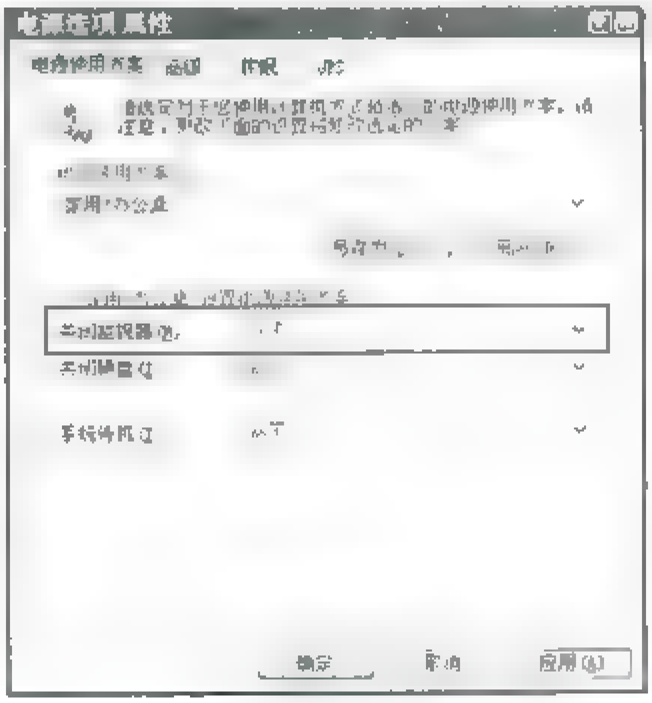
八爪鱼 开机后，电脑闲置一段时间会出现黑屏，淀粉们不必担心，这可能是电脑为了节能关闭了监视器。

第一步：鼠标右键单击桌面，在右键菜单中选取［属性］，进入“显示 属性”面板，单击［电源］（如图1）。



①

第二步：在“设置电源使用方案”选项中将“关闭监视器”下拉框设置为“从不”（如图2）。

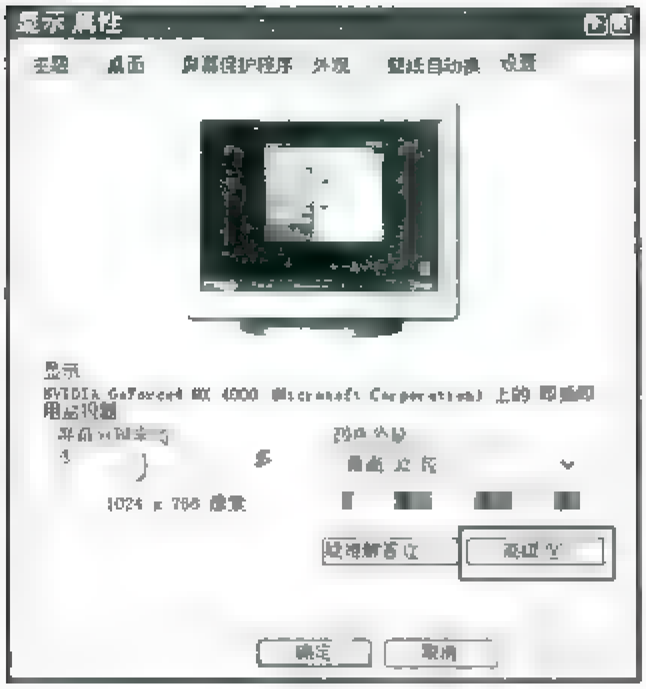


②

2. 硬件加速设置过高

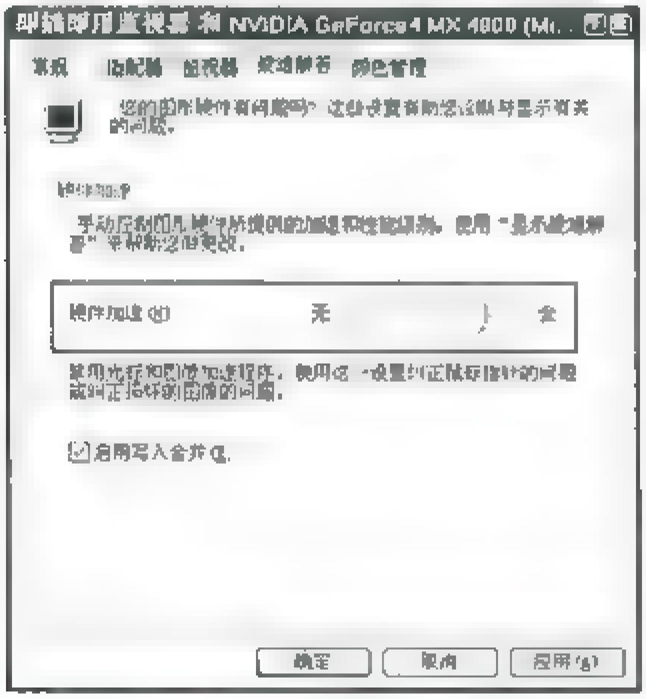
八爪鱼 硬件加速可以使处理图形的软件运行得更加流畅，但电脑硬件加速设置过高，可能会导致“黑屏”现象。

第一步：进入“显示 属性”面板，选取［设置］→［高级］（如图3）。



③

第二步：在打开的面板中选择［疑难解答］，将“硬件加速”后的滑块从“全”逐渐拖动到接近“无”的位置，然后［确定］（如图4）。



④

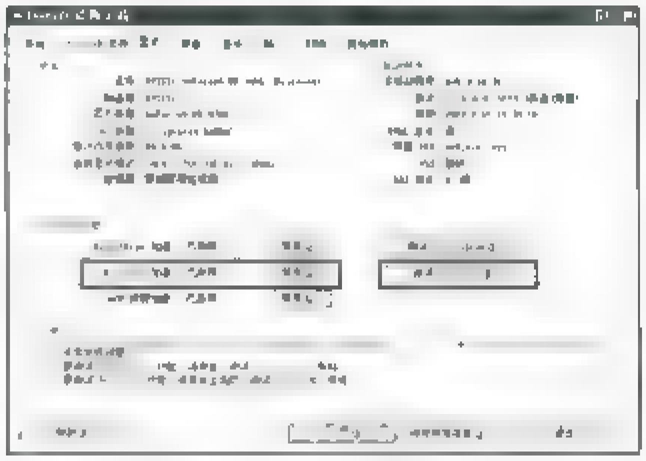
3. 禁用3D加速功能

八爪鱼：如果Windows已为3D加速进行了配置，显卡却不支持该功能，当运行游戏或多媒体程序时，可能出现“黑屏”现象。

第一步：单击［开始］→［运行］，在“运行”框中输入“dxdiag”，然后［确定］（如图5）。

⑤

第二步：选择［显示］，在“DirectX 功能”下单击［测试Direct3D］。如果屏幕没有出现旋转的立方体，表明显卡不支持3D加速功能，然后单击“Direct3D 加速”后的［禁用］，禁止该功能（如图6）。



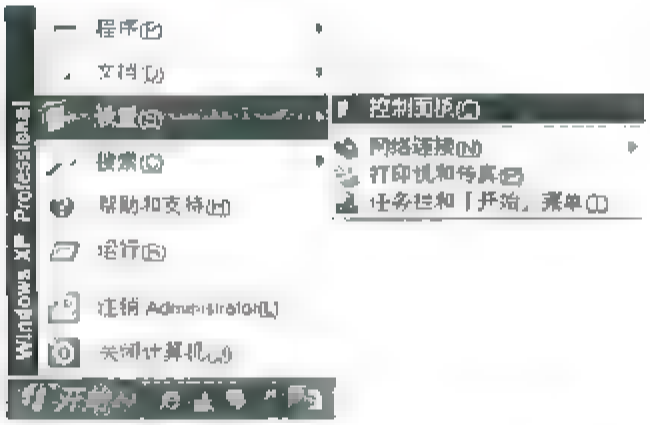
⑥

小贴士：如果淀粉们的显卡不支持3D加速功能，可从网上下载最新的驱动程序，更新显卡驱动，使显卡支持DirectX的3D加速功能。

4. 显卡的驱动程序与显卡不兼容

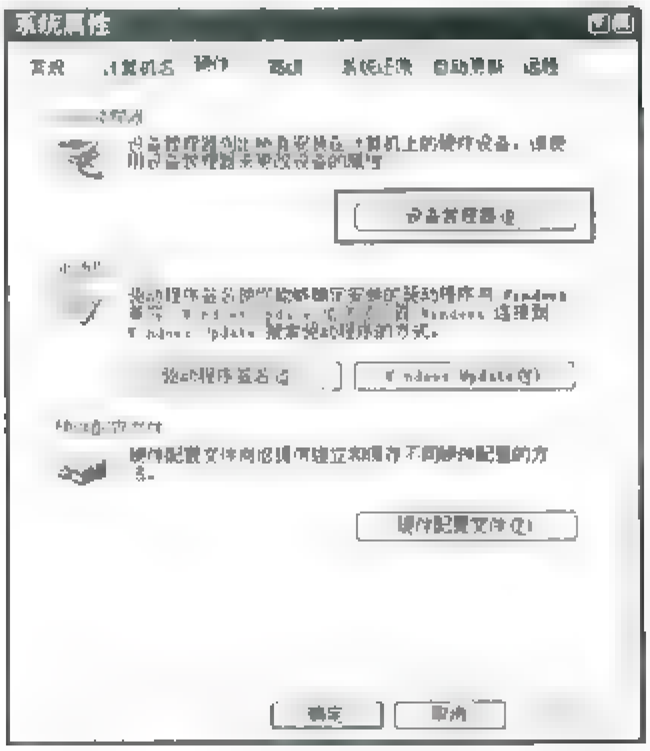
八爪鱼：DirectX安装程序可能会错误地检测显卡，并安装不兼容的驱动程序。要确认使用的显卡驱动程序是否正确。

第一步：单击［开始］→［控制面板］，进入“控制面板”对话框（如图7）。



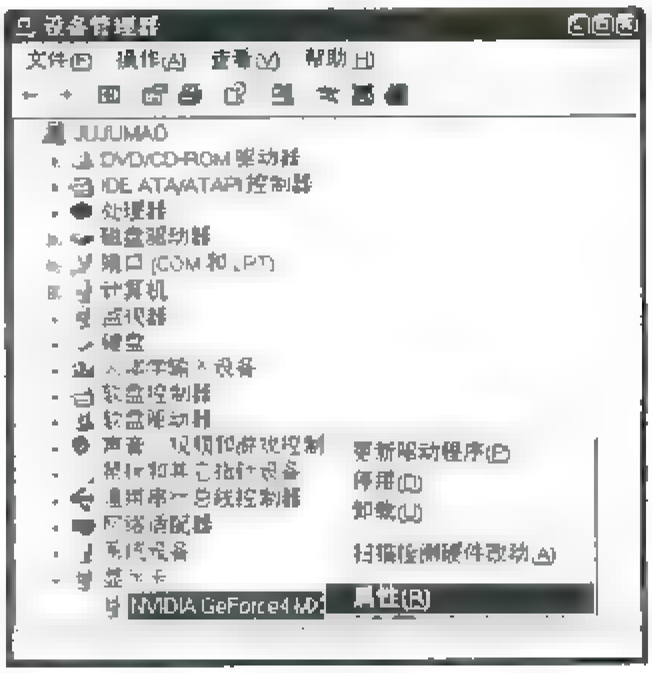
7

第二步：双击“系统”图标，进入“系统属性”对话框，选择［硬件］→［设备管理器］（如图8），进入“设备管理器”对话框。



8

第三步：双击［显示卡］，鼠标右键单击下方的“显示适配器”，选择［属性］（如图9）。



9

第四步：选择［驱动程序］→［驱动程序详细信息］，显示所使用的显卡驱动程序。如果使用的驱动程序与显卡不兼容，单击［更新驱动程序］，然后根据提示安装最新的驱动程序（如图10）。

10

八爪鱼：引起电脑黑屏的原因有很多，以上只是其中的一部分。当然希望此文能够帮助淀粉们解决黑屏故障。如果淀粉们遇到了除此以外的状况，不妨致电编辑部，偶八爪鱼会想尽办法帮你解决问题哦！^ ^

谁先谁后我来定

八爪鱼 系统启动的过程中，启动项目往往会杂乱无章地显现出来，有用的程序或是淀粉精心安排的程序可能到最后才会弹出操作界面。当然启动项中的程序迟早都会出现的。但偶想把启动项目设置得井然有序，让大家感觉更舒服一些。“我的电脑我做主”——这可是偶八爪鱼的宗旨哦！想让自己的爱机更个性化一些，就跟我一起来吧！

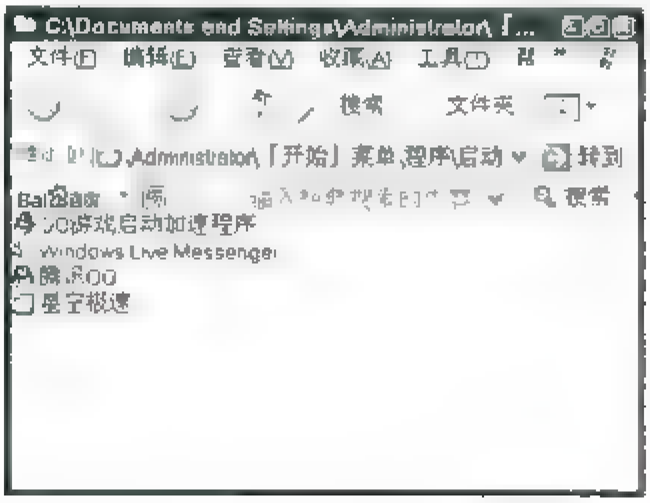
加油站

Windows系统的启动过程是系统自动加载程序的过程，我们可以创建批处理文件改变启动项目的先后顺序。

一、准备工作

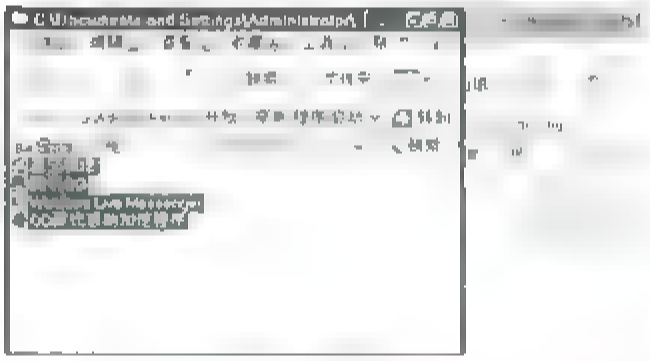
第一步：新建一个文件夹，如“C:\qidong”。

第二步：依次选取［开始］→［所有程序］→［启动］，鼠标右键单击［启动］，选取［打开］，进入“「开始」菜单\程序\启动”文件夹（如图1）。



①

第三步：选中“「开始」菜单\程序\启动”文件夹中的所有启动项目的快捷方式，将其剪切到“C:\qidong”文件夹中（如图2）。



②

二、创建文件

第一步：依次选取［开始］→［运行］，在打开的“运行”对话框中输入“cmd”，进入“命令提示符”（如图3）。

③

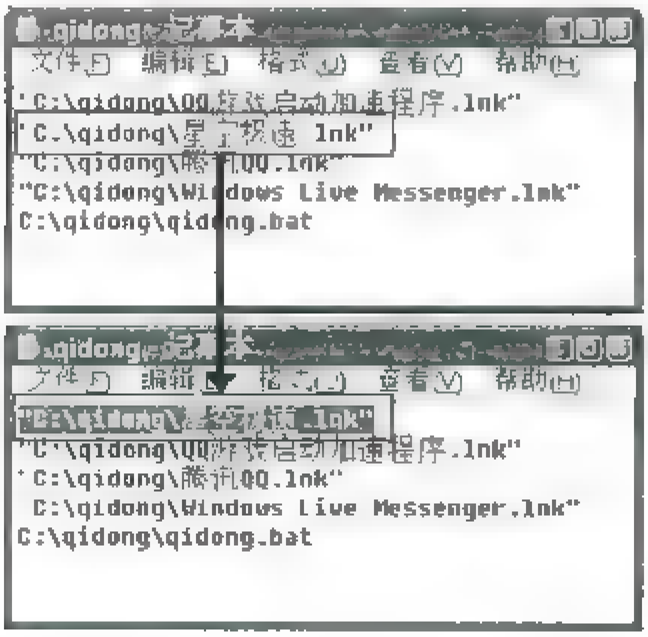
第二步：在"C:\Documents and Settings\Administrator>"后输入命令"cd c:\qidong"后按回车键，通过"命令提示符"打开"c:\qidong"文件夹（如图4）。

④

第三步：在"c:\qidong>"后输入命令"dir /b /s >qidong.bat"创建"qidong.bat"批处理文件，接着输入命令"notepad qidong.bat"（如图5）——用记事本打开"qidong.bat"批处理文件。

⑤

第四步：把所有启动项目用引号括起来，然后调整启动项目的前后顺序，保存文件（如图6）。



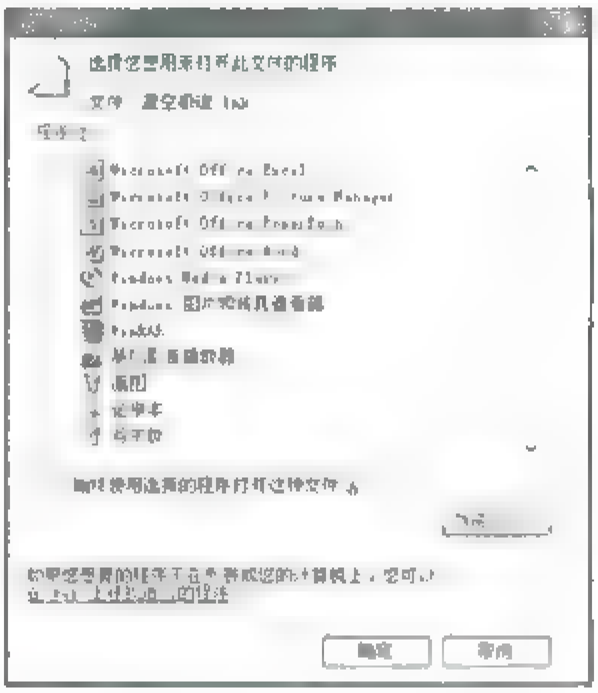
⑥

小贴士：注意引号要在英文状态下输入。

三、测试项目

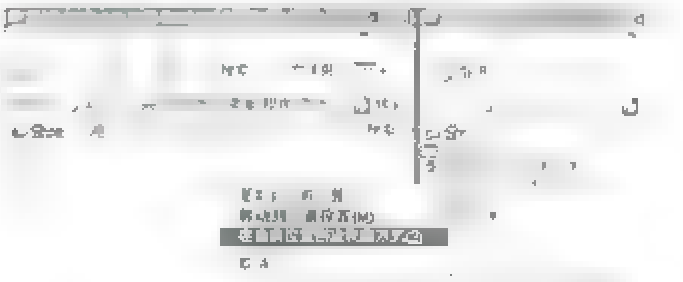
第一步：进入"C:\qidong"文件夹，双击运行"qidong.bat"批处理文件。

第二步：在弹出的"Windows"对话框中选取"从列表中选择程序"，然后[确定]进入"打开方式"对话框，找到快捷方式所对应的程序（如图7）。



⑦

第三步：测试完批处理文件后，打开"C:\qidong"文件夹，按住鼠标右键将"qidong.bat"批处理文件拖入"[开始]\所有程序\启动"文件夹中，在弹出的菜单中选择[在当前位置创建快捷方式]（如图8）。



⑧

八爪鱼：OK，到这里就全部设置完了。淀粉们可以重新启动电脑，看看启动项是不是排好了队，按照顺序出场了？

还我健康视力

淀粉们好啊！不知不觉，一年的时间又过去了，火翼先祝贺大家又长了一岁！

仔细想来，火翼给“少电”写稿也有4个年头了。再追溯一下，火翼第一次接触电脑是1997年，那一年火翼和一帮优秀学生在学校的机房里第一次见到并学习了电脑的基本操作：几个简单的DOS命令和在WPS里用拼音输入法打字。一晃10多年过去了，电脑已经成了火翼日常生活中不可或缺的工具，每天面对电脑屏幕的时间也在增长。

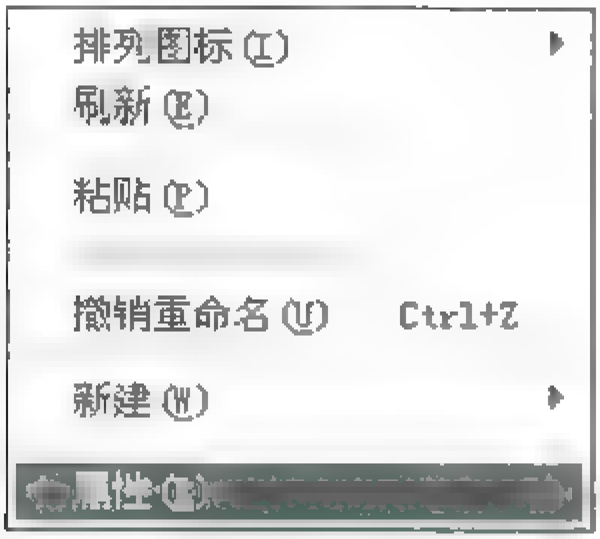
忽然有一天，火翼抽空望了望窗外（-_-!），嗯？为啥小区花园里的雕塑这么模糊？难道是使用了PS的“模糊滤镜”？揉揉眼睛，呀，咋连近处的人也有重影呢？难道……难道……我近视了？不会吧，我的一双神采奕奕、炯炯有神的小眼睛——10多年书山题海的历练，你“2.0”的挺了过来；无数个头悬梁、锥刺骨的策划方案，你依旧“2.0”的熬了过来。难道，难道因为几年电脑屏幕的照射，你就要加入到近视的阵容中吗？

第一时间杀到医院，还好，医生扒了扒、瞅了瞅、又测了测后，告诉我说：“用眼过度，晶状体疲劳，假性近视。”又说，“要注意休息，勤做眼部按摩，如果不注意很容易转化成真近视。”还好，还好，亡羊补牢还不算晚。从医院回来，火翼每天坚持做眼保健操（实在不会别的按摩方式），每天控制自己，持续盯着电脑屏幕看的时间不超过半个小时，过了半个多月，窗外雕塑的PS效果终于消除了。

啊，怎么睡倒一大片？难道我以身试法讲述保护眼睛的事项对大家没有意义吗？噢，是为了休息眼睛，不是在睡觉啊，这还差不多！火翼查过资料，说青少年的眼部肌肉正处在成长阶段，更容易疲劳发生形变，所以，对于淀粉们来说，使用电脑的时候更应该注意，要做到每10分钟让眼睛休息一下。最后，淀粉们再跟火翼一起，学习修改我们电脑系统的窗口底色吧，这样可以让电脑屏幕对我们眼睛的伤害降到最低！

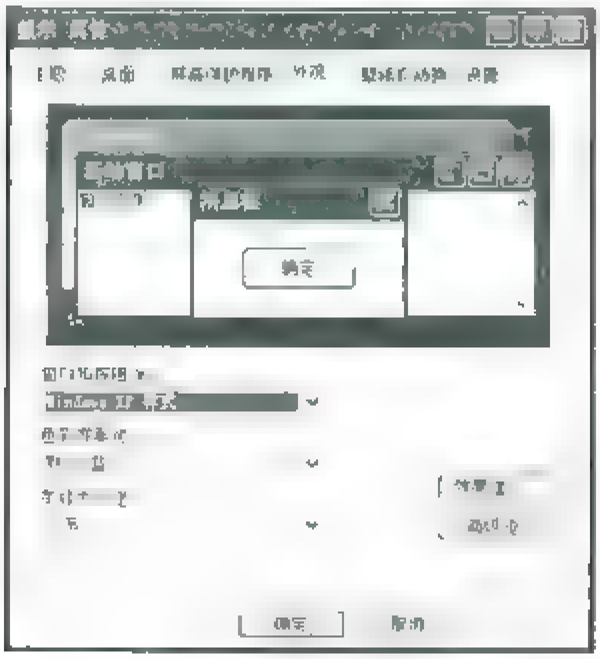
Windows XP系统

1 在桌面的空白处单击鼠标右键，选择［属性］（如图1）。



①

2 在打开的“显示 属性”对话框中选择［外观］→［高级］（如图2）。



②

3 单击“高级外观”对话框中的“项目”下拉列表，选中“窗口”，我们可以看到旁边的“颜色”框中显示的是白色（如图3）。

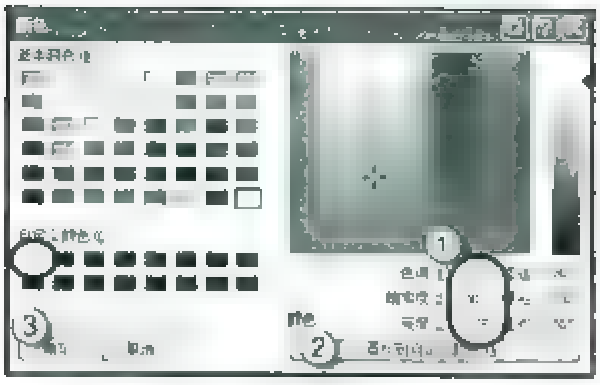
③

小贴士：白色很清楚、明亮，但对眼睛的刺激也很强烈，容易使眼睛疲劳。我们接下来要做的就是把它改成健康的颜色。

4 单击“颜色”下拉列表，发现系统预设的颜色没有我们需要的，单击［其他］（如图4）。

④

5 这里会打开Windows系统的“颜色”对话框，把“色调”、“饱和度”、“亮度”的数值分别改成84、91、205，然后单击［添加到自定义颜色］。这时候会发现我们设定的颜色已经出现在“自定义颜色”里了，最后单击［确定］（如图5）。



⑤

6

回到“高级外观”对话框，看看预览窗口里活动窗口的底色是不是变成我们设置的颜色了？一路按［确定］后，系统会“休克”几秒钟，然后恢复正常。这个时候大家再打开窗口看看，底色是不是已经变成了舒服的浅灰绿色了？

说实话，这个颜色有点难看-_-!。但相信淀粉们会在“好看”和“健康”两个标准中做出正确的选择。

Windows Vista系统

大家别走开，咱这还是Vista专题，所以重点其实是Vista系统下的窗口颜色设置。Vista的显示设置跟XP有很大的不同，这个也可以理解，因为Vista比XP更漂亮嘛！下面就让我们一起来认识一下Vista的“显示属性”设置吧！

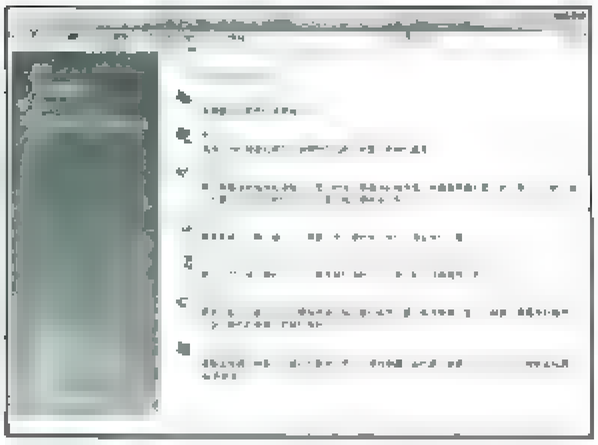
1

仍旧是在桌面的空白处单击鼠标右键，选择［个性化］（如图6）。

⑥

2

哇，Vista就是跟XP不一样，看看个性化里有多少选项可以设置！剩下的大家可以自己研究一下。这里我们先单击［Windows颜色和外观］（如图7）。



⑦

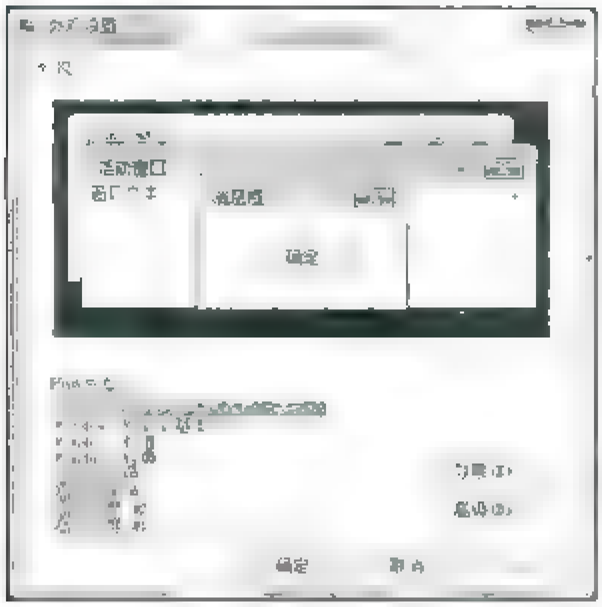
3

嘿嘿，打开的对话框一个比一个漂亮。瞧这里，预设了好多种窗口颜色，可是没有我想要的颜色。继续点击［打开传统风格的外观属性获得更多的颜色选项］（如图8）。

⑧

4

到这里我们终于觉得有亲切感了，原来这就是“传统”的外观属性（如图9）。剩下的火翼就不用多说了吧。大家可参考XP的修改方式，继续往下操作。

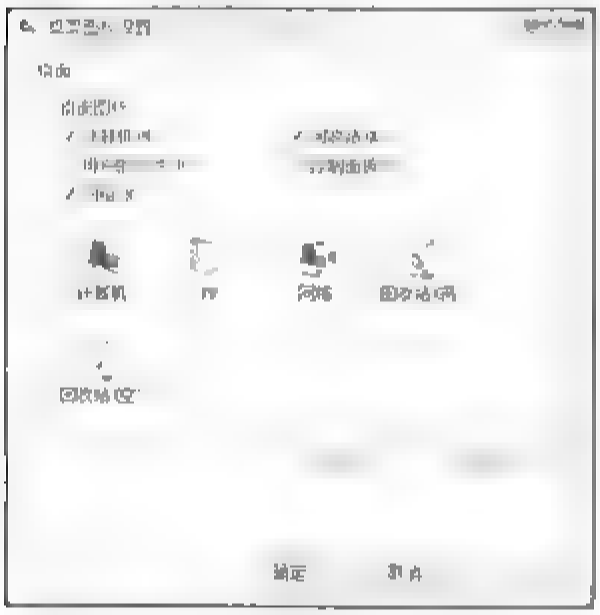


9

买一送一

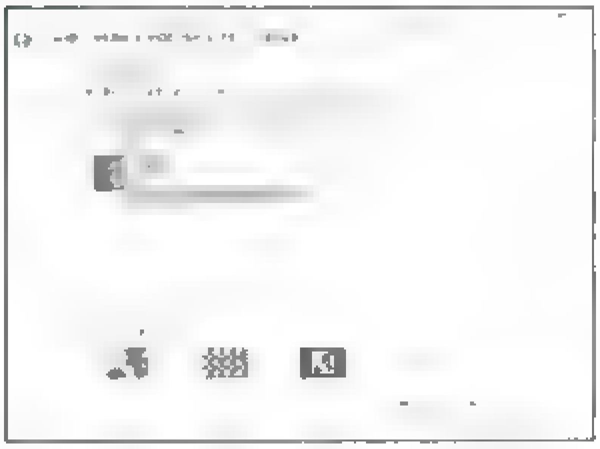
既然讲到了显示设置，干脆，火翼就带大家研究一下显示设置里的相关内容，把有关Vista的显示设置一网打尽！

1 单击左侧的［更改桌面图标］。在打开的“桌面图标设置”对话框中，可以选择放到桌面上的图标，还可以更换图标的模样（如图10）。



10

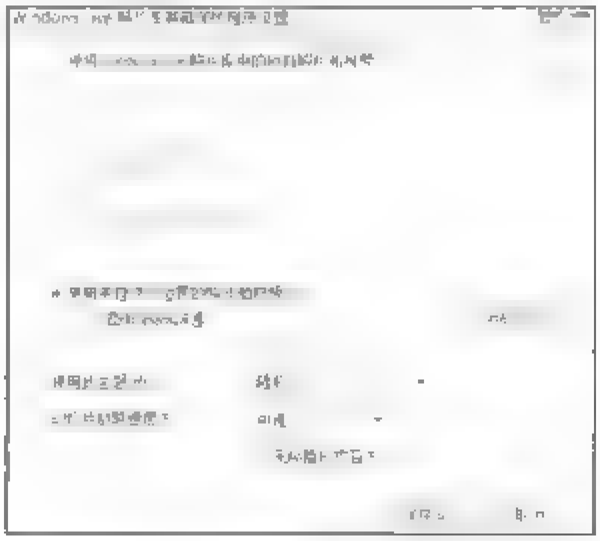
2 单击右侧的［桌面背景］，在打开的“桌面背景”对话框中可以设置桌面的背景图片。在下拉列表中，Vista已经准备了许多精美的背景图片，当然，如果大家不满意，可以单击［浏览］，选择自己喜欢的图片。图片定位的方式从左至右依次是拉伸、平铺和居中（如图11）。



11

3 单击右侧的［屏幕保护程序］，可以设置Vista的屏保。同样，Vista给大家预置了多个很酷、很华丽的屏保。

火翼在这里简单介绍一下“幻灯片屏保”，它可以让电脑空闲时变成一台图片幻灯机。单击［设置］→［浏览］，定位自己的图片文件夹，然后在“使用此主题”下拉列表中选择“随机”，设置好幻灯片的放映速度，单击［保存］即可（如图12）。

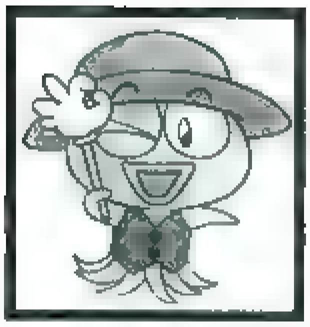


12

其余的显示选项跟XP相比大同小异，相信聪明的淀粉一看就明白了。好了，本期的Vista专题就讲这些吧，咱们下期继续！

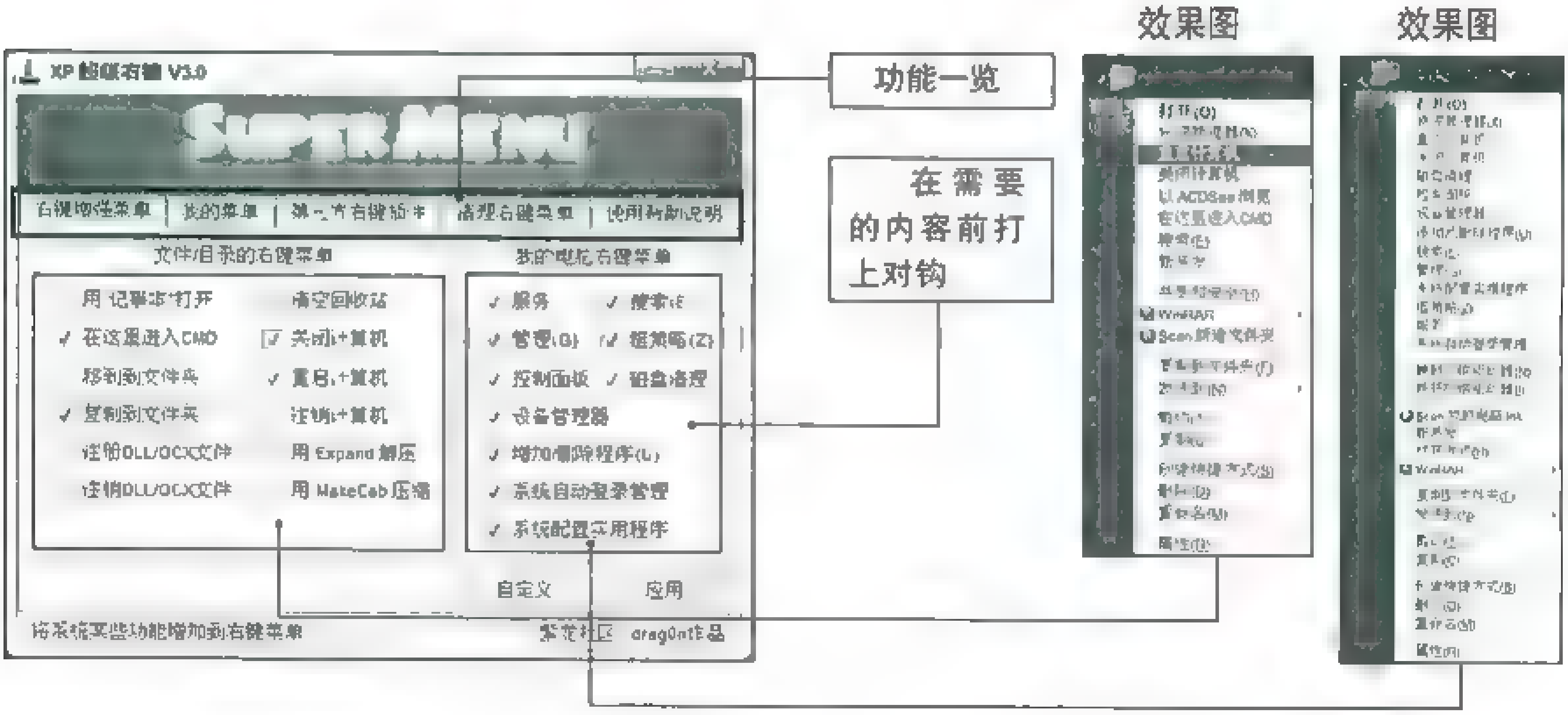
●孙小胖

人小鬼大
——XP右键菜单精灵



八爪鱼 鼠标右键菜单，自古以来（有些跨越时空，但确是发自内心的赞赏）便是大伙儿的"即时贴"。它的优点很多，应用也很广泛。但平日我们修改右键菜单的过程很繁琐，需要在注册表中动个大手术，风险需提多大了，一旦失误，后果不堪设想。"先淀粉之忧而忧，后淀粉之乐而乐"，偶八爪鱼在新年来临之际，送给大家一份小礼物，体积不大，只有1.67MB，不过我相信淀粉们看过它之后一定会爱不释手哦！

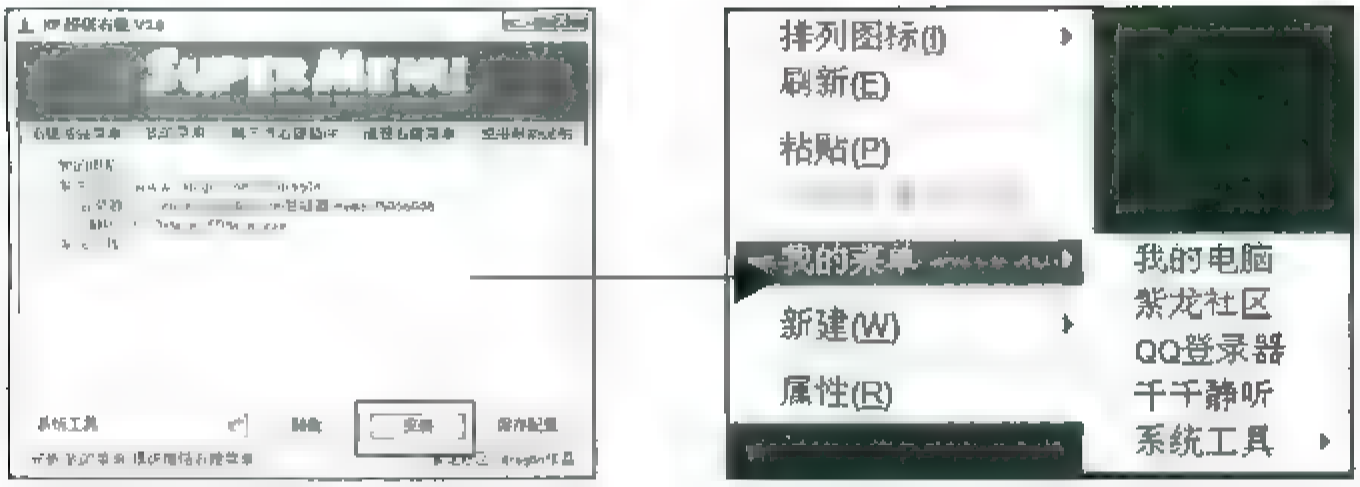
庐山真面目



其他才艺

First：我的菜单

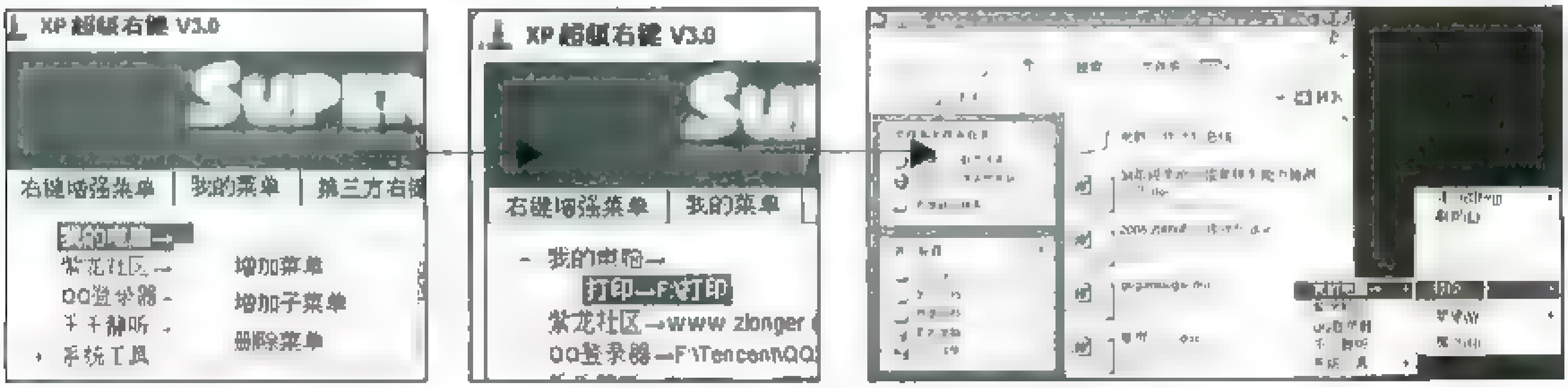
步骤一：鼠标左键单击［安装］，在桌面上单击鼠标右键，会发现右键菜单中多了一项"我的菜单"，如下图所示。



步骤二：此外可以添加“打印”文件夹，打印指定文件夹中的文件。如果该功能添加到右键菜单中，对于经常需要打印文件的淀粉来说，会很方便。

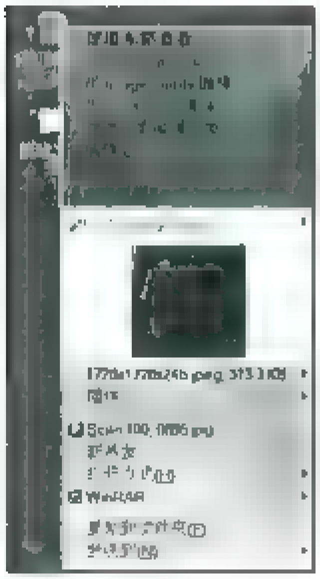
操作步骤（如下图所示）：

- **在“我的电脑”处单击鼠标右键，选择［增加子菜单］。**
- **输入菜单：“打印→F:\打印”。**
- **鼠标右键单击桌面时右键菜单中会出现“打印”选项，找到需要打印的文件打印即可。**

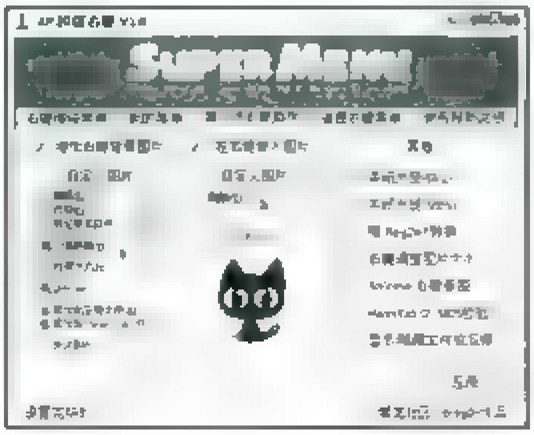


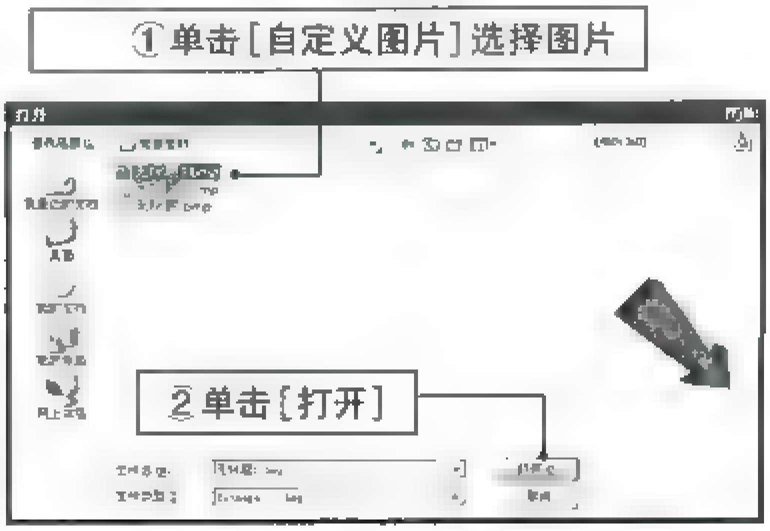
小贴士：菜单填写格式为“菜单名→命令/参数”。

Second：第三方右键插件

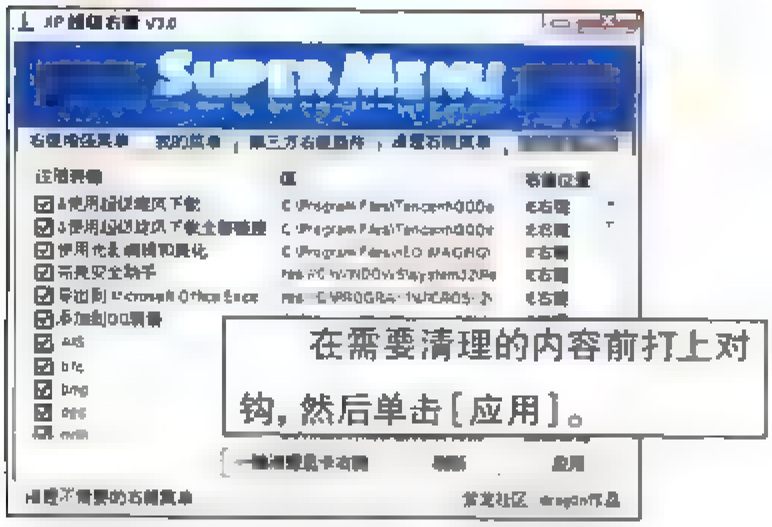


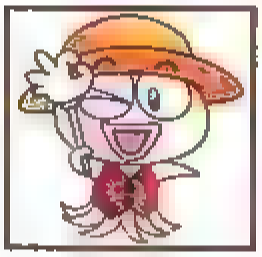
效果图





Third：清理右键菜单





八爪鱼：这份薄礼淀粉们还满意吗？如果喜欢，就赶紧动手试一试吧。如果操作中遇到什么麻烦和困难记得"来电"跟偶联系哦！

MIJITOUTOUKAO

●海绵姑姑

我型我秀DIY
——光影魔术手

八爪鱼 过年了，空气中到处弥漫着喜庆的味道每一个人、每一处场景、每一件事物都在为迎接新年做准备。但"过去"的照片可以翻新吗？它的一切依然停留在以前，怎样才能让它也和偶们一样，张灯结彩一起迎接新年的到来呢？现在，偶八爪鱼隆重地为淀粉们推介一款软件——光影魔术手，这是款准绿色的图片后期处理软件，别小瞧它哦，"少电"小编们可都对它爱不释手呢，不信，和我一起去认识认识它吧！

个人资料

体重：15.46MB
常用语：普通话
出场费用：绝对免费
适应环境：
Windows 9X/NT/2000/XP
家庭住址：
http://www.skycn.com/soft/26063.html#downUrlMap

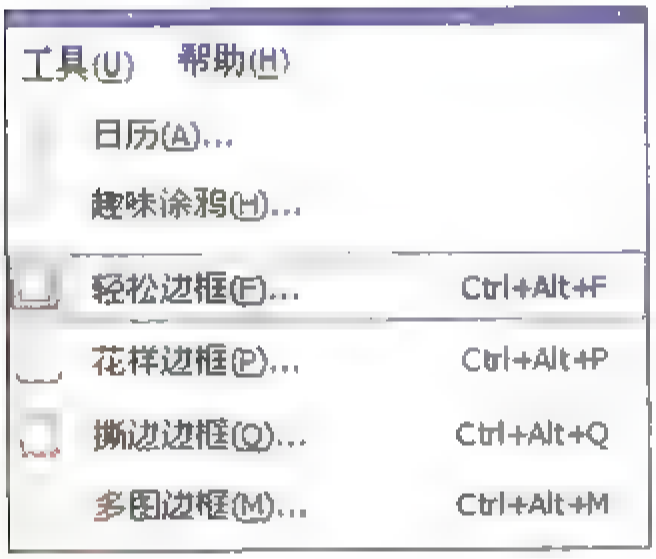
大展身手——活用"工具"菜单

八爪鱼：当然，照片的内容我们是无法进行修改的，但我们可以为这张朴素的照片加一些花边、边框来修饰一下。淀粉们修改照片时，要注意备份一份，以免修坏了照片，造成无法挽回的损失哦。

1.准备好照片或图片（如图1），将其拖入光影魔术

①

2 鼠标左键单击［工具］→［轻松边框］（如图2）。



②

3 在打开的“边框”选框里选择自己喜欢的边框样式（如图3）。

③

4 单击［确定］，将图片保存到指定位置。

5 继续打开其他图片制作效果图，如下图所示

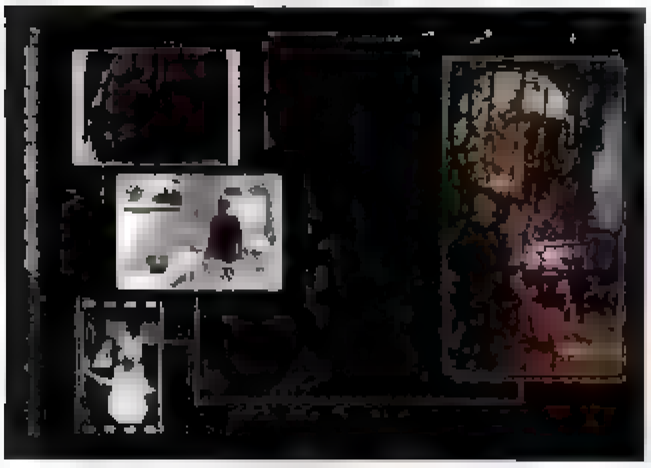
6 单击［工具］→［多图边框］，在“多图边框”中选择自己喜欢的样式（如图4）。

④

单击“+”按钮添加图片（如图5）

⑤

将刚才处理的图片依次添加进来



怎么样，上图所示的边框还不错吧？不过我还没有充分发挥边框的实力。如果你喜欢，可以到官方网站上下载更多、更好的边框样式。

7.单击［工具］→［趣味涂鸦］，打开“趣味涂鸦”选框（如图6）。

“轻松涂鸦”是将一些好玩的图案添加到图片中，还可以设置这些“东东”的透明度哦。

⑥

8 单击［工具］→［自由文字与图层］，打开“自由文字与图层”为图片添加文字（如图7）。

“自由文字与图层”最大的好处是可以任意挪动位置，随意改变文字的大小和角度

⑦

八爪鱼：图片加工完毕，淀粉们对光影魔术手的表现还满意吗？这几项功能仅仅是偶最喜欢和最常用的，对光影魔术手来说，还有很多很多更强大的功能未展示呢！这可需要淀粉们自己去挖掘哦。相信它还有很多地方会吸引你的眼球的！

编绘/漫巴士　原文/傅博

(6)

上期说到，小女孩伊达的失踪让小雄他们知道了在营地周围其实危机四伏。反电联盟的核心领导人隼正在策划着一项秘密行动计划

你身上的磁场会干扰这些仪器，快离开这儿！
走吧，这里不欢迎你，别在这儿碍事了！
……
他们不是与电隔绝吗？怎么还会用那些电器设备？
还说什么“反电联盟”，说的好听！
现在都什么社会了，没有电能行吗？
嗨，你的极轮光速鞋追不上我的吧？
你等着！
妈妈，为什么我不能像他们那样？

为什么我偏得穿这么厚重的防护服？
为什么不给我MESP？为什么！
为什么？
小雄……
小雄！喂……
哎？
别往心里去，莲一定不是有意的，她也是心里急着救妈妈……
我知道，我也是想起了我妈妈
哎——
不知道佩奇现在怎么样了？
那个可恶的家伙！他早就该消失了！
他人其实很好。
可是他经常欺负我们！
但他并没有出手打过你们，他、他只是抢你们的东西……

我们这些贫民窟的孤儿不像你们城里孩子，要什么有什么。
每天在那些高危垃圾堆里，我们靠挑拣些可回收废物卖点儿钱来填饱肚皮。很多孩子因此受到辐射而变异，甚至残障了！
上学，玩具，这些奢侈的事情，我们连想都不敢想，没有人可怜我们。
有一次，佩奇的妹妹看到垃圾堆里有个遥控娃娃很漂亮，就跑去捡……
结果，垃圾堆里高强度的电磁辐射要了她的命！
佩奇抱着他的妹妹哭了很久。他周围一群小孩，不少孩子的手里还拿着刚捡来的玩具。
佩奇抢过那些玩具，丢进了垃圾堆。后来，他就带着我们去城里抢，抢来的所有玩具他都给了我们。
他自己从来都不要这些东西……
这样啊……
那也用不着抢啊，你们可以买嘛！

不是所有家庭都像你家那样有钱！
天生命好，没办法呀！
你们怎么会成为孤儿呢？
……
我们中很多人的爸爸妈妈都在电子零件制造厂工作
那里天天都会接触到超强的放射性物质，所以很多人都因此得了不治之症
那么危险还要去工作，你们傻呀？
闭嘴，小子！很多事情并不像你想的那么简单
你……
天上有好多的怪鸟！
快趴下！

（未完待续）

主持人：

技术交流QQ：

支持软件：

技术交流网站：

各位传说中的淀粉朋友们，元旦快乐！新年快乐！能在这里和大家见面，偶很是兴奋啊！咳、咳咳……偶是写那啥——Flash“滴”，听闻大家很喜欢Flash制作，于是乎，热血一沸腾，一头就“扎”进了“闪客兵工厂”！哦，偶目前的职务是“闪兵小队长”，任务就是率领众淀粉“扫平”Flash制作障碍，“冲破”Flash应用防线！先问个小问题：“有谁用过Flash？请举手！有谁能熟练运用Flash？请站起来！”嗯……8错8错，看来比西西还菜的人没几个（西西：@#$%）！不会的淀粉别着急，会的淀粉也别骄傲，今后我们共同学习和研究，一起走进有趣的动画世界。

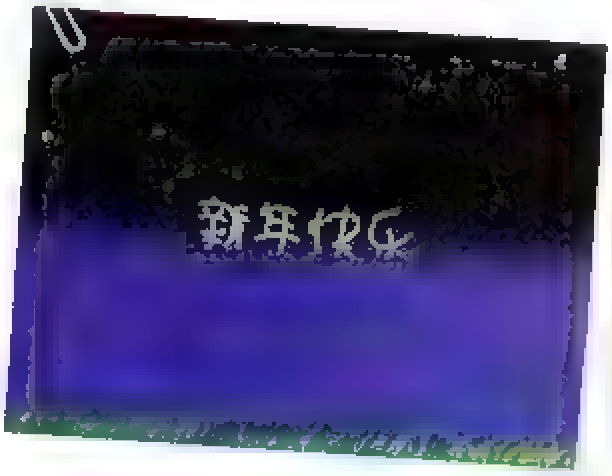
OK！接下来，长话短说，直奔我们本期的主题——秀出个性！

逢年过节，我们通常是到网上搜罗些“组装型”电子贺卡发送给亲朋好友，表达祝福——老套不说，还毫无个性可言！怎么办？今年过年难道再“俗”一次？NO！该出手时就出手，亮出我们的“杀手锏”：Flash！Follow Me……

美丽的夜空中，一架喷着火焰的太空飞船在飞行。突然，一行“新年快乐”的祝福语跃入画面，随之夜空中开始缓缓飘落五彩的星星雨。

快乐，从天而[illegible]

● 付俊峰



Flash 8.0 常用快捷键一览表

大家一定要记牢。这对提高动画设计效率很有帮助哦！

F5：插入帧

F6：插入关键帧

F7：插入空白关键帧

（以上快捷键在时间轴上使用）

F8：将选中的图形或文字转换为元件(影片剪辑/按钮/图形)

Ctrl+F8：创建一个新元件(影片剪辑/按钮/图形)

Ctrl+R：导入外部文件到舞台

F9：打开/关闭“动作”面板

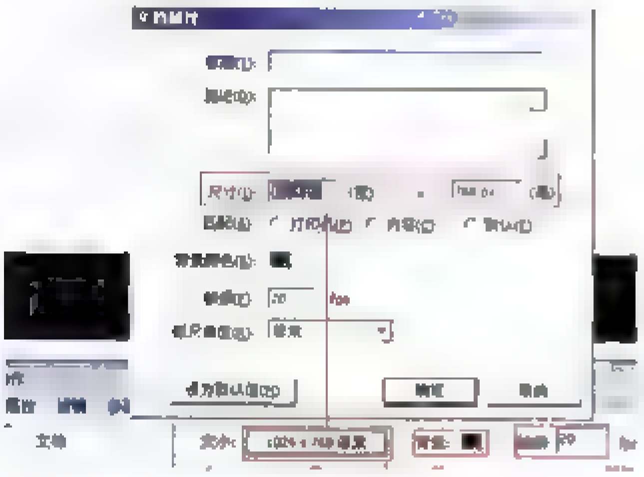
Ctrl+L：打开/关闭“库”面板

Ctrl+K：打开/关闭“对齐”面板

Ctrl+Enter：影片测试

Ctrl+Alt+Enter：测试当前场景

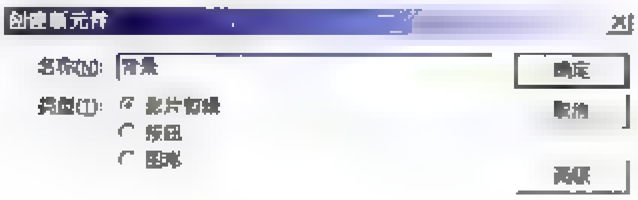
打开传说中的 FLASH Professional 8，按下快捷键“Ctrl+N”（或单击［文件］→［新建］），创建一个新的“Flash文档”。点击“属性”面板中的“大小”按钮，将Flash文档的舞台大小调整为“1024×768”，“背景颜色”设为黑色，“帧频”设置为“20”，如图1，完成后单击［确定］。



01

一、准备动画素材和元件——动画背景、动画前景、喷火的太空飞船和五彩的星星雨

步骤1：创建一个“影片剪辑”元件，命名为“背景”，如图2，完成后单击［确定］。



02

步骤2：通过“混色器”（按下“Shift+F9”可以打开它）调出一个蓝黑的线性渐变色，具体设置如图3所示。

03

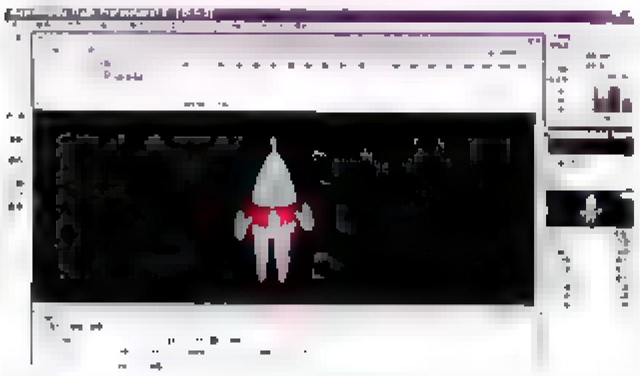
步骤3：选中“矩形工具”，画一个矩形。先选中矩形，再在“属性”面板中将矩形尺寸调整为“宽：1024、高：768”，将“X、Y”都设置为“0”，然后选择“填充变形工具”，将矩形的颜色设置为上黑下蓝的渐变色。

步骤1：创建一个“影片剪辑”元件，命名为“前景”。

步骤2：导入（按下“Ctrl+R”）事先准备好的“草地”图片，并在“属性”面板中将导入图片的“X、Y”设置为“0”（当然啦，淀粉也可以自己绘制一个草地，如果手绘水平过硬的话……）。

步骤1：创建一个“影片剪辑”元件，命名为“太空飞船”。

步骤2：导入事先准备好的太空飞船动画，如图4。



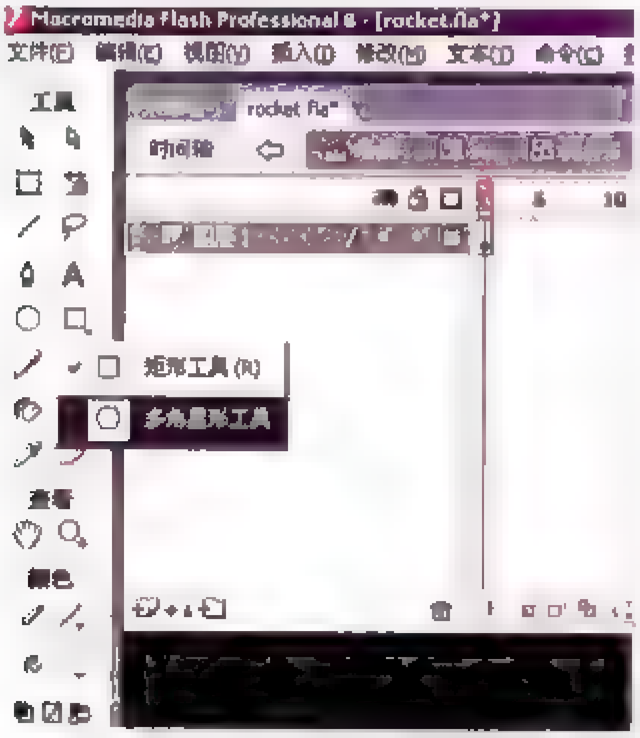
04

提示：太空飞船动画的详细制作步骤有视频教程，放在2009年第1期光盘的“闪客兵工厂”里。视频文件名为“喷火的太空飞船动画”。

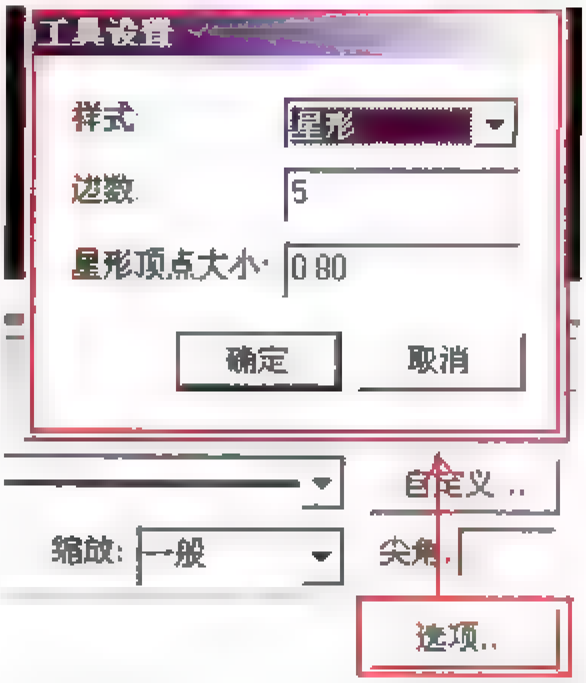
五彩星星闪动

步骤1：创建一个“影片剪辑”元件，命名为“星星”。

步骤2：在“工具”面板里选择“多角星形工具”，如图5，并在“属性”面板中对其选项进行设置。具体设置如图6所示。



05

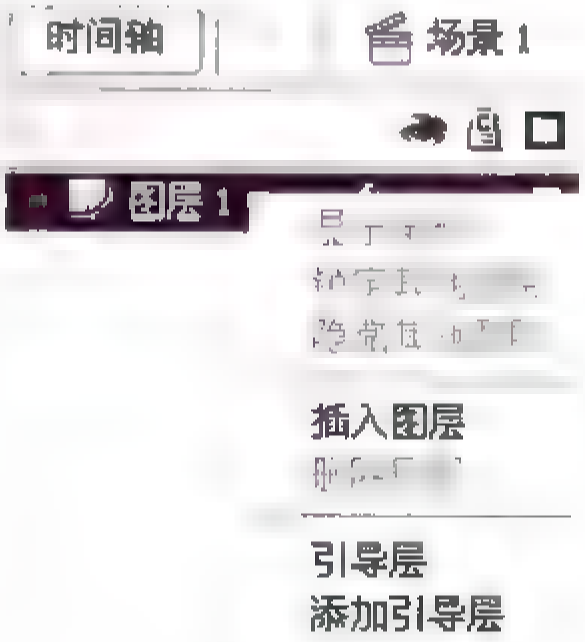


06

步骤3：绘出一个五角星，填充上颜色（可随意选择颜色，但必须填上色），用“选择工具”将其选中，按下“F8”键，将其转换为一个“图形”元件，命名为“星星样例”。

步骤4：让星星动起来。

在当前时间轴的“图层1”上单击右键选择［添加引导层］，如图7，此时在“图层1”的上方会出现一个名称为“引导层：图层1”的层。



07

选中“引导层：图层1”的第1帧，用“铅笔工具”在场景中勾画出一条曲线，如图8。

08

提示：这条曲线其实是一个运动路径，是用来引导“图层1”中元件运动的路径。也就是说，“图层1”中的元件要沿着这段线条进行运动。绘制这段线条时要注意两点：（1）线条中间不能断开，最好一笔勾画，一气呵成。（2）线条不能有交叉点。

在“引导层：图层1”的第105帧添加一个帧，在“图层1”的第105帧上添加一个关键帧。选择“图层1”的第1帧，在“属性”面板中调整其参数。参数设置如图9所示。

09

提示：到这里，大家会惊奇地发现，星星自动“跑”到刚才画的线条上去了！

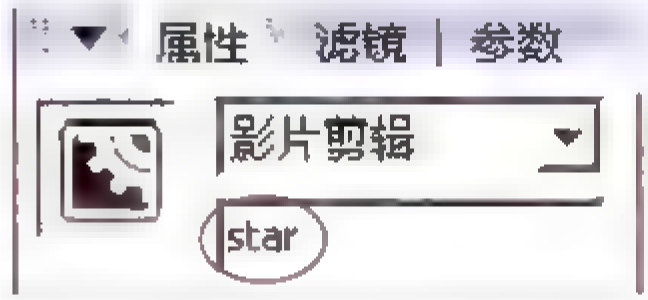
用“选择工具”把“图层1”中第1帧的星星拖至线条顶端，把第105帧的星星拖至线条底端，再在第100帧处插入一个关键帧，然后对其属性进行设置（设置参数为 ）。

提示：这颗星星是不是自上而下动起来了？哈哈……别急，现在可是只有1颗星星在动哟！

步骤5：让美丽的星星雨“下”起来。

新建一个“影片剪辑”元件，命名为“星星们”。

从“库”中找到刚才制作的名字为“星星”的影片剪辑，将其拖入场景，放置到一个合适的位置，同时在“属性”面板中将其命名为“star”，如图10。



10

在“图层1”的第15帧处插入帧。

新建一个图层，即“图层2”。

在“图层2”的第2帧和第15帧处插入关键帧。

选中“图层2”的第1帧，在“动作”面板中写入如下代码（代码必须在英文状态下输入）：

```
i =1;
```

选中“图层2”的第2帧，在“动作”面板中写入如下代码（如图11）：

```
duplicateMovieClip("star", "star"+i, i);
setProperty("star"+i, _x, random(1024));
setProperty("star"+i, _y, (random(300)));
setProperty("star"+i, _alpha, random(100)+10);
star_Color = new Color("star"+i);
star_ctf = new Object();
star_ctf.ra = random(100);
star_ctf.rb = random(255);
star_ctf.ga = random(100);
star_ctf.gb = random(255);
star_ctf.ba = random(100);
star_ctf.bb = random(255);
star_ctf.aa = random(100);
star_ctf.ab = random(255);
```

star_Color.setTransform(star_ctf);

11

选中“图层2”的第15帧，在“动作”面板中写入如下代码：

```
i = i+1;
if (i==30) {
    i = 1;
}
gotoAndPlay(2);
```

提示：试运行一下吧，是不是有点激动了？别激动，革命尚未成功，请继续努力！

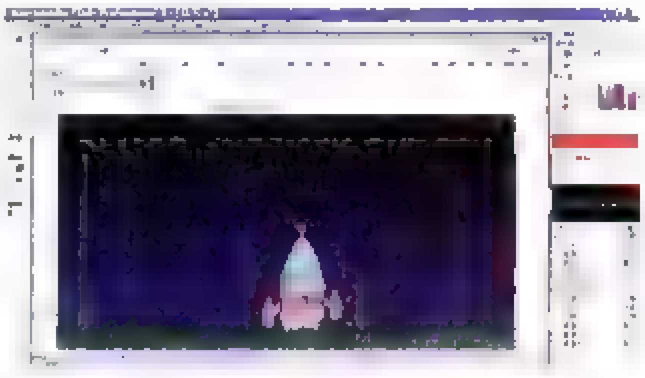
二、完成主动画创作

步骤1：单击时间轴顶部的[场景1]，回到主场景中。

步骤2：插入两个图层，所有图层的命名与顺序如图12所示。

12

步骤3：从“库”中将各元件拖入相对应的层中，并调整好它们的位置，如图13。



13

飞船起飞前，由于受到剧烈气流的影响，它会抖动一下，所以……

步骤1：选中“太空飞船”层，从第2帧至第9帧全部插入关键帧。

步骤2：把第2帧和第6帧的太空飞船左移一个像素。

步骤3：把第4帧和第8帧的太空飞船右移一个像素。

OK，太空飞船升空前的“小动作”就制作完成了！

步骤1：在“太空飞船”层的第66帧插入关键帧，并把太空飞船拖至舞台正中央，选中第9帧，在“属性”面板中将“补间”选项选择为“动画”。

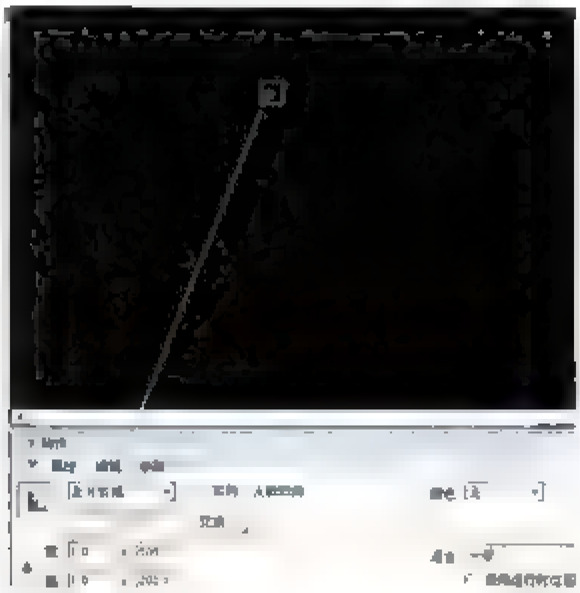
步骤2：在“背景”层和“草地”层的第66帧和第155帧处插入关键帧，在第156帧处插入空白关键帧。

步骤3：选中第155帧，按下“Shift”键，将“背景”和“草地”两个元件同时选中，把它们往下方拖，让它们离开舞台（拖动时为了保持x坐标不变，可以按住“Shift”键）。

步骤4：选中“背景”层和“草地”层的第66帧，通过“属性”面板将“补间”选项选择为“动画”。

步骤5：选中“太空飞船”层，在第155帧和第190帧处插入关键帧，并在第190帧处让飞船变小（即选中飞船，在“属性”面板中将它的“宽”和“高”都改成“1”，

如图14）。完成后选中第155帧，在“属性”面板中将“补间”选项选择为“动画”。

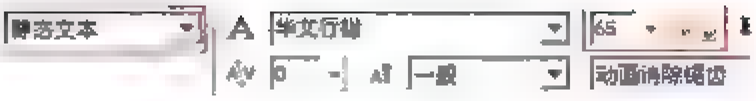


14

步骤1：新建一个图层，命名为“祝福”。

步骤2：在第190帧处插入关键帧。

步骤3：选中“文本工具”，输入“新年快乐”几个字，文字的属性可以在“属性”面板中设置，如图15。



15

步骤4：将文字拖拽到刚才被缩小的飞船的大概位置处，按下“F8”键将其转换为一个“影片剪辑”元件，命名为“新年快乐”。

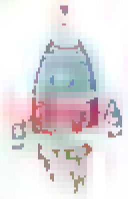
步骤5：在第195帧插入关键帧。选中第190帧，和改变飞船大小一样，通过“属性”面板将文字大小也修改成“宽、高”为“1”，并在“属性”面板中将“补间”选项选择为“动画”。

步骤1：新建一个图层，命名为“星星雨”。

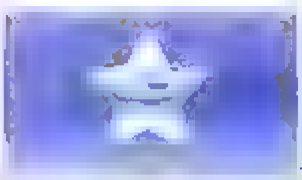
步骤2：在第195帧处插入关键帧后，调用“库”中名为“星星们”的元件，调整好它的位置（注意：星星一定要位于场景左上角位置）。

步骤3：选中第195帧，在“动作”面板中写入如下代码：

```
stop();
```

如果把  换成 或 ，

给前景加上小树 、房屋 和小人儿 ，

星空中不是飘下星星雨  而是干脆落下 ……呱呱，是不是更另类、更搞笑些呢？

鱼小朵忙碌的一天

7:30 闹铃响起，鱼小朵开始挣扎是起床还是不起 ？

8:00 挣扎了半天，决定起床。开始洗刷刷……

8:30 去单位食堂吃早饭。 小朵的早餐：大米稀饭、茶蛋和油条。

8:50 小朵准时踏入办公室，开始上班前的准备工作。譬如：打扫卫生、为自己泡上一杯热茶……

9:00 一切准备就绪，开始上午的工作 。

在这之后的3个小时中鱼小朵忙活着接电话、拆信、上网收信、编辑稿件……

12:00 激动人心的时刻——吃午饭的时间到了，鱼小朵作为“吃客”四人组的成员已经做好准备和其他成员找准时机，抢占最佳位置——排队打饭。 小朵的午餐：半份素菜和一两米饭。

备注：“吃客”四人组成员包括鱼小朵、女巫迪迪、暴暴蓝和八爪鱼。

午休时间12:30—1:30

13:30 开始下午的工作。

在下午4个小时的工作时间中鱼小朵除了会按时起来活动活动，舒展一下“老胳膊老腿”，其余时间都在编稿件中度过……

17:30 下班时间到了。但此刻看到的仍然是编辑部中小编们忙碌的背影。为了让淀粉们在假期中能按时看到“少电”杂志，小编们都在忙碌着……

19:00 鱼小朵吃了个便饭，回办公室继续加班。 小朵的晚餐：面条。

21:00 小编们陆续回家。

21:30 鱼小朵回到家，开始准备又一轮的加班。

次日凌晨2:00 鱼小朵洗刷刷， 准备进入梦乡……

起死回生的QQ好友

——让QQ好友安全“入住”新家

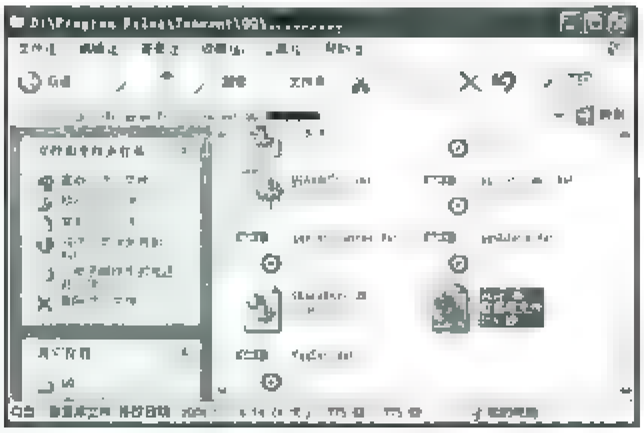
在QQ病毒和木马泛滥的今天，稍不留神自己的QQ号码就会被人“借走”。“借走”了号码不要紧，我们可以再申请一个，可重要的是QQ上面的好友号码却随之飘走了！呵呵，不要着急，马上为大家献上一计——让QQ好友安全“入住”新家。

第一步：

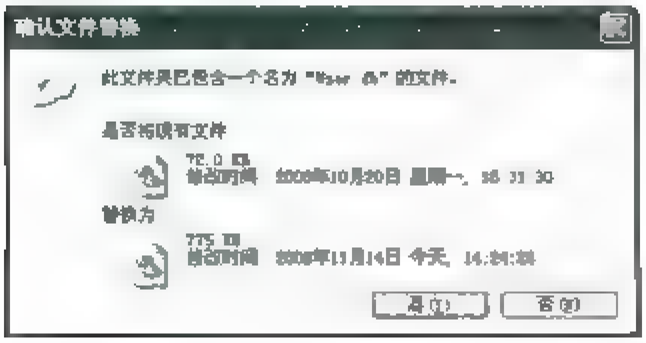
申请一个新的QQ号码，登录一次后马上退出。

第二步：

打开QQ安装目录中丢失的QQ号码的文件夹，找到“user.db”文件（如图1），将其复制到新申请的号码的文件夹中，在弹出的“确认文件替换”对话框中单击［是］，覆盖同名文件（如图2）。



1



2

第三步：

登录新申请的QQ号码，此时被盗的QQ号码中的全部好友已经“搬”到新号码的“好友列表”中。但现在还不能与他们进行聊天，必须进行简单的操作才行哦！先将好友的QQ号码拖到“陌生人”里，在弹出的一系列确认框中单击［确定］（如图3）。

3

第四步：

再将“陌生人”组里的好友一一移动到“我的好友”里，在弹出的“是否加对方为好友”窗口中，全部单击［确定］。等待好友通过身份验证吧！

鱼小朵：简单的几步，你的QQ好友就安全“入住”新家了！

●张学港

殊途同归，QQ邮箱也聊天

鱼小朵：Happy New Year！感谢Q粉们过去一年来对本栏目的支持和鼓励！请Q粉们继续关注“技多不压人”的栏目。要问我这期邀请的嘉宾是谁？吼吼，先卖个关子，请听嘉宾的独白宣言——

嘉宾的宣言

2500年前，人们飞鸽传书。

160年前，莫尔斯发明了电报。

37年前，第一封电子邮件发出。

今天，QQ邮箱联系你、我、他！

鱼小朵：听过嘉宾的独白宣言，大家已经知道它是谁了吧？它就是在我们日常生活中担任重要角色的QQ邮箱，是帮助我们与亲戚、朋友联络感情的工具之一。除了它的看家本领外，还有没有更吸引人的独门功夫？下面，让我们一起走近本期的嘉宾——QQ邮箱，一起来听听它的讲述。

QQ邮箱：Hello，Q粉们大家好！相信大家对我的强项——收发邮件很了解了，但其他方面是不是就……呵呵，今天让大家了解了解我鲜为人知的一面——不登录QQ号码，就能帮助你和好友大聊特聊。

一、开通QQ邮箱聊天功能

第一步：

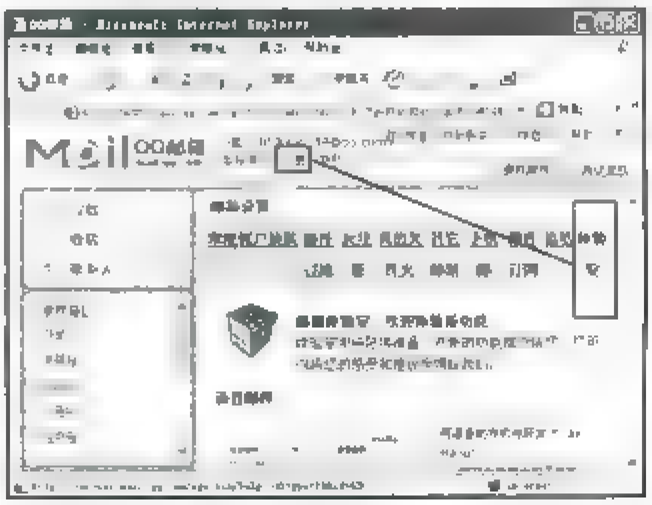
进入QQ邮箱。

方法1：进入网址http://mail.qq.com/，登录QQ邮箱。

方法2：在QQ面板上，单击✉进入邮箱。

第二步：

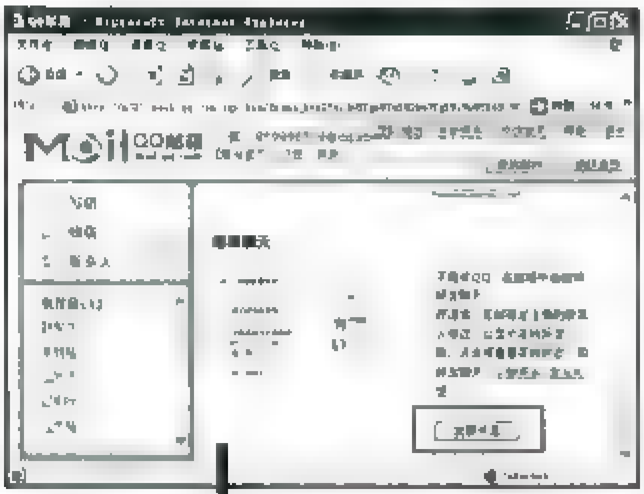
单击［设置］→［体验室］，进入体验室（如图1）。

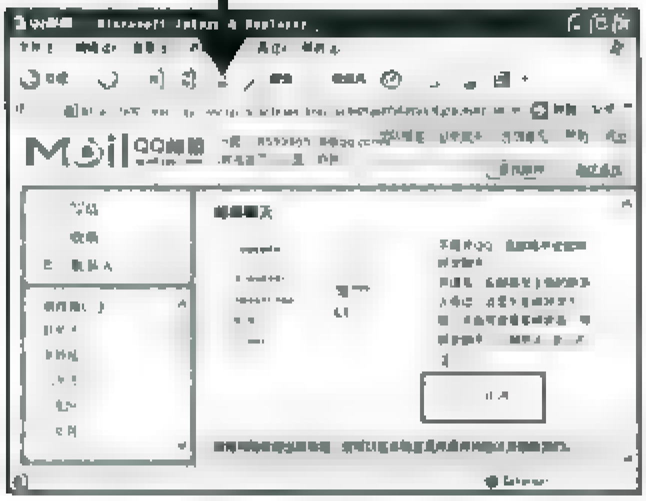


1

第三步：

单击“体验室”最下方“邮箱聊天”处的[我要开通]，即可开通此功能（如图2、3）。



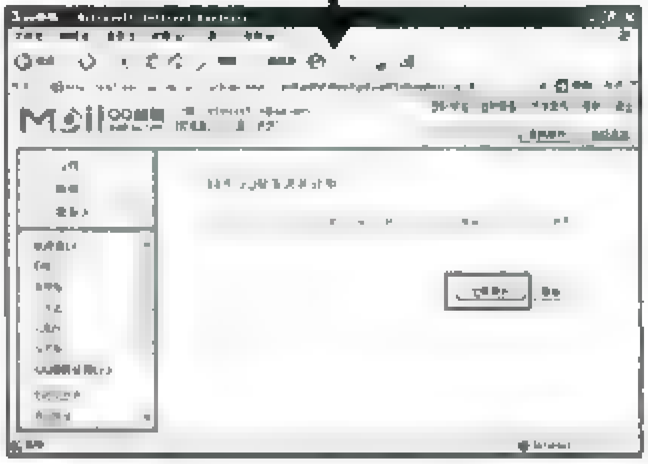


> 小提示：QQ邮箱达到一定的积分后会自动开通此功能。

二、开始快乐的QQ邮箱聊天

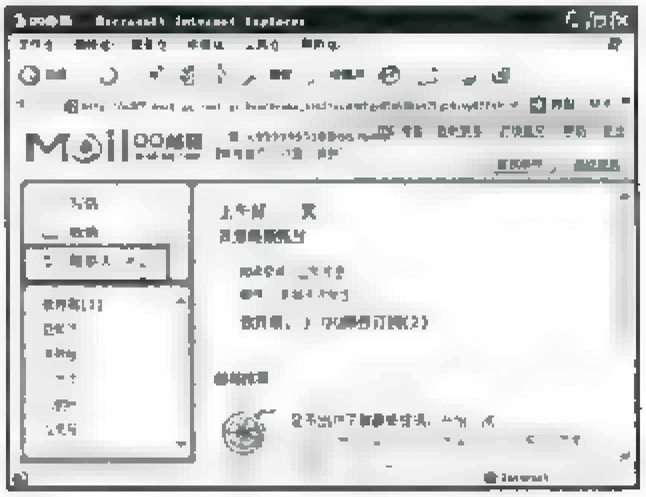
第一步：

单击 联系人 → QQ好友 同步，在弹出的窗口中单击[立即同步]，把所有好友都添加到联系人中（如图4、5）。



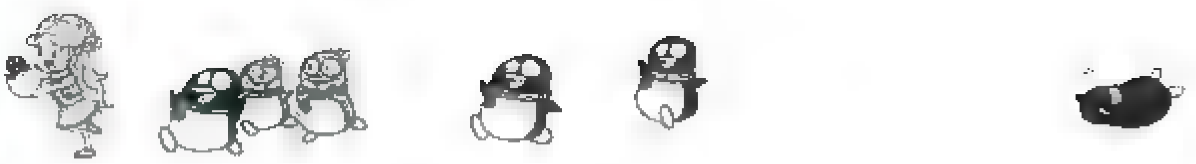
第二步：

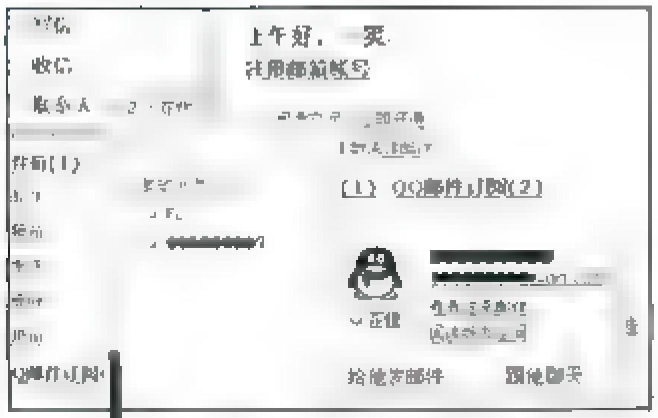
重新登录QQ邮箱，发现联系人右侧已显示在线的好友数量了（如图6）。



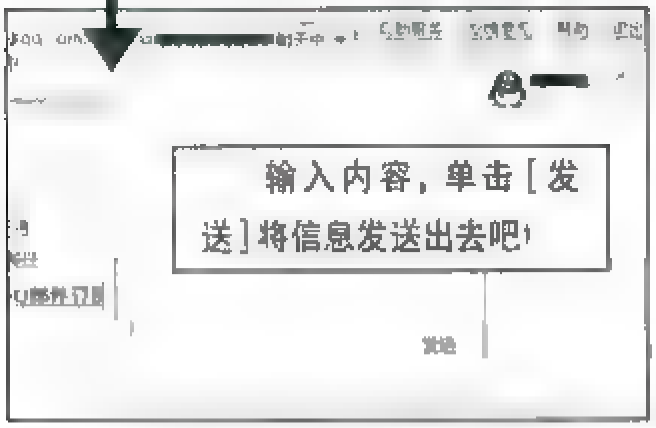
第三步：

单击联系人右侧的按钮即可看到自己的好友，然后将鼠标指针指向想发送信息的好友，单击[跟他聊天]，打开“聊天”对话框（如图7、8）。





7



8

鱼小朵：以后不用登录QQ也可以聊天啦，是不是很方便呢？

留言簿

1 当你用QQ邮箱发出信息后，对方必须为QQ2007正式版或以上版本才能回复。

2 如果对方不在线，那么你通过QQ邮箱和对方的会话会变为离线消息，需要对方下次上线时才能看到。

3 如果你不主动发起聊天，QQ邮箱是不会接收任何来自QQ的聊天信息的。

4 在QQ邮箱中可以查看对方是否在线。

5 由于没有登录QQ，所以在QQ邮箱中使用聊天功能时并不能为你的QQ增加在线时间和积分。

让人间充满爱
——QQ爱墙

●阳光一线

引子：

很久以前，在法国北蒙马特高地的一个地方，人们把自己对亲人、对朋友的关爱都写在了一面墙上。从那以后，“爱墙”声名远扬。

转眼间到了200X年，腾讯在网上建了一面虚拟的“爱墙”。这个分享爱、传递爱的平台聚集了大家无数的爱，也让你的爱从这里传递出去吧！

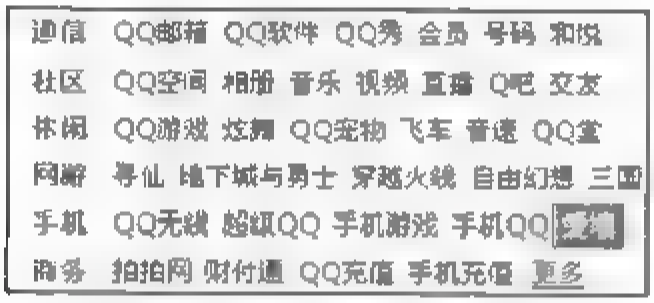
鱼小朵：要抒发感情的旋粉可别错过这个好机会，赶紧骑着“驴”，到“QQ爱墙”前转一转吧！

芝麻开门

怎样进入“QQ爱墙”呢?

方法1：在浏览器中输入网址：“http://lovewall.qq.com/”。

方法2：进入腾讯网站（www.qq.com），单击［爱墙］进入（如图1）。



1

方法3：从QQ进入“爱墙”。

①在QQ左侧点击 图标。

②单击 进入“官网”。

爱心奉上

进入“QQ爱墙”，用浪漫的方式为朋友制造惊喜吧！要强烈呼吁的是，在“爱墙”上贴的字条将会被永久保留，并有机会直接在QQ上显示。

“垒墙”进行时

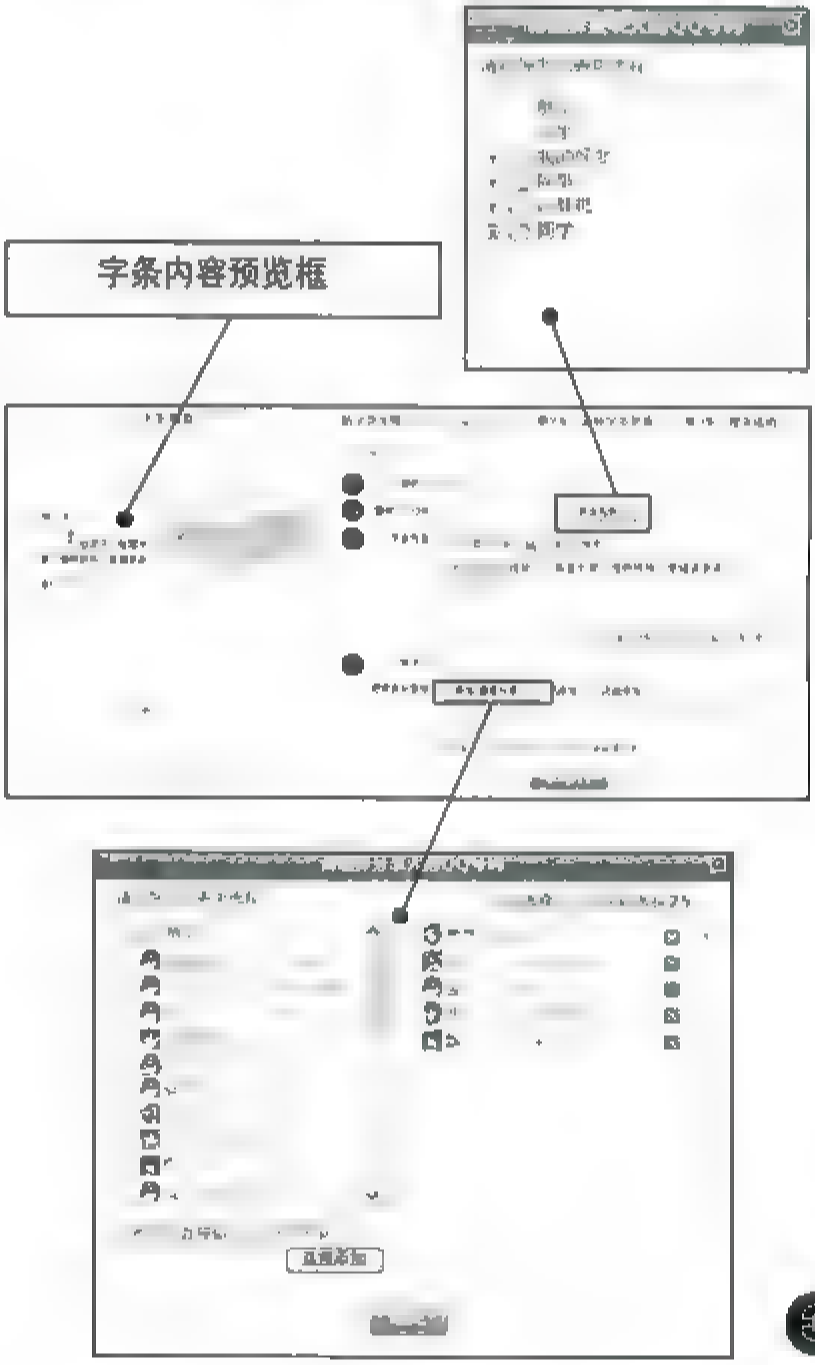
“垒墙”就是发字条。快过年了，让我用字条说几句过年话吧！

1.单击 ，打开登录框，输入QQ号码、密码和验证码，单击［登录］（如图2）。

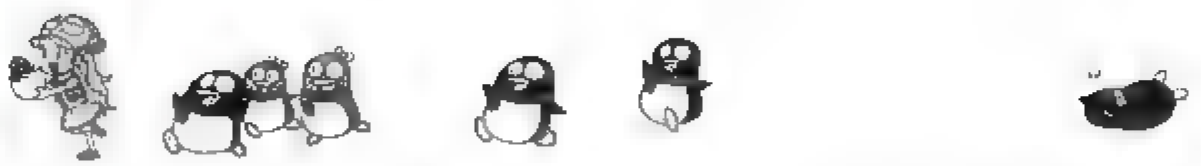
2

小贴士：若用QQ打开“爱墙”，不会出现如上图所示的登录框。

2.编辑字条内容（如图3）。



3



1 输入收件人的昵称和姓名。

2 输入好友的QQ号码或单击［好友列表］选择好友。

3 输入字条的内容。

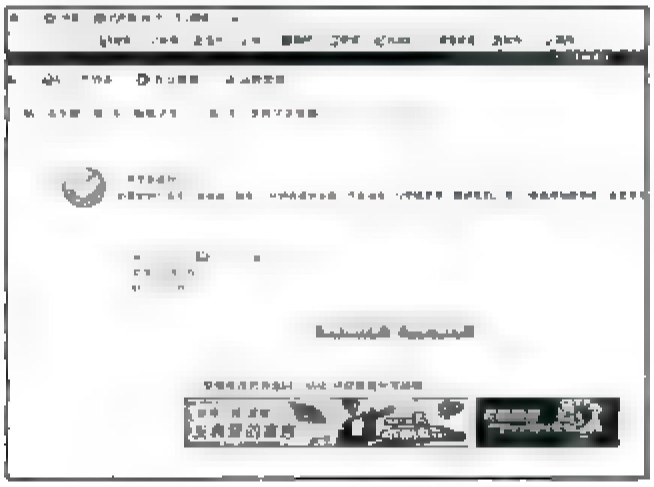
4 输入自己的昵称和姓名。

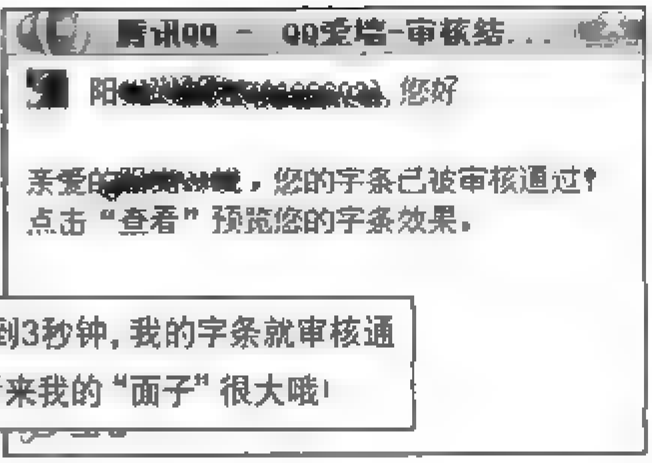
填写完上述四步，你会发现字条的内容已经完整地“躺”在了左侧预览框中。

淀粉们还可以单击［添加/查看分享人］，将这个字条同时发给其他好友。

3.单击［下一步］，在“字条背景”框中为要发送的字条选择背景（如图4）。

4.选完字条背景后，单击［下一步］提交字条，并等待审核（如图5）。审核通过后会收到QQ信息通知（如图6）。



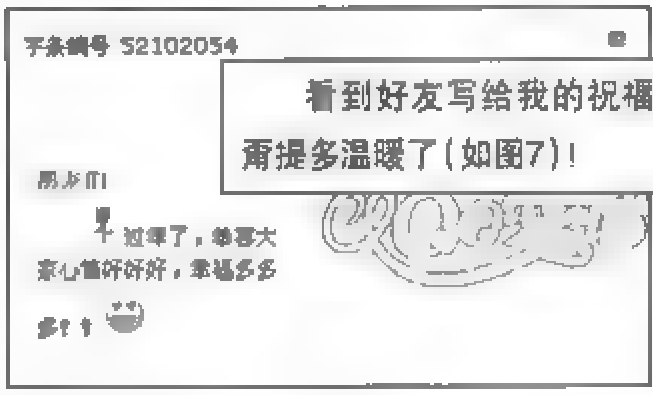


不到3秒钟，我的字条就审核通过了，看来我的“面子”很大哦！

爬墙摘“果子”

吼吼，朋友给我发了一条温馨的字条，赶快去瞧瞧

打开字条的方法：当朋友给你发字条时，QQ信息会提示你收到了一项字条，单击［查看］即可阅读字条。



看到好友写给我的祝福，心里有提多温暖了（如图7）！

知识点滴

拖着字条可以在“QQ爱墙”上随意移动。

点击字条右上方的X关闭字条。

在“QQ爱墙”中双击字条可将其放大。

“爱墙”保养师

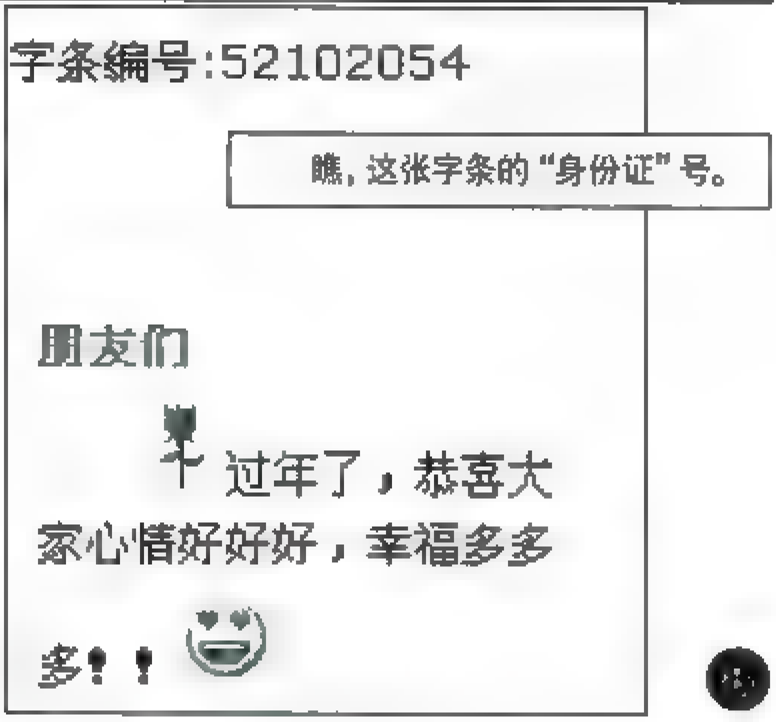
墙垒好了，还需要我们好好爱护它。下面，就来研究一下如何做个合格的保养师吧！

1.查找字条编号

在爱墙世界里，每张字条都有自己的“身份证”

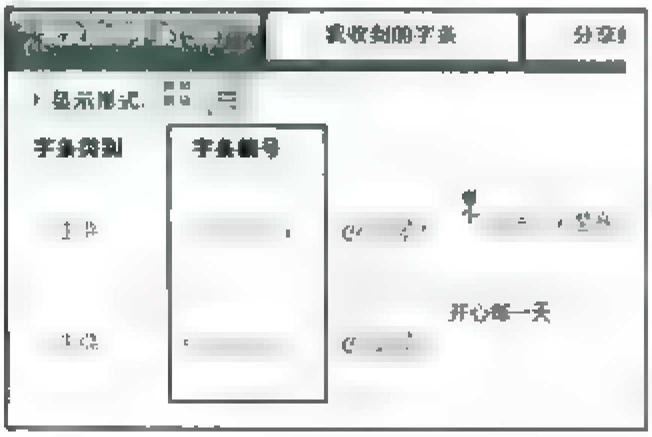
号——对应的编号。

方法1：打开字条查看左上角（如图8）。



8

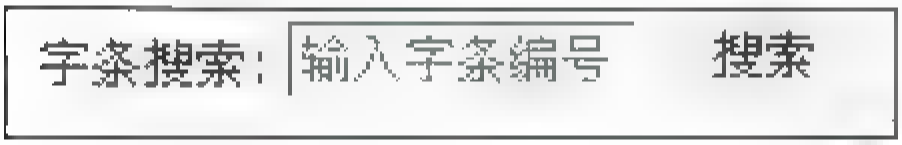
方法2：在“QQ爱墙”首页单击 我的字条，你会发现发送的字条和收到的字条都“藏”在这里。单击（列表形式），查看字条的编号（如图9）。



9

2.搜索字条

在首页右上角的“搜索”栏中输入字条编号，单击［搜索］就可以找到你需要的字条喽（如图10）！



10

3.删除字条

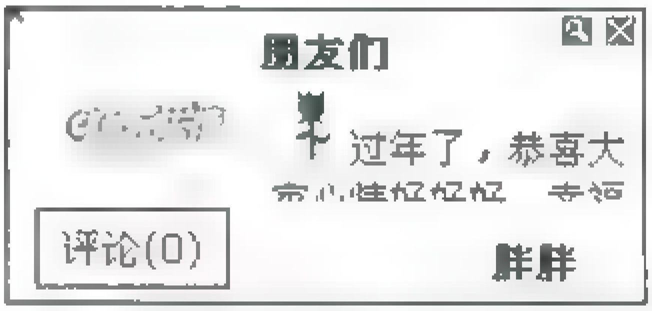
在“QQ爱墙”首页单击［我的字条］→［我发送的字条］，找到要删除的字条，单击［删除］即可。

小贴士：①只能删除自己发送的字条，收到的字条不允许删除。

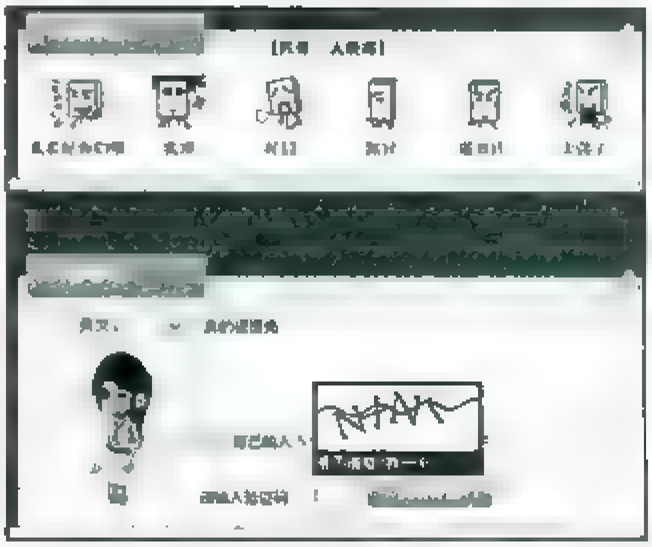
②删除后的字条，将在“QQ爱墙”上永久消失，所以操作之前一定要慎重。如果发布状态为“未发布”的字条，将不允许删除。

4.发表评论

在字条的左侧单击［评论］（如图11），在弹出的窗口中输入评论的内容并选择你的捧场种类（如图12）。

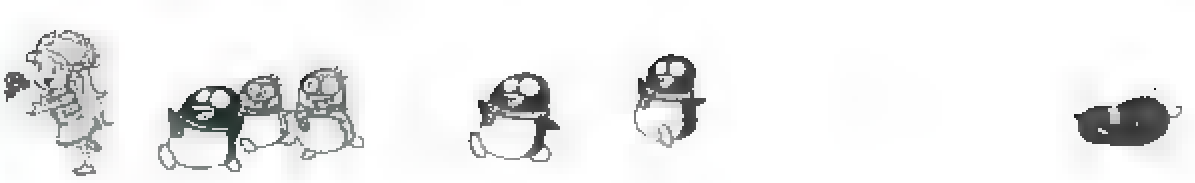


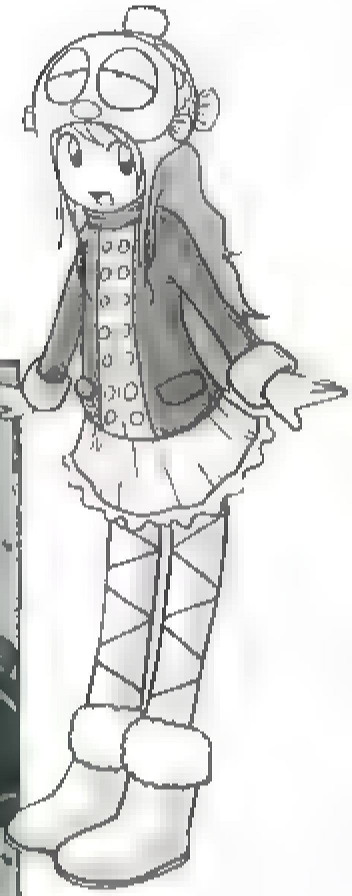
11



12

小贴士：如果在“QQ爱墙”上找不到朋友给你发的字条，则单击［我的字条］→［我收到的字条］即可找到。点击要回复和评论的字条，来发表你的评论吧！





香溢满园

一起来欣赏欣赏人家的"作品"吧！

"QQ爱墙"还建立了品牌墙和专题墙。在首页单击［品牌爱墙］即可进入。

鱼小呆：流粉们，快快拿起你的"小鼠"，开始爱墙吧！（完）

QQ聊天窗口也玩多标签

对于人缘超好的淀粉来说，这种情形是不是经常出现：明明自己已经以最快的速度回复好友的信息了，但还总被好友埋怨？这同时还“连累”了任务栏……为了解救处在“水深火热”中的任务栏，并证明自己具备光速回复好友的能力——

QQTab身份证

体重:144KB　身高:1.5

家庭化境:Windows 9x/Me/NT/2000/2003/XP/Vista

家庭住址：1 2009年第1期“少电”光盘的“杂志地带”中。

2 http://www.ruandou.com/Thread/462_200.html

特殊技能：让QQ聊天窗口像Maxthon那样以标签方式存在，使QQ窗口不再占用你宝贵的任务栏空间。

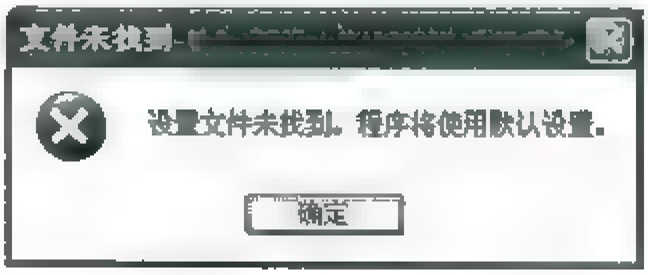
下面，让我为大家隆重介绍这款绿色的QQ聊天辅助软件——QQTab

一、与QQTab第一次亲密接触

第一步：双击 ，启动QQTab。

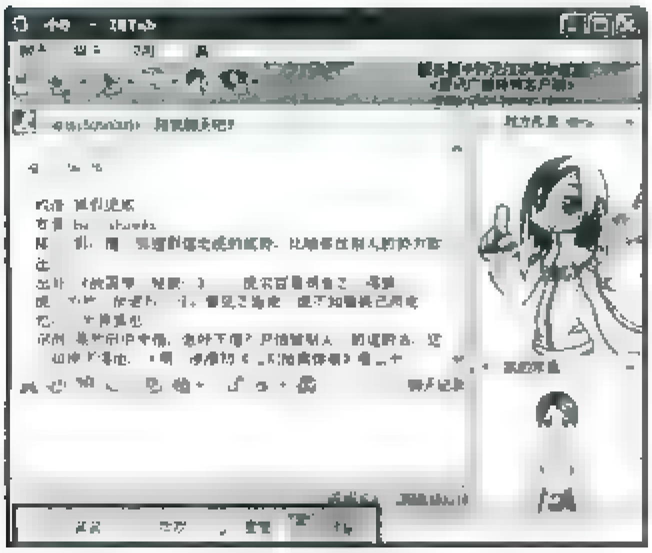
小小贴士榜：

第一次启动软件时会出现如图1所示的窗口，只要单击［确定］，它会自动最小化并显示在任务栏的右下角。



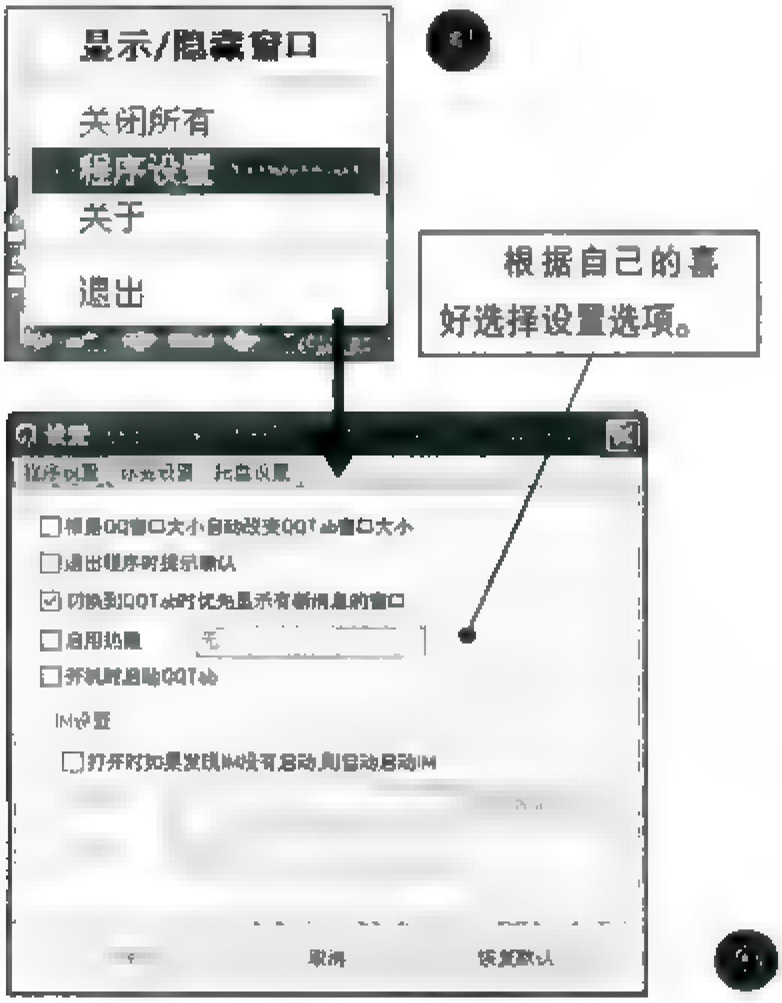
1

第二步：打开QQ聊天窗口后，QQTab会把这些单独的窗口都放到一个窗口中并以标签显示。通过鼠标或者“Ctrl+Tab”、“Ctrl+Shift+T”、“Ctrl+数字”等组合键在各个聊天标签之间进行切换。有了新的QQ消息后，QQTab窗口中的标签会自动出现提示信息（如图2）。

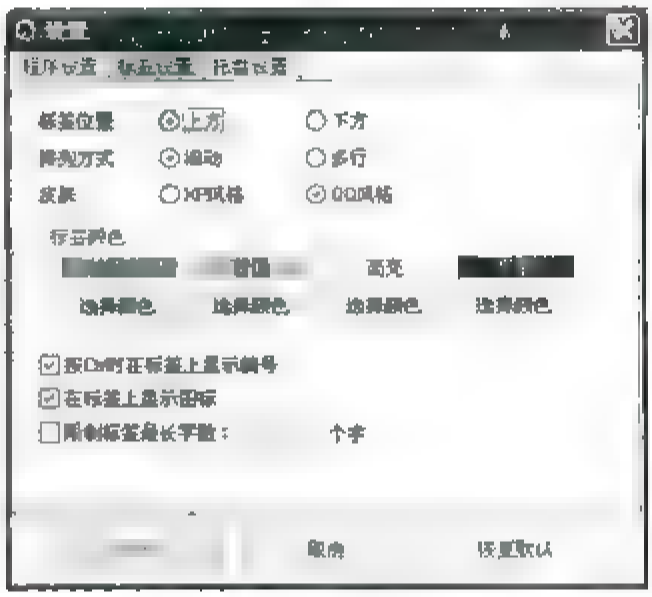


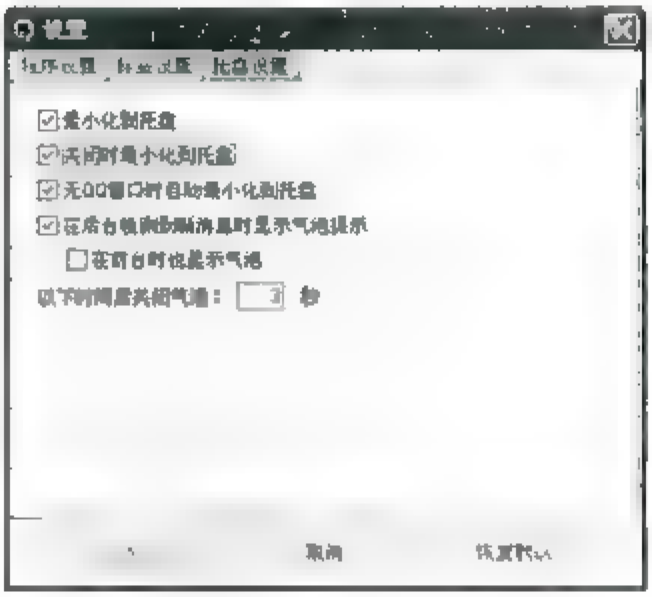
二、彰显个性的QQTab

第一步：右击任务栏右下角托盘区的QQTab图标，在弹出的快捷菜单中选择［程序设置］（如图3），打开“设置”对话框（如图4）。



第二步：在“设置”对话框中单击［标签设置］，设置标签位置、标签颜色、皮肤风格（如图5）。单击［托盘设置］对软件图标进行设置（如图6）。

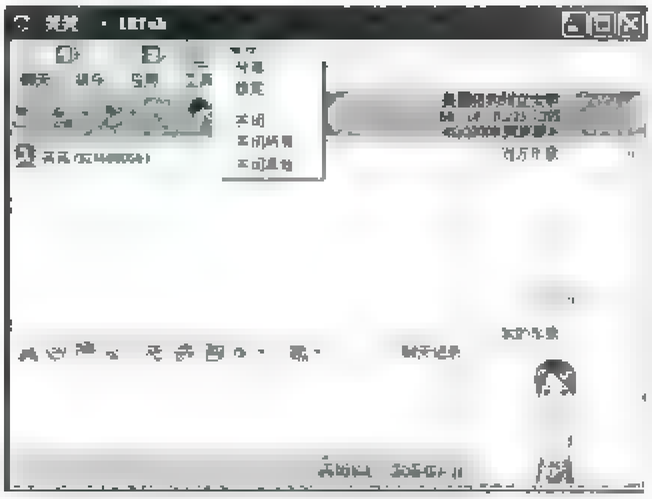




小提示：

1.目前QQTab只支持QQ2008 正式版 / Beta1 / 祈福版 / QQ2008II Beta1 / TM2007 Beta1版本。

2.恢复单独的QQ窗口的方法：关闭QQTab或右击标签，在弹出的快捷菜单中选择［分离］或［关闭］即可（如图7）。

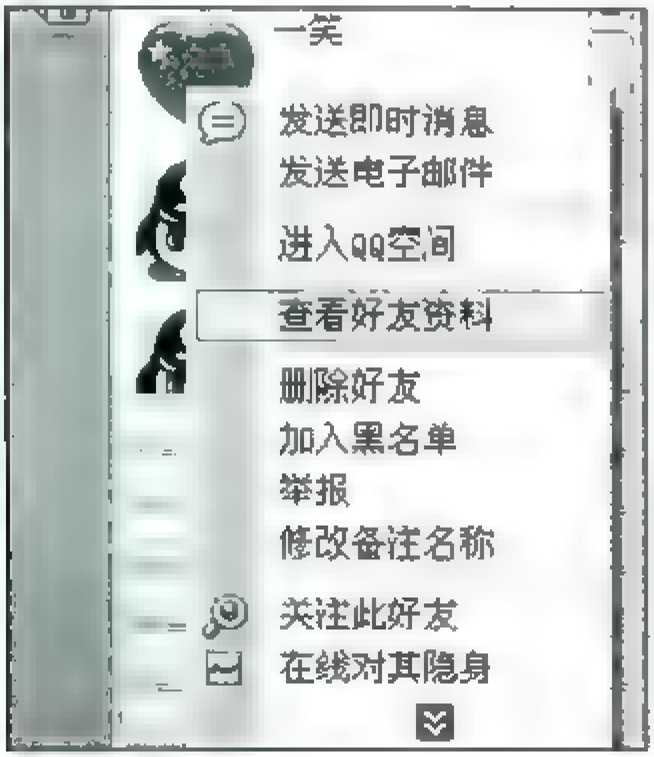


实现自动化
——自动通知好友上线

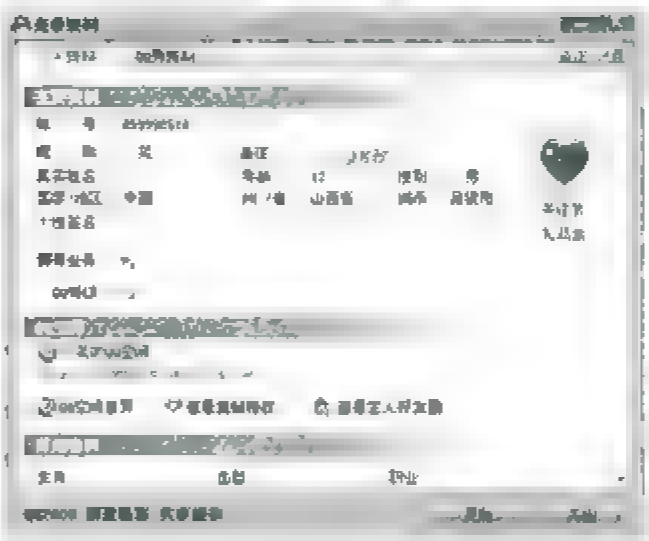
●绿色

相信淀粉们都知道贴心的QQ有一个好友上线自动弹出提示的功能。但提示的时间很短，稍不留意就会错过。其实，我们可以在好友上线时自动向他（她）发送问候。这样，不但问候了好友，还会自动弹出聊天窗口让自己知道好友上线了。是不是一举两得呢？

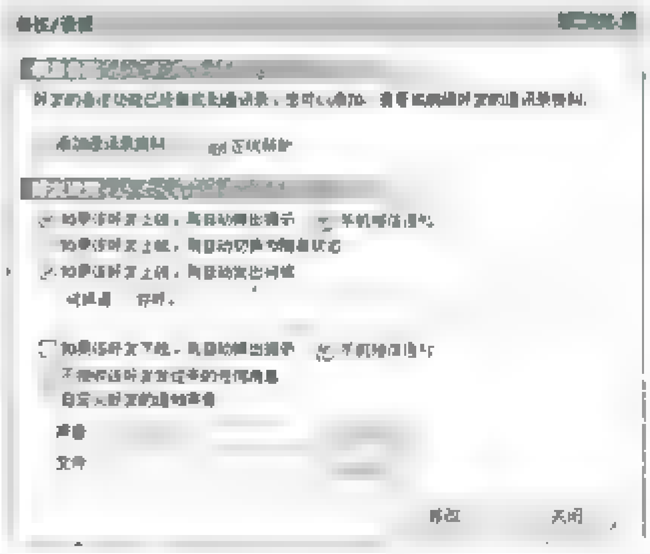
第一步：在“好友列表”中右击某个需要“监控”的好友，在弹出的快捷菜单中选择［查看好友资料］（如图1）。



第二步：在弹出的“查看资料”窗口中单击右上角的［备注/设置］（如图2）。



第三步：在弹出的“备注/设置”窗口中的“好友设置”项中勾选“如果该好友上线，则自动发出问候”项，并在“问候语”输入栏中输入你想发出去的文字，最后单击［修改］即可（如图3）。



以后该好友一上线，QQ会马上弹出一个与好友聊天的窗口，就算你再忙也能知道好友的“行踪”了。

小提示：有时，不想让某个好友看到自己在线，但又不想长时间隐身，只要勾选图中的“如果该好友上线，则自动切换为隐身状态”项，该好友一上线，你的QQ就自动切换成隐身状态了。

Q：小博士，最近我的电脑上网经常掉线，浏览“www.baidu.com”等网页时在顶端有一行下载Firefox浏览器的广告，邮箱总是进不去，我同学说是中了“ARP病毒”，请问这是什么病毒？应该怎么防御和清除？（白菜）

A： ARP（Address ResolutionProtocol）即地址解析协议，是一种将IP地址转化成物理地址的协议。ARP协议的基本功能是通过目标设备的IP地址，查询目标设备的MAC地址，以保证通信的进行。基于ARP协议的这一工作特性，ARP病毒向对方计算机不断发送有欺诈性质的ARP数据包，数据包内包含有与当前设备重复的MAC地址，使对方在回应时，由于简单的地址重复错误而导致不能进行正常的网络通信。一般情况下，受到ARP攻击的计算机会出现几种现象：

1.不断弹出“本机的XXX段硬件地址与网络中的XXX段地址冲突”的对话框。

2.计算机不能正常上网，出现网络中断的症状。

3.访问的网页中嵌入病毒脚本，导致网页中弹出广告、打开很慢甚至是不能打开。

由于这种攻击是利用ARP请求进行欺骗的，所以普通的网络防火墙会误以为是正常的请求数据包，不予拦截。好在360安全卫士已经附带了ARP防火墙，在系统内核层拦截外部ARP攻击数据包，可以保障系统不受ARP欺骗、ARP攻击影响，保持网络畅通及通讯安全。而且360安全卫士发现攻击行为后，还可以自动定位到攻击者IP地址和MAC地址，便于追查病毒源。要检查你的电脑是否中了ARP病毒，可以使用新版的卡巴斯基或瑞星杀毒软件进行检查和清除。

01

Q：小博士，最近我在［开始］→［运行］里输入注册表编辑器命令“Regedit”运行时，提示说“注册表编辑器已被管理员禁用”。请问怎样才能重新启用注册表编辑器？（风里）

A： 要重新启用注册表编辑器，可以使用组策略编辑器来设置。具体操作步骤如下：

1 在［开始］→［运行］里输入组策略编辑器命令“Gped t msc”，单击［确定］打开。

2 在组策略编辑器左边控制台中，依次双击［用户配置］→［管理模板］→［系统］。

02

③在右边项目列表中，双击［阻止访问注册表编辑工具］。

④在打开的属性窗口中，选择［已禁用］，单击［确定］完成设置。

这样再输入“Regedit”运行时，便能打开注册表编辑器了。

QA答疑室

03

Q：一台计算机在没有进行任何操作的情况下，硬盘灯经常闪烁，但是只要一动鼠标，硬盘灯就恢复正常了，请问这是什么原因啊？（淡淡）

A： 硬盘灯闪烁证明硬盘正在读取数据，虽然你没有进行任何操作，但是只要启动了计算机，进入了操作系统，就有一些文件会被读取。而你一动鼠标，硬盘灯就不再闪烁，说明计算机已经做好准备接受你的命令，硬盘自然就停止读取，这属于正常情况。

QA答疑室

04

Q：小博士，一直以来，我都认为好的显卡会让游戏更加流畅，画面更加细腻、绚丽。那是不是显卡越高端画质就越好呢？（隐逸）

A： 这个问题要分开看。游戏方面，越高端的显卡的确能让我们在要求很苛刻的游戏中玩得更好。而在播放高清视频的时候，系统主要的工作就是解码，这个事情到底是CPU来做，还是显卡来做，和显卡型号有关。如果你用的是老显卡，比如NVIDIA 7系列和AMD的X1000系列，就是CPU在起关键作用，CPU好坏决定播放高清视频流畅与否。如果你用的是新显卡，比如NVIDIA 8系列和AMD的HD2000系列，这类新显卡会帮CPU解码，减轻CPU负担。而画质的好坏和显卡性能没有关系。

05

Q：小博士，我的电脑出现问题时，总是不知道应该如何下手。我想问一下，解决电脑故障时有没有什么简单、统一的规律可寻？（小仙）

A： 其实对于普通的用户而言，遇到电脑故障时，首先需要考虑一下出故障前我们改变了电脑什么东西没有。因为初学者对电脑不熟悉，无意中会改变电脑一些重要程序或设置，这很可能会导致电脑出现问题，回忆一下把它们改回来。如果不能解决问题，可以按照“先软后硬”的原则，先从软件着手，比如操作系统的一些设置、感染了病毒、系统损坏等等，显然从这些方面着手解决问题，要比从硬件方面着手简单得多，以免故障解决时多走弯路。最后再考虑硬件，用另外一台使用正常的电脑上的配件逐一替换出问题电脑的配件，直到坏了的电脑正常使用，就可判断问题出在哪个配件上，这叫“替换法”。

Q：我的液晶显示器总是"蓬头垢面"的，请问应如何给液晶显示器做清洁呢？（孟乙）

A： 对于液晶显示器的清洁，最重要的是擦拭屏幕，其余部分的擦拭没有特别的讲究。在清理液晶显示器屏幕时，许多人用手和粗糙的毛巾擦拭，这是不正确的，容易划伤液晶显示屏。此外，有些朋友用干燥的眼镜布擦拭屏幕，这也是不正确的，因为眼镜布本身带有许多灰尘。正确的清洁方法：一是购买LCD专用清洁剂或清洁纸巾来擦拭；二是用干燥的软毛刷来扫去灰尘，该方法非常适合对付颗粒状灰尘；三是用蘸水的柔软镜头软布擦拭屏幕，擦拭过程中，软布不要攥成一团，而要保持平整，轻轻地擦拭，该方法适合清理液晶显示器屏幕上大面积的污垢和灰尘。

QA答疑室

06

Q：小博士，我的U盘插在USB接口上一段时间之后，发现它的外壳特别烫手，而我的另外一个U盘却没有这么高的温度，请问这是为什么？这种高温会不会烧毁U盘内部的芯片？（D调）

A： U盘只要插在USB接口上，便开始通电工作，发热是很自然的。有的U盘因为内部做工不合理，温度会非常高，但即使是高温也达不到烧毁芯片的温度（商用和工业用的规格U盘温度不超过60度和85度是安全的），所以你不必过于担心这点。不过长时间的高温会缩短U盘的使用寿命，所以建议你不使用U盘时，将它从USB接口上取下来。

07

Q：小博士，我现在电脑中的处理器、显卡等配件的功率很高，要正常运行它们必须要功率很大的电源，但功率较大的电源价格又非常高，请问究竟该如何选择电源？（小小）

A： 一款好的电源，能够让电脑工作得更稳定。如果选择的电源功率与电脑负载不匹配，会导致电源供给不足，容易造成启动失败、自动重启、死机等一些故障。电源的主要参数是额定功率，也就是电源在负载时稳定工作的功率，所以在选购时应该看电源的额定功率是否与电脑中所有配件的总功率相匹配。如果不知道配件总功率的计算方法，可以访问功率计算器网页"http://www.belson.com.cn/pwcount/pwcount.asp"，只要填入自己电脑中的配件名称和数量，就可以轻松计算出实际的额定输出功率。需要注意的是，一般要给电源预留足够的功率输出空间，建议预留至少20%左右，这样电源在

QA答疑室

08

工作时的发热量才不会太高，转换效率也会更好。一套主流配置的电脑用额定功率为300W的电源应该足够了。

Q：我听说目前市场上的Intel酷睿2双核处理器有几种版本，如散装、盒装和原盒原包什么的，请问它们之间有什么不同？应该怎么识别区分？（默然）

A： 目前市场的Intel处理器的包装形式主要就是你说的这三种，包装不同，意味着不同的价格和售后服务。因为技术实力的限制，所以处理器并不存在假货的问题，而更多的是存在水货或OEM版处理器流入市场销售的现象。在散装处理器中包含的水货或OEM版型号最多，它们的价格最便宜。一些“盒装”处理器也是散装型号通过非正规渠道进入国内，经过渠道商自行包装成盒装进行销售，它的价格因为附加了一个散热器要比单纯的散装型号贵50元左右。而原盒原包的处理器才是Intel的正规渠道产品，不但价格要比散装型号贵100元左右，最关键的是可以享受五年的质保服务，比起散装和部分盒装的一年质保时间，更让用户放心。所以最简单的识别方法是，用户可以根据处理器的质保时间来判断它的版本型号。

09

Q：小博士，我的电脑用了两年多了，之前使用一直很正常，但最近使用的时候常常会出现一闪一闪的黑屏情况，十分烦人。特别是在玩游戏的时候，这种情况特别频繁，我已经不能忍受了。请问我该如何解决？（lsiet）

A： 首先从电脑的软件上来解决问题：

1.可能是软件的兼容性问题，因为你是在玩游戏的时候频繁出现这种现象，所以应重点检查游戏软件与显卡驱动是否有不兼容的问题。解决的方法是更新显卡驱动程序。

2.由于你是“最近”才出现的这种问题，所以可以看看自己最近是否安装了什么软件。解决的方法是检查、尝试卸载最近新安装的软件，此步骤可以借助影子系统等软件来完成，也可以使用系统还原。

如果从软件方面解决不了问题，再来看硬件：

1.有可能是由于主机和显示器的连接线接触不良，可以将连接线的接头卸下，进行简单清理。有条件的，也可用无水酒精进行清理。然后再插回去，看看是否会恢复正常。

10

2.也有可能是机箱内的灰尘过多导致温度过高造成系统异常。解决的方法是清洁机箱内部。如果没有彻底解决问题，可能是显卡或显示器损坏，这样只有找专业人员维修了。

11

Q：小博士，我的电脑使用Windows XP操作系统一直正常，最近升级安装Windows Vista后，每次正常关闭计算机时会变成重新启动，请问这是什么原因？（安安）

A： 可能是因为你的主板BIOS版本太低了，其ACPI（高级配置与电源接口，是一种电源管理标准）功能与Windows Vista操作系统不兼容造成的，建议你到主板厂商的网站，下载最新版本的BIOS文件，升级主板BIOS。不过升级BIOS有损坏主板的危险，建议一定谨慎。另外，也可以通过关闭主板BIOS的ACPI功能解决该问题，具体操作方法如下：在主板BIOS设置界面，进入"Power Management Setup"选项，选择"ACPI Function"，设置为"Disabled"，保存设置，重新启动计算机。

12

Q：电脑不能发声了，重装声卡驱动程序后，声音有了，可是再次启动后又没声了，请问该如何解决这个问题？（快乐）

A： 这种情况的声卡故障可以从以下几个方面入手处理：

1 首先用杀毒软件查一下硬盘文件，检查是否存在病毒。

2 进入控制面板，看Windows系统音量控制中的各项声音设置是否被屏蔽。

3 看是否是外频过高引起的声卡故障，如有超频请恢复。

4 检查声卡有无和其他设备的地址冲突。

5 到设备管理器查看"声音、视频和游戏控制器"中有无感叹号，看看重新安装的驱动到底对不对。有时候驱动不合适也会导致声卡出现奇怪的故障。

啊！啊！啊！又一年过去了……我来少电已经……已经4年了？真是……真是……哎，这句话说的太多了（暴暴蓝：那就别说了。迪迪：这是我的地盘！随着一记“无影脚”，暴暴蓝化作一颗繁星，消失在广阔无垠的空中……）——年华老去，青春不再的苍凉！我说最近自己怎么越来越成熟，越来越漂亮了（八爪鱼：我怎么没发现有什么变化啊！迪迪：，片刻，八爪鱼沉入浩浩荡荡的大海中……迪迪：打岔的人还真多）。

来编辑部的时间长了，迪迪负责的内容也越来越多了，看过《探索历史》《探索地理》的淀粉要仔仔细细地阅读，没准会发现我的踪影哦。对了，还有刚刚“出炉”的《探索财富》，这里面可倾注了我不少的心血和汗水呢！负责的内容多了，工作量自然也加大了，繁忙的工作对我来说倒无所谓，让我睡不着觉、吃不下饭的是——玩游戏的时间也没了！啊……看着忙完工作的暴暴蓝、八爪鱼在那儿玩《红色警戒3》《孢子》……我甭提多郁闷了！尤其2008年末出台了N多游戏大作（好像特意为了迎接新年一样），让人目不暇接，看得我都要流口水了。为了这，我要抓紧时间工作，等1-2期忙完后，一定要大玩特玩一场，然后把最精彩的、最过瘾的游戏介绍给淀粉们，把自己之前的损失、遗憾统统找回来！

不多说了，我要开始奋斗了，呃-先进入“超级游戏”，让众小编们带淀粉们了解一下最近出台的游戏大作吧——

暴暴蓝本月推荐游戏《NBA 2K9》

档案卡

9分

[illegible] NBA [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible] 2ksports.com/nba2k9

基本配置

[illegible]
[illegible] 512 MB, Vist [illegible]
[illegible] ATI X1300以上或NVIDIA G[illegible]
[illegible] MB的显存 [illegible] DirectX 9.0c [illegible]
[illegible]
[illegible] Windows Vista/XP/200[illegible]

暴暴蓝总评：又到每月的“超级游戏”时间了，本来想低调些，在“月光宝盒”中和大家见见面就得了，但迪迪这期非要介绍《NBA 2K9》，作为一名篮球爱好者，我又怎能错过和大家一起分享《NBA 2K9》的机会呢！更重要的一点是，此次《NBA 2K9》邀请到的封面球星及游戏代言人竟然是08赛季总冠军队伍中的“三巨头”之一——凯文·加内特（Kevin Garnett），他可是我暴暴蓝在球场上非常敬佩的人物（女巫迪迪：禁止个人崇拜）。请注意我的措辞：敬佩。随着NBA08赛季的结束和09赛季的开始，《NBA 2K9》也随之更新了新赛季中各球队队员的组成和个人的最新数据，毋庸置疑，这是一款可以让大家亲临NBA比赛现场的大作！

人物得分：★★★★★

在《NBA 2K9》中，球员的动作得到了很多改善，变

得更加形象、逼真。对球员情绪的设计是本作中的重中之重，比赛中球员除了能做出庆贺和沮丧的动作外，游戏还将球员具有个人特色的投篮姿势、运球姿势、庆祝动作乃至面部表情的变化都刻画得淋漓尽致。

细节得分：★★★★

在《NBA 2K9》中每节比赛休息时，会把上一节中表现最好的球员的精彩动作及表现以类似“十佳球”的方式进行转播，供玩家欣赏，很有进行NBA直播时CCTV5插播的“精彩进球”的感觉，使整个游戏显得更加真实、可信。

系统得分：★★★★★

《NBA 2K9》中对摇杆投篮的精度也进行了改善，玩家可以控制球员前倾或后仰跳投，还可以控制球员投篮的脚步以及防守时拉住对手的球衣减缓他突破切入篮下的速度等（当然，不怕被吹犯规的玩家可以试试）。当球员跑、跳或进行禁区内的身体对抗时，that球迷们会发现游戏的可玩性已经进入了一个更高的层次。

《NBA 2K9》将支持互联网模式，能提供10个来自不同网络的不同玩家进行5对5的对抗赛（有“街头篮球”的味道了），系统会在每场比赛结束后为玩家打分。吼吼，我和八爪鱼正在组建“少电”的“NBA篮球队”哦！

八爪鱼本月推荐游戏《红色警戒3》

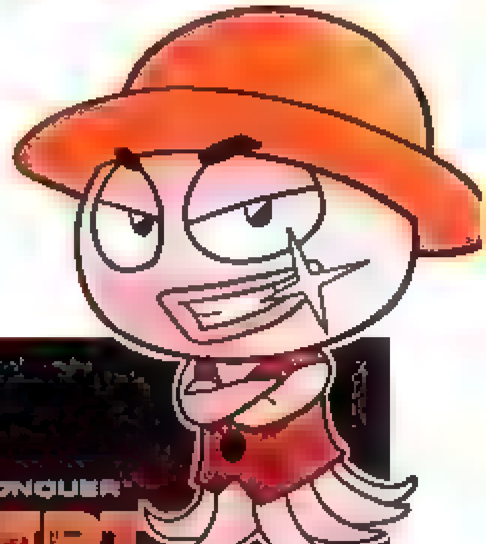
档案卡

游戏名称：《红色警戒3》
游戏类型：即时战略类
发售状况：已上市
制作公司：EA LA
发行公司：Electronic Arts
官方网站：http://www.ea.com/redalert/

基本配置

CPU：Intel Pentium 4、AMD Athlon 2000+、Multiple Cores，2.0GHz
内存：至少1GB
显示卡：NVIDIA GeForce 6800以上或ATI Radeon X1800以上（支持DirectX 9.0c）
硬盘容量：6GB
操作系统：Windows XP/Vista（32位，不支持64位）

8分



八爪鱼总评：“即时战略”类的游戏可以说是偶八爪鱼的最爱——游戏中紧张刺激的战斗场面，瞬息万变的发展过程，灵活巧妙的操作手法以及诡异多变的战术思想，正是我喜欢此类游戏的原因。说起来，偶八爪鱼最早接触的“即时战略”类游戏——“星际争霸”（实际上同一时期偶还玩过沙丘、红警98，但相比之下，星际争霸给偶留下的印象更深刻一些）。记得学生时代的八爪鱼曾一度陶醉在“星际争霸”中无可自拔，现在有时偶还会翻出这款“老游戏”在工作休息时调节一下。嘿嘿，侠客和“探索历史”中的一位小编可都是我的手下败将哦！咦？有点跑题了-_-! 趁迪迪还没出现，这就进入正题吧——

画面得分：★★★★★

“红警3”中采用了全新的渲染引擎，游戏界面十分明亮，并且增添了很多特效，包括水面效果和爆炸的效果，从士兵被击毙时便可看出——被辐射到的士兵会融化，被冰冻的士兵会破裂，画面细节把握得十分到位。更重要的是，当偶和暴暴蓝建造满屏幕的坦克对战时，游戏运行很稳定，画面也没有卡的状况。

单位得分：★★★★

“红警3”中大概有62种单位，每个国家大概有20种左右（不包括特殊战役专有的单位）。游戏中的一些单位要比我们想象中的更为复杂和特殊化，有些单位会有两种战斗形态或额外的战斗技能，例如“打击者-VX”——最初形态是只能对空的地面单位，改变战斗形态后会变成只能攻击地面单位的空中单位。在“红警3”中没有任何一种单位是全能的，大多数单位只对某一种类的敌人有效，游戏将更加考验玩家的操作、战术思想和敏锐的洞察力。

AI得分：★★★★★

说起AI，真不知道应该是高兴还是悲哀，高兴——电脑AI在发展速度以及控兵能力上有了很大程度的提高（针对“凶残AI”），不会像之前“红警2”中的AI那样“一根筋”，“红警3”中的AI懂得分析对手的发展状况，有针对性地进行建造和出兵，“凶残AI”个人感觉很有挑战性；悲哀——偶和暴暴蓝在每天中午的休息时间都会挑战一次AI，正是因为上述原因，到目前为止（时间截止到写这篇文章时）偶俩一盘都没有赢过-_-! 越挫越勇，偶俩可不会那么轻易放弃哦，相信淀粉们看到这篇“超级游戏”时，已经换成偶俩“折磨”凶残的AI了

丢丢本月推荐的游戏《极品飞车12：卧底风云》 9分

丢丢总评：淀粉们好！风流倜傥、潇洒帅气、风度翩翩、玉树临风……的丢丢又和淀粉们见面了，这期上镜的机会还真多，刚刚在“秘技偷偷报”八爪鱼那里做完客，又收到“游间道”掌门人的邀请，真是太荣幸了^_^。当然，作为超级电脑“达虫”经常收到邀请倒也不是怪事嘛（女巫迪迪：把自己说得那么伟大，明明是你自己飘过来了）。

嘿嘿，在媒体和玩家的议论纷纷中，竞速游戏迷们期待已久的“极品12”终于和大家见面了，EA公司在经过了“极品10”和“极品11”两代的萎靡不振后，全力打造和改进了这款“飞车”游戏。全新的英雄驾驶引擎、物理引擎、车辆损坏系统等以及回归的警匪追逐模式非常值得一看哦！

剧情得分：★★★★★

游戏剧情中，玩家将扮演一名名叫Jetson的警方卧底，在警方与黑帮分子之间玩转“无间”。《极品飞车12：卧底风云》透过电影手法拍摄的真人影片，为游戏增添了深刻动人的故事剧情。玩家需要在游戏中完成危险的任务，躲避警察的追缉，逮捕匪徒，以证明自己的真实身份。

画质得分：★★★

个人感觉《极品飞车12：卧底风云》的整体画质效果还不错，海滨明媚的风光、变化无常的天气、街道楼房的光影、全景特效营造的美轮美奂的情景；而且在最高特效下，玩家可以看到街道两旁的广告牌和其他装饰物，路面的纹理效果变得更加细腻，车辆的边缘更加圆滑和光彩照人。所有元素融合在一起显得更为真实，更能吸引玩家的“眼球”。

设定得分：★★★★

《极品飞车12：卧底风云》提供了3种线上模式，包括经典的竞速赛和跑道赛，以及全新的多人游戏模式“警匪追逐战”，玩家可以享受到扮演警察和歹徒所带来的不同乐趣。全新的“英勇驾驶”引擎，可以将玩家对车辆的操控性提升至更高的境界，玩家可以在胆颤心惊的公路大战中，以每小时180英里的速度做出惊人的高难度动作。堤道是专为高速、高风险的追缉场面而量身定做的，使追缉的场面更加紧张、刺激，从而激发出玩家的所有潜力。改良的人工智能系统，带来了侵略性十足且无比聪明的警察，他们善于以高速追击技巧制服玩家，游戏中淀粉们可要时刻保持警惕，小心被他们逮到哦！

女巫迪迪本月推荐游戏《使命召唤5：世界战争》

8分

档案卡

游戏名称：《使命召唤5：世界战争》
游戏类型：第一人称视角射击类
发售状况：已上市
制作公司：Treyarch
发行公司：Activision Blizzard
官方网站：http://www.callofduty.com/

基本配置

CPU：Athlon 64 3200+或Pentium 4 3.0GHz
内存：XP需要512MB\Vista需要1GB
显示卡：256MB显存、GeForce 6600 GT或Radeon X1600 XT（支持SM 3.0）
硬盘容量：8GB
操作系统：Windows XP/Vista

女巫迪迪总评：和去年一样，今年我又到处"抓壮丁"，请"少电"小编在"超级游戏"中向淀粉们推荐单机游戏啦！除了要付出请他们在食堂吃顿饭的代价，我爱玩的游戏竟然都被暴暴蓝、八爪鱼抢走了，扔给我一个FPS游戏！

我玩FPS的经验可仅限于《反恐精英》《使命召唤2》这样的"老古董"呀……郁闷的我一边嘟囔，一边登录扔给我的这款游戏的官方网站。仔细一看，《使命召唤5》上市了！单机游戏的更新换代可真快啊……一瞬间，我又一次感到了年华老去、青春不再的苍凉。（西西：我说迪迪，就算这是你自己的栏目，你也不要像"前丢"那样废话多多，动不动就跑题嘛。）

偷偷地用作弊器修改一番参数后，我"从容不迫"地测试了"使命召唤"系列的最新大作《使命召唤5：世界战争》。在无敌状态下，FPS游戏还是很好玩的嘛！

画面得分：★★★★★

知道为什么FPS游戏一向被称作"硬件杀手"吗？那是因为越来越逼真和形象的游戏画面需要越来越多的资源消耗！当开场动画中的一名战俘被残忍的日军割开喉咙，鲜血四溅时，坐在屏幕外的我不禁打了个冷战。太真实了，真实得甚至有点血腥。

模式得分：★★★★

《使命召唤5：世界战争》的单人战役模式分为两条主线，一个是"红色军团"战役，发生在战争末期，还有一个是太平洋战役，讲述美军与日军在太平洋多个岛屿上的战斗。太平洋战役在二战射击游戏中并不多见，这是因为想在游戏中重现茂密的丛林场景，在技术角度上是很难实现的。那种欧洲小镇的舞台就容易制作得多。

不过《使命召唤5：世界战争》不仅将丛林战呈现在我们面前，还别出心裁地在丛林中加进了很多战术和陷阱。你会发现，眼前的这片丛林不仅仅是一片植物众多的土地，它也是危机重重的陷阱，是能让你大显身手的舞台。

剧情得分：★★★

去年上市的《使命召唤4》被称作"使命召唤"系列最成功的作品，最重要的原因在于游戏剧情告别了一成不变的二次世界大战，而把背景放在了现代，让玩家过足了现代武器的瘾。而《使命召唤5》竟然又回到了二次世界大战，继续让玩家操着半个世纪前的武器战斗。我不明白制作者这样做是出于什么心理，难道他们都是喜欢怀旧的老头子？

鱼小朵本月推荐游戏《双星物语2》

档案卡

游戏名称：《双星物语2》

游戏类型：动作角色扮演类

发售状况：日文版2008.9发售（热切期待中文版面试）

制作公司：Falcom

发行公司：新天地互动

资料网站：http://gl al 213 net/html/2008/7939.html

基本配置

CPU：Pentium Ⅲ 866MHZ

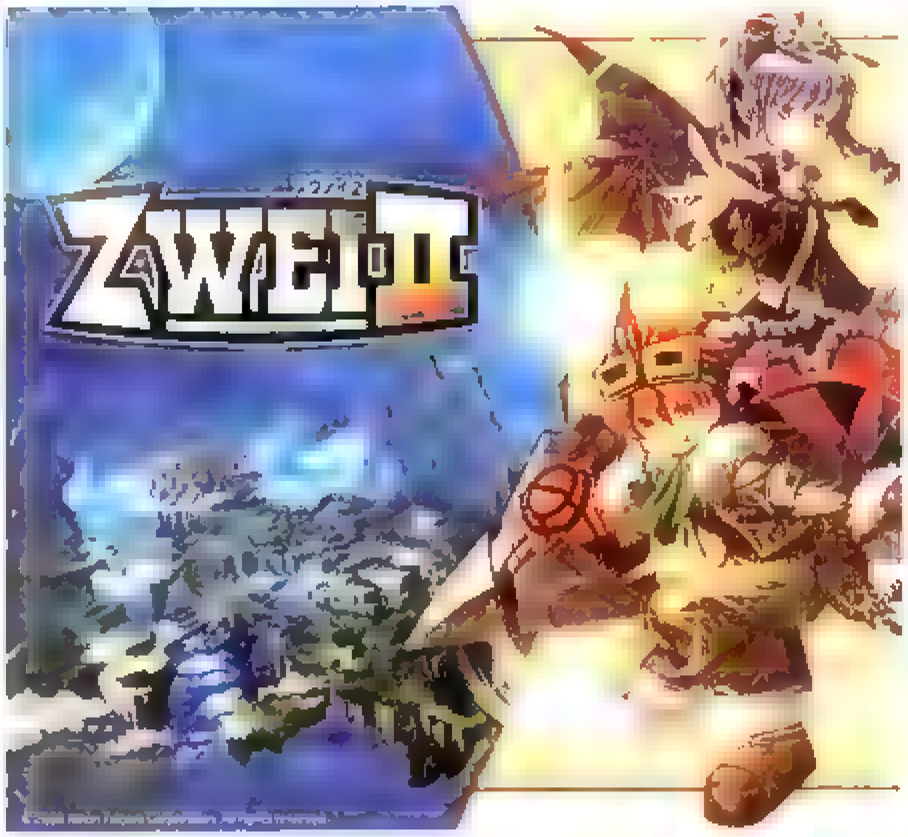
内存：Vista 1GB、XP 512MB

[illegible]：64MB以上的3D加速卡（支持DirectX 9.0c）

硬盘容量：2.9GB

操作系统：Windows Vista/XP/2000

9分



鱼小朵总评：嘀嘀，其实迪迪最喜欢的游戏是被我抢来了，我也很喜欢玩RPG类型的游戏哦，虽然现在忙得不可开交，"少电"的稿子堆的一层层的，如果上天能给我放一段长假的话，我一定要大玩特玩一场（女巫迪迪：痴人说梦话）。

去年迪迪在"少电"力荐过的《双星物语》，时隔一年，《双星物语2》要在我的介绍下隆重登场啦。随着众多的游戏大作的改进、升级——从2D过渡到3D，《双星物语2》也同样与时俱进变成了3D版，3D效果使游戏场景更加真实化，可玩性、操作性都有很大的提升哦！

剧情得分：★★★★

年轻的冒险战士拉古纳，接到任务向伊尔巴特博物馆运输几样贵重的展示品。伊尔巴特——一座神秘，到处充满遗迹的浮游岛。游戏中的两位主角将以天空中的浮游岛为舞台，展开惊心动魄的空中大冒险，一幕幕搞笑的画面、一场场感人的对白。

人物得分：★★★★

男主角——拉古纳是名年轻的寻宝猎人，擅长近身搏斗，操控着具备滑翔、爆发等多功能的战斗机械；女主角——艾薇，是吸血鬼一族的公主，能随意使用元素魔法攻击对手。

《双星物语2》和前作一样，由两位主人公带动着整个游戏过程，有的玩家觉得人物形象不如以前那样饱满，但我个人认为，人物俏皮可爱的形象与动作，把人物的特点、个性表现得淋漓尽致，两位主角的幽默和可爱，简直让我喜欢的不得了。

设定得分：★★★★

《双星物语2》的游戏设定和前作类似，采用了双人合作冒险模式，依然是靠吃大堆大堆的食物提升人物的等级。宠物系统在前作的基础上，增加了小鸟和妖精两种宠物。宠物的支援技能各不一样，它们除了可以帮助玩家拾取道具和恢复体力外，还可以使用各自的技能参与战斗。本作新增了宠物升级系统，如果玩家把宠物们伺候好了，可以得到意外的惊喜哦！

书写伟大的英雄传奇

——《国王的恩赐：传奇》全面攻略

《国王的恩赐·传奇》虽然由俄罗斯的游戏公司研发，但题材却取自传统的西方奇幻背景。游戏感觉有些类似“魔法门之英雄无敌”系列，但在这个基础上增加了很多传统角色扮演游戏的要素。这款游戏的主线任务并不复杂，甚至可以用简单来形容，但游戏丰富的设定，使你的冒险之旅不会像想象中的那样一帆风顺。

King's Bounty【流程要点提示】

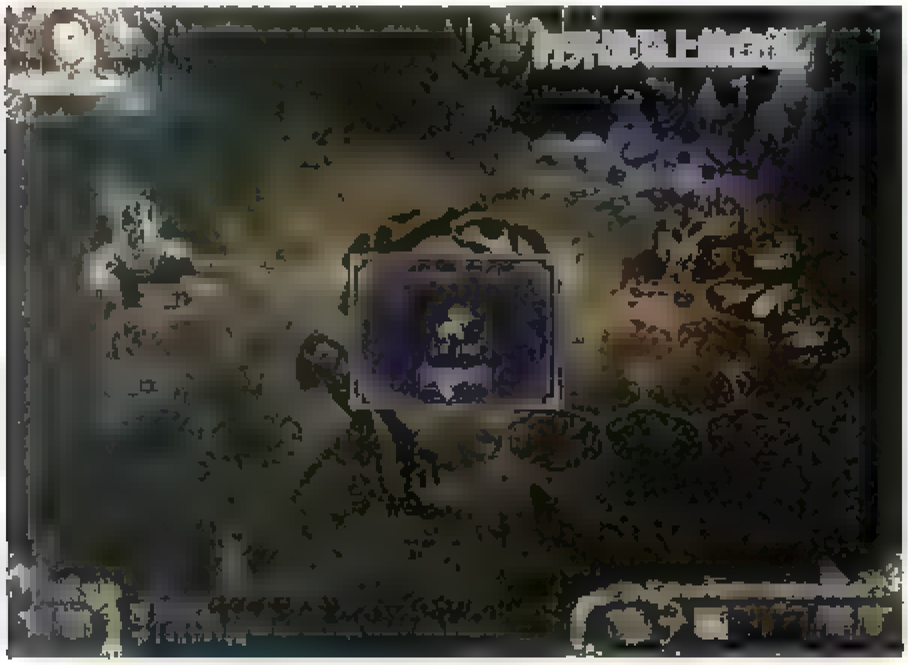
Darion帝国的王子卡尔在王权继承典礼上出人意料地把王位让给了弟弟马克伦纳德，他自己则选择到王国的边境专心研究自己喜爱的科学技术……马克伦纳德在统治期间营造了一番太平盛世的局面，但自己一直没有子嗣的问题成为了他最大的困扰。好在终日的祈祷感动了神灵，美丽的公主Ameli的出世拨开了整个帝国的愁云。但之后的一系列事件预示着事情绝不像表面上那样简单——先是精灵大陆与王国之间的联系被全面隔断，紧接着昔日的盟友矮人部落与王国反目成仇，自由岛上的海盗们也越来越不安分…… 最可怕的一点——Darion大陆本身开始出现众多的诡异现象。按照惯例总会有英雄及时出现扭转这危机的局面，而你作为王国骑士圣殿里最新的毕业生，即将在命运的安排下踏上自己的传奇冒险之旅——拯救整个王国，乃至整个大陆。

玩家需要在导师“铁人Richard”的指引下完成战斗测试，第一个任务是进入传送门拯救“公主”（与导师对话后方可打开其身后的宝箱）。进入封闭的区域后可以收集散布在四周的金钱和道具，注意有一只巨龙守卫在玩偶公主的身前。可以选择与巨龙战斗，但难度非常高，每个步骤都需要完成特定的行动才有机会获胜。考虑到之后还要进行一场战斗，所以不妨通过快速移动绕开巨龙，拿到玩偶公主后迅速撤离——这种“躲地雷”的方式在之后的任务中会经常使用，要多加练习。

完成第一个任务后向导师汇报，接到第二个任务——练习战斗。敌方的数量比较多，但单位等级比较低，获得胜利基本没问题。第三个任务需要挖掘地下墓穴中的元素之靴，注意在这个地图上有很多的发光点（移动时可以看到类似光柱的提示），在发光点附近按下D键可以挖出宝箱，除了能挖到元素之靴外还能得到几件不错的初期装备，尽量不要错过任何宝箱。成功找到元素之靴后向导师汇报，可以得到导师的亲笔推荐信。

离开骑士神殿会直接到达Darion王国的主城，将推荐信交给国王马克伦纳德后，他似乎不太相信你的能力，决定先派你去完成一个简单的王室任务。根据国王的要求到主城东方找到NPC——强盗Razboyniki，这个家伙只有1级，如果你对自己的战斗力没有把握，可以先在主城里招募部队、购买道具，或通过主城附近的敌人练练级，练级过程中可以获得大量的道具、符石、魔法卷轴等物品。路上不要忘记收集400个Plugen，这些道具非常明显地散落在地图上。成功战胜Razboyniki，并将400个Plugen交给国王，会得到新的任务指示。

需要特别提示各位玩家的是，《国王的恩赐：传奇》中有



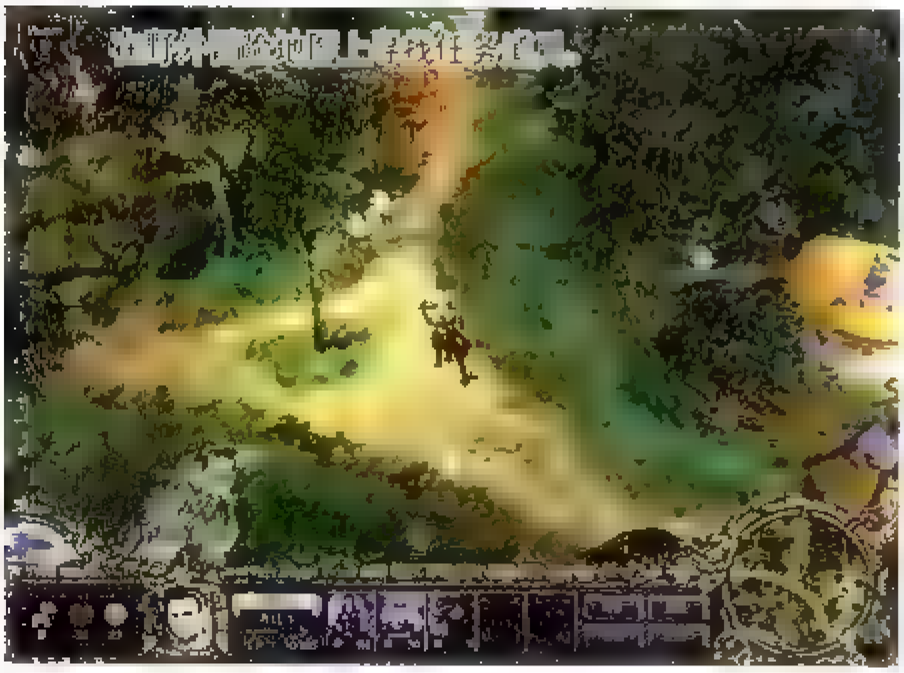
超过50个的支线任务，绝大多数的支线任务比较简单，只需进行战斗或是送信、对话一类的步骤便可完成。但某些支线任务较为复杂，对话任务中，如果你的选择不正确，可能会导致后续支线任务失败，或直接让队伍中的部分单位叛变等。根据笔者的经验，大家只需注意3个以上步骤才能完成的对话任务即可，这些支线任务会出现较为复杂的对话选择，完成这些支线任务时，最好通过保存档案和读取档案的方式，多次尝试进行选择。

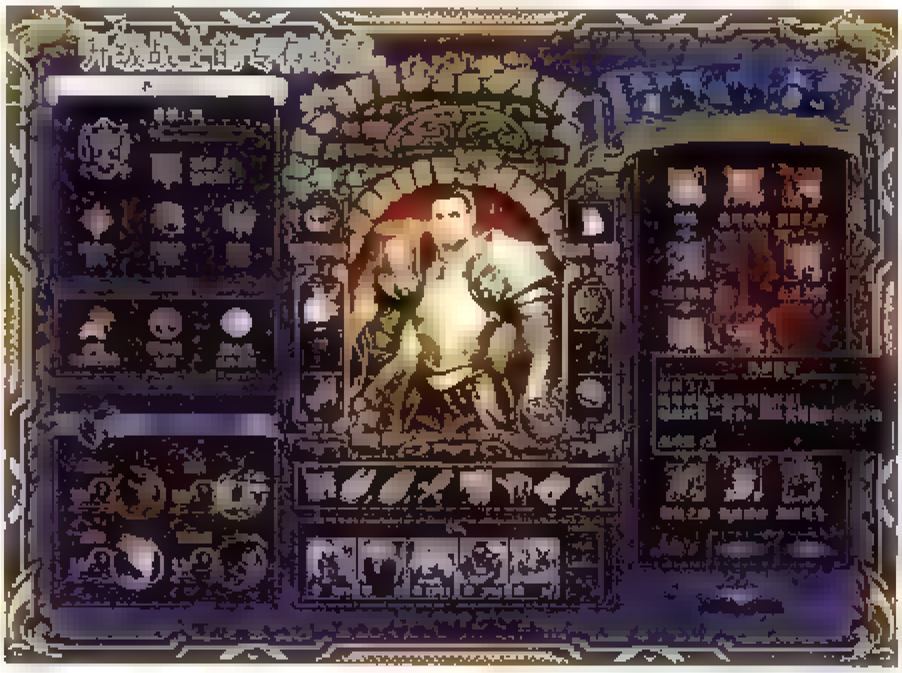
国王下达的第二个任务是到Arlaniyu森林去找国王的兄长卡尔，将国王印章的复印件交给他。通过地图东方（右侧）的传送门来到Arlaniyu森林，在地图中央偏右上方的占星者建筑物里找到卡尔，与其对话顺利完成任务后向国王汇报。之后根据国王的安排去Verlonskiy森林（王城南方即下边的地图）的魔法学院（距离入口很近，一个类似蘑菇形状的建筑物）询问关于最新强力魔法武器的研究情况。完成此任务后会立刻出现新任务，国王会派你去Ljare岛屿调查那里出现的不可思议的现象，并要求你一定要找到解决问题的办法。与王城附近的矮人对话，乘坐飞艇来到Ljare岛，一路前进终于遇到了惹祸的根源——大海龟。消灭这只大海龟（实力不强）后，国王会提升你的爵位，同时会布置接下来的任务——去自由岛解决海盗。

通过王城地图上方的船夫坐船到达自由群岛的西月岛，上岸后从码头的NPC口中得知自由岛最近不平静的原因可能与矮人有关。乘船绕过地图通过传送门前往东环岛，从最近的登陆点上岸，在几个建筑物中央的位置找到海盗头领Schastlivchika的未婚妻Mirabella，了解到Schastlivchika正在和矮人交战的信息。回到西月岛最上方的岛屿，在高地上找到一个NPC，通过他进入旁边的地下矿洞。可以选择与地下矿洞中的Schastlivchika战斗，也可以通过对话选择和平相处，至于如何抉择就看玩家的喜好了。顺利通过地下城后与高地上的Schastlivchika对话，得知东环岛的地下矿洞里有人在进行奴隶交易。先把情况通知国王（乘船回去），然后再转回东环岛，在最下方岛屿的上端（靠近地图中央）上岸，与建筑物里的NPC对话后继续前进。来到一处有守卫站岗的洞口时，可以根据实际情况选择交钱或是战斗通过，在地下城里找到城主Gnoy，同样通过交钱或是战斗（当然要战斗！）可以使其说出引发矮人和海盗冲突的真相。

了解到所有的情况后，回到王国主城向国王汇报，然后通过Arlaniyu森林的矿洞前往矮人的王城。穿过矿洞后，在矮人王国的首都Taron（地图中央圆锥形的建筑物）面见矮人国的国王Digoru，不过要想从他手中获得矿井的长期租约或与其联盟，必须要先帮助他救出矮人国的王子。利用附近的升降装置来到矿井，在矮人首都右下方的城堡里通过战斗救出王子，即可完成任务。

国王是不会给你喘息休息的时间的，接下来的任务需要你前往精灵大陆。来到精灵大陆得知精灵女王的女儿被亡灵所挟持，玩家需要离开精灵王国的首都，通过魔法谷里的死亡之





书传送到亡灵大陆，到地图右下角的亡灵王城里进行战斗。返回亡灵王国的主城，利用飞艇返回王国向马克伦纳德国王汇报自己的进展，结果发现马克伦纳德国王的女儿居然也被亡灵掳走。

前往矮人王国寻求进入精灵大陆打开封印之门的方法，通过升降装置来到矮人首都上方的封闭山谷，乘坐蒸汽火车前往Mengarde向矮人王国著名的工程师Debatom寻求答案，得知必须得到恶魔世界里的钥匙才能打开封印大门。从地点(矮人王国首都右侧)进入恶魔大陆，先到地图右下角的王城里触发战斗，再原路返回到入口处，通过上方的传送装置到达另外一个主城，战斗胜利后可以获得完整的钥匙。

到精灵大陆打开封印之门，然后穿越一个较为复杂的迷宫进入兽人大陆，在地图的右上角可以进行最终的两场Boss战。最后一个阶段也没有太大的难点，唯一让玩家感到厌烦的可能是层出不穷的战斗。最后阶段还是要尽可能地提升我方的战斗力，消灭引起一切动荡的源头。最后那一刻，你会成为维护世界和平的传奇英雄。

【游戏系统全解析】

一、英雄的基本属性

1.领导力

决定英雄部队的单位数量和等级，部队等级越高所需英雄的领导力越高。例如同样的领导力可以指挥1000名1级的单位，却只能指挥不到20个的5级单位——如果你的部队数量超过了领导力范畴，某些高级单位会在战斗中失去控制。

2.攻击力

英雄的攻击力会给旗下的单位在自身原有的攻击力的基础上提供加成效果。如果我方的攻击力远远超过敌方的防御力，会对敌方造成额外的伤害，伤害的最大值可达到300%。

3.防御力

和攻击力类似，可以为旗下的单位提供防御加成效果，如果防御力高出敌方的攻击力，可以使受到的伤害减少到1/3。

4.知识

该属性决定魔法的伤害值，每提升一点知识可以使魔法威力增加10%，每增加15点知识可以使某些具有持续效果的魔法增加一回合的持续时间。

5.金钱

金钱本不应属于英雄的属性值，但游戏中却把它放到了英雄的属性栏内——金钱的作用很容易理解——用来购买装备和魔法卷轴以及招募部队。需要提示一点，《国王的恩赐：传奇》这款游戏获得金钱的途径、来源很丰富，从中期开始金钱

会处于稳定增长状态，所以这方面玩家大可放心，使劲购买自己需要的物品即可。

6.狂怒值

狂怒值可在战斗中通过攻击、防御进行累积，使用技能也可以增加狂怒值。狂怒值累积到足够数量后，可在战斗中召唤愤怒之灵辅助作战。愤怒之灵使用技能时会消耗一定的狂怒值，技能的等级越高消耗的狂怒值会越多。需要注意的是，狂怒值可以一直累积，本场战斗累积的狂怒值可以在下次战斗中继续使用，两场战斗期间英雄移动的过程中狂怒值会减少。

7.魔法值

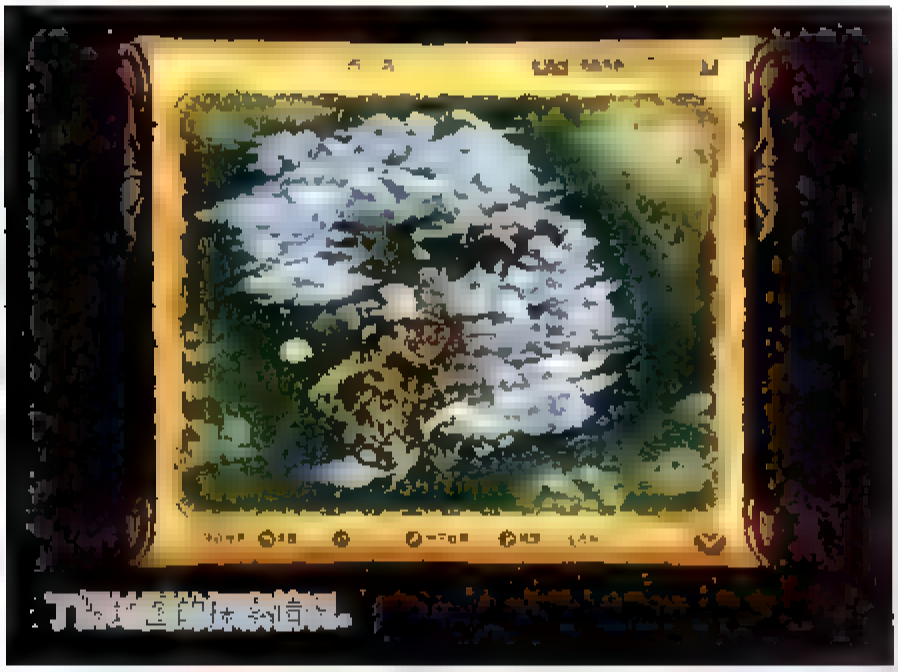
战斗中施放法术会消耗魔法值，魔法值和狂怒值不同的是战斗结束后英雄移动的过程中，魔法值会慢慢地恢复。此外还有很多技能和物品可以提高魔法值的恢复速度。

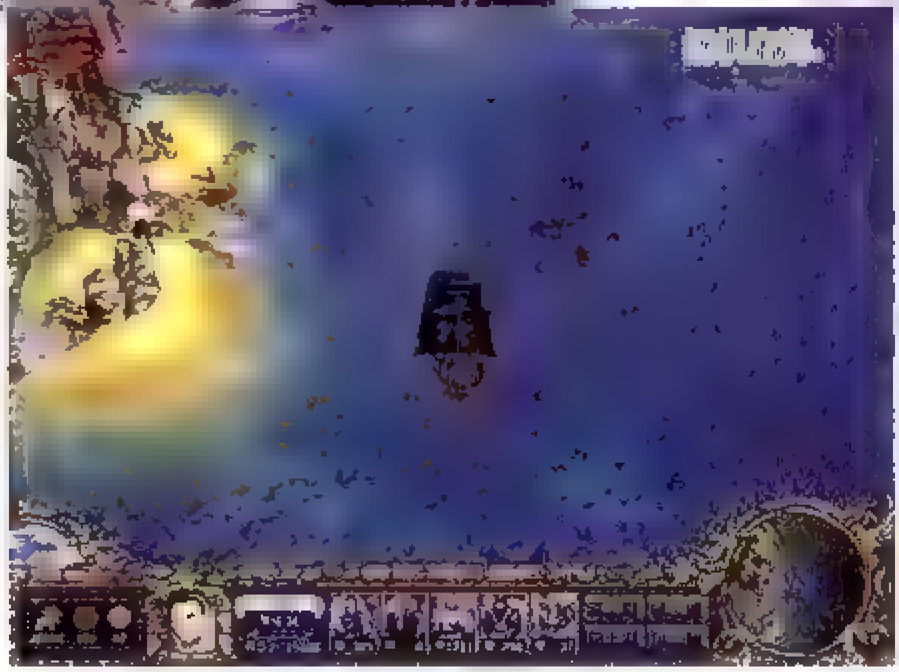
8.装备

装备虽然不属于英雄的属性，但对英雄属性的提升有着至关重要的作用。游戏中英雄可以装备头盔、武器、盾牌、盔甲、腰带、鞋子、王权标志和宝物在内的8种装备，获得装备后可在物品栏中双击装备，系统会提示装备安放的位置。需要注意，战士除了可以在武器栏装备武器，在盾牌栏也可以装备武器，圣骑士可以在盾牌的位置装备王权标志。部分装备有种族和其他条件限制——装备它们后只对特殊的属性或单位有作用

二、英雄的各系技能

英雄有战士、圣骑士和魔法师3个职业，每个职业都有对应的系列技能：战士→力量系、圣骑士→意志系、魔法师→魔法系。要注意的是不同职业的技能可以混杂学习，例如战士可以通过学习意志系的技能增强战斗力。笔者个人感觉三系的技能强弱有很大的差距，力量系和魔法系的实战效果要远远超过意志系，但意志系的部分技能也非常实用。考虑到这点，刚刚接触《国王的恩赐：传奇》的玩家，最好先选择战士或魔法师进行游戏，优先选择提升本系的技能，略微学习一些实用的意志系





技能 另外要注意，游戏中提升技能需要消耗符石，符石可在英雄升级时获得，野外的探险地图上也散布了大量的符石，游戏过程中要注意收集。在某些战斗中，在战场上会随机出现一些宝箱，打开宝箱有很小的几率可以得到符石，有机会就不要错过哦！

1.力量系（★代表技能树中的等级）

[illegible]★

允许英雄训练部队，可以教导他们学习新的战斗技能（步兵的挥砍、弓箭手的灼热之箭和重剑骑士的全力打击）。技能总共有3级，初期队伍中的重剑骑士数量很少，只需掌握2级技能即可，这样可以极大地提升步兵和弓箭手的战斗力。

[illegible]（★）

提升最大狂怒值，最高为3级，提升30点。此技能到中后期才有成效，初期只需掌握1级即可。

[illegible]怒之力（★）

让队伍中的单位攻击时获得更多的狂怒值，最高3级，可以使狂怒值增加的速度提升100% 初期时该技能没有任何作用，可以在得到第一个愤怒之灵后再酌情考虑学习。后期该技能比较重要，在符石充足的情况下优先学习该技能

[illegible]（★★）

战斗的第一回合，可以让我方所有成员遭受的物理伤害减少一定百分比，最高为3级，减少30%伤害。毫无疑问这个技能的实战意义非常重要，特别是在持久战中，可以确保我方队伍的优势、

心灵大师（★★）

可以提升愤怒之灵在战斗中获得的经验值，最高为3级，经验值提升30%。同样是在获得第一个愤怒之灵后开始学习，尽可能优先学习，愤怒之灵在很多时候是获胜的关键

射击司令（★★★）

雇佣人类、精灵和亡灵生物的弓箭手时，可以降低所需的领导力，最高为3级，降低20%。非常实用的技能，降低雇佣部队所需的领导力，意味着可以让队伍增加更多的火力。考虑到金钱在游戏中不是很紧缺，更多的伤害力会给实战带来质的变化！

狂暴（★★★）

攻击敌人后可以提升攻击力，最高3级，攻击力提升6点。该技能在笔者心目中性价比极高，攻击力提升的效果在我方结束第一回合的攻击后可以得到体现——在敌方单位攻击我方时，我方能够进行反击的部队可以立刻获得更为有效的反击强度 当然这种攻击强度会体现在第二回合以后的战斗中，所以此技能一定要尽早升到满级。

战术安排（★★★★）

通过高级战术，让英雄在战斗前可以在更多的空位上布置我方的部队，最高2级。基本上属于无用的技能，但如果你的队伍中全是近战而且移动能力较弱的话，这个技能便会发挥很大的作用。笔者建议尽量组织一支远近结合的立体式攻击队伍，

这个技能只需作为技能树的前置学习1级即可

夜战（★★★★）

在夜晚作战时，队伍中所有的单位都可以得到额外的攻击力和防御力奖励，最高3级，攻击力和防御力都提升6点 这是一个非常有趣的技能，笔者在游戏中依赖它获得了不少的便利——面对那些类似Boss战的主线或支线任务时，笔者特意选择夜间进行挑战，降低了不少战斗难度。如果符石足够，建议尽早学习这个技能。

钢铁之拳（★★★★★）

可以降低雇佣步兵、枪骑兵和重剑骑士所需的领导力，最高3级，降低20%。这个技能类似射击司令，但该技能限定的兵种局限于人类，意味着你无法组建混合型的部队。笔者建议根据自己的喜好（主要是单位组成）酌情掌握此技能。

[illegible]攻（★★★★★）

每场战斗的第一回合，让我方的单位获得额外的主动性，最高3级，主动性提升3点。毫无疑问，前期尽早学习该技能，当发现无法占据先手攻击时（随着敌人等级越来越高），继续提升该技能 这样做的好处是尽可能地先发制人，无论是伤害敌人还是保护自己，主动性会起到关键的作用。

[illegible]司令（★★★★★）

使队伍里的亡灵生物获得额外的攻击力与主动性，最高3级，提升7点攻击力和2点主动性。很明显如果你不想组建亡灵大军，这个技能便一无是处，反之如果你对亡灵部队情有独钟，该技能便是你学习过程中的重中之重！

2 意志系

[illegible]（★）

可以让英雄看到野外部队和城堡内部队的单位组成，同时可以对其数量进行估算，最高3级。从知己知彼百战不殆的角度考虑，这个技能的作用相当大，如果在技能树前置和耗费符石不多的情况下，可以选择学习到高级。

[illegible]（★）

提升英雄的领导力，最高3级，提升500点。初期领导力的提升也意味着战斗单位数量的提升，这会让战斗力大幅度增加，也会为日后的发展打下较为坚实的基础，根据符石的数量尽早考虑掌握此技能

[illegible]（★★）

让英雄在战斗中获得更多的经验值，最高3级，经验值提升20%。前期经验值的增加可以加快升级速度，中后期升级的速度会明显变慢，但20%的增长可以大大减少升级所需的战斗场次

战利品（★★）

增加战斗后获得的金钱数量，最高3级，提升30%的金钱收入，作为前置技能树学习1级即可。金钱在《国王的恩赐：传奇》中所起到的作用可以说是微乎其微

待命（★★）

可以安排两个单位作为后备力量，最高2级（1级时可以安排1个单位）。如果你的发展没有什么致命问题，可以完全忽略此技能

交易术（★★★）

可以使英雄在交易的过程中获得更高的物品卖价，最高3级，可以以100%的价格出售物品

[illegible]（★★★）

敌方的队伍中有和我方队伍一致的战斗单位时，在领导力允许（不能超过英雄的领导力）的情况下，英雄会劝说一部分同类的敌军加入我方，最高3级，劝降15%的军队。看似是不战即可取人之兵的强大技能，但影响的单位数量只有15%，加上碰到敌方队伍中有同类单位的情况并不是很多，所以此技能的实战意义不如想象中的那样强大

[illegible]（★★★★）

消灭亡灵或恶魔类的黑暗生物时，英雄可以获得额外的经验值和金钱，最高3级，增加15%的经验和40%的金钱。该技能的关键是可以增加15%的经验值，在游戏的中期可以大幅度提升升级速度，所以尽量优先掌握此技能。

[illegible]（★★★★★）

当我方的队伍中有亡灵和恶魔生物存在时，可以减少士气降低的程度，最高2级。无论你的队伍中有没有黑暗生物，此技能都没有任何实际意义！

圣裁官（★★★★★）

允许英雄将牧师升级为圣裁官，最高1级。笔者感觉这是意志系中为数不多的比较实用的技能。虽然可以在某些野外建筑物里直接招募圣裁官，但招募的数量有限，这种通过升级方式让牧师实战效果大幅度提升的技能，性价比还是非常令人满意的——最重要的是只需学习1级即可！

3 魔法系

智慧术（★）

增加英雄的魔法值上限，同时增加魔法书可以携带的魔法卷轴的数量，最高3级，增加30点魔法值上限和多携带6个魔法卷轴，魔法师正是依靠这两个关键因素才能发挥战斗力，尽早掌握最高等级是最佳的选择。

冥想术（★）

提高魔法值的恢复速度，最高3级，恢复速度增加100%魔法师战斗的关键，尽早掌握。

秩序魔法（★★）

允许秩序魔法升级，最高3级，每级提升秩序魔法1个等级。初期这些辅助魔法的作用并不是很大，除了前置技能树的需要掌握1级外，中后期符石充足的情况下再学习到最高等级

扭曲魔法（★★）

允许扭曲魔法升级，最高3级，每级提升扭曲魔法1个等

级。相对于混乱魔法而言，扭曲魔法的实战效果有限，且不属于前置技能树，可以放在最后学习。

[illegible] ★★

允许英雄在战斗中每个回合开始时恢复一定数量的魔法值，最高3级，每个回合恢复6点魔法值。性价比超高的技能，需要尽早升级。

[illegible] ★★★

可以让掌握治疗术的单位使用更强效的神圣魔法（治疗、生命之光、转世重生、祈祷和神灵之铠），最高3级，增加魔法效果25%。中后期面对攻坚战时，治疗魔法会起很大作用，在掌握了足够的攻击和辅助技能后尽早学习。

[illegible] ★★★

允许混乱魔法升级，最高3级，每级提升混乱魔法1个等级。是主要学习的对象。

[illegible] ★★★★

降低雇佣牧师、圣裁官、德鲁伊和大法师时所需的领导力，最高3级，降低所需领导力20%。一般情况下队伍中并不会有太多的法师单位，根据实际的单位组成考虑是否学习。对于法师单位的“狂热爱好者”而言，此技能会让你拥有一支庞大的法师军团。

[illegible] ★★★★

战斗结束后随机复活我方部分阵亡的生物，同时增加“召唤亡灵”的魔法效果，最高3级，可以复活30～40%的我方单位，增加30%的“召唤亡灵”魔法效果。增加“召唤亡灵”魔法效果的作用并不实际（考虑到影响士气的问题），但复活单位可以极大地增加我方持续作战的能力，凭借这一点便一定要掌握此技能。

破坏大[illegible] ★★★★★

提升魔法师魔法的攻击效果，最高3级，提升50%的魔法伤害。50%的魔法伤害，必须砸锅卖铁凑够符石进行学习。

三、魔法全面掌握

无论选择哪位英雄，都可以在实战中使用魔法进行战斗，但英雄使用的魔法形态与威力会有所差异。魔法书中的魔法分为已经掌握的魔法和魔法卷轴两种，已经掌握的魔法是通过魔法卷轴记录在魔法书中的，可以通过英雄的技能进行学习。使用此类魔法没有次数的限制，但会消耗魔法值。这些已经掌握的魔法可以通过升级增强威力，升级魔法的前提是必须拥有足够数量的魔法水晶。使用魔法卷轴不会消耗魔法值，但魔法卷轴会随着使用的次数消耗殆尽，所以最好是通过学习的方式掌握魔法，在一些特殊情况下才会直接使用魔法卷轴。下文魔法后面括号内的数字，为顶级（3级）时使用魔法所消耗的魔法值，对于各个魔法的说明，笔者基本是以最高等级的魔法为例

1.秩序魔法

破防术（6）：降低敌人60%的防御力，持续5个回合。

净化（5）：消除我方单位的所有负面魔法效果，也可消除敌方单位所有附加的正面魔法效果

治疗（1）：恢复生命值，可对亡灵生物造成伤害（对恶魔无效），能治疗中毒、虚弱和瘟疫状态。

屹立不倒（10）：对1~4级的单位施放后，即使该单位被击败，仍然会保留最后一名战士，持续5个回合。

快速反应（10）：提高单位3点主动性，持续16个回合

祈祷（20）：使被施法单位的普通攻击变成致命一击，同时多增加1回合的治疗效果。该魔法对亡灵单位和无生命的单位无效，持续16个回合。

龙箭（4）：让弓箭手射出龙箭，不会直接增强弓箭手的攻击力，但可以忽略进攻距离、敌方的防御力和一些保护效果

魔法飞斧（15）：利用召唤的魔法飞斧对指定的目标造成伤害。

潮汐力量（20）：被施法的单位在下一个回合中增加3点行动点数。

屠龙（25）：被施法的单位攻击龙时会增加70%的伤害，持续17个回合。

天赋（20）：被施法的1~5级单位重新补充能量，拥有再次使用天赋的能力。

和平主义（10）：生命值提升100%（1、2级时会降低受到的伤害值），持续18个回合。

召唤凤凰（40）：在战场上任意的空位里召唤一只凤凰辅助战斗（最多召唤一只），只要凤凰不被消灭，可以一直参加战斗。

屠魔（25）：对所有恶魔生物增加70%伤害，持续17个回合。

King's Bounty THE LEGEND

神灵之铠（30）：被施法单位会增加70%的抵抗力（对所有攻击都有效），持续4个回合。

闪电术（35）：对指定的目标使用闪电进行攻击，可以造成100%的麻痹效果（1、2级产生麻痹的几率较低），完成首次攻击后，会随机攻击4格半径内的另外4个目标，但伤害减半。

转世重生（30）：让1~4级的阵亡单位复活。

生命之光（30）：让指定区域的我方单位接受治疗，同时让亡灵生物受到等同治疗效果的伤害。

2.扭曲魔法

精准射术（6）：使弓箭手的伤害提升50%，持续18个回合。

加速（10）：被施法的单位速度提升7点，持续17个回合。

减速（12）：被施法的单位速度降低7点，持续16个回合。

石肤术（7）：被施法单位的皮肤会石化，增加40%对物理伤害的抗性和魔法抗性，但主动性会降低1点（魔法低级时主动性会降低得更多），持续5个回合。

狂化（4）：让1~4级的单位进入狂化的状态，增加226%的攻击力（对精神魔法免疫的单位无效），持续5个回合。

魔法束缚（40）：阻止敌方1~4级单位施放特殊技能，持续15个回合。

魔力源头（5）：为我方单位增加30%的防御力，持续18个回合，此外被施法单位遭受攻击时英雄会增加5点魔法值，但魔法持续的回合数会减少。

镜面伤害（10）：让敌方单位遭受和前一次效果相同的魔法（魔法等级越高造成的实际伤害越大）。

隐蔽术（5）：设置魔法障碍物，减少30%的弓箭伤害，持续17个回合。

陷阱（10）：在战场上设置一个陷阱，当敌方单位移动到陷阱上时会受到伤害并损失所有的行动点数，持续5回合。

幽灵之剑（10）：利用召唤的剑锋攻击目标，可以忽视100%的防御力。

隐身术（30）：使我方的单位隐身，可以移动。如果被攻击到（范围攻击）或是主动攻击敌方，隐身效果会消失，持续4个回合。

幻影军团（25）：3个回合内召唤某个单位的幻影进行战斗，幻影的生命值最高为原有的107%。

众矢之的（12）：让敌方的1~4级单位优先攻击我方被施法的单位。

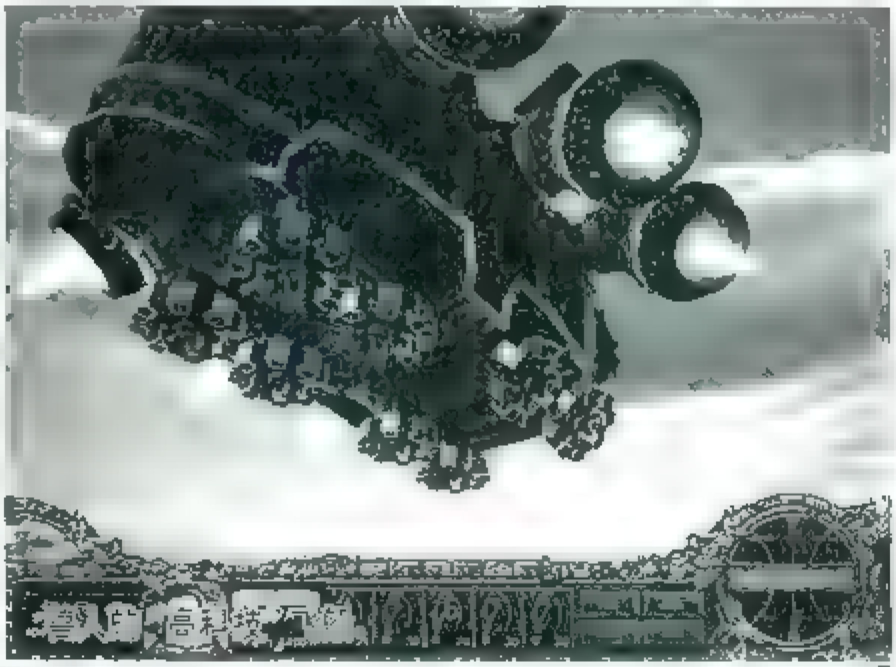
传送（12）：任意距离内传送我方单位。

失明（20）：攻击敌方1~4级单位，没有伤害效果，但可以使其失明而无法行动，持续两个回合。

缩小术（20）：让敌方1~4级单位体积变小，可以降低40%的生命值和增加40%受到的伤害，持续两个回合。

地泉冲击（40）：用大面积的地下水攻击敌方单位，造成基本伤害外还会附带8点的水柱伤害。

催眠（40）：可以在两个回合内控制敌方1~4级的单位为我



方战斗，对精神魔法免疫的生物无效果，被控制的敌人所需的领导力不能超过英雄的魔法值。

3.混乱魔法

火焰之箭（5）：通过火焰攻击敌方，造成基本火焰伤害的同时目标受到100%的燃烧伤害。

恐惧术（10）：让1～4级的敌方单位陷入恐惧状态，各种属性下降可能失去控制。

死亡头骨（10）：对敌方单位造成毒性伤害，附带100%的中毒效果

火焰吐息（20）：被施法单位附带60%的火焰伤害，持续17个回合

油性雾霭（10）：通过油性物质的烟雾对敌方单位造成一定的伤害，之后使用火焰属性攻击被施法的单位会增加100%的伤害。

瘟疫（20）：降低被施法单位的攻击力、生命值和防护力，对植物、恶魔和无生命的单位无效。亡灵生物可以导致瘟疫效果的传播，但不会降低属性，其他单位最高可以降低25%属性值。持续两个回合。

邪恶之书（30）：召唤邪灵辅助作战，但邪灵在一定时间后会陷入饥饿的状态，此时英雄将无法使用魔法进行攻击。

火球术（17）：利用大火球攻击敌方单位，会对目标造成一定伤害，同时对附近的目标造成爆炸伤害，可以造成100%的燃烧效果。

冰雪巨蟒（20）：和火球术类似，附带冰封效果（整体伤害效果比火球术略高）。

自杀炸弹（15）：被施法的敌方单位会在3个回合后或被消灭时爆炸，对周围单位造成爆炸伤害（不分敌我）。

牺牲（30）：让我方一个单位为其他单位牺牲，被施法的单位会获得70%的伤害加成。

虚弱诅咒（20）：被施法的敌方单位进攻时只能造成最低伤害（亡灵生物和无生命单位无效），持续16个回合。

残酷命运（20）：被施法的1～4级敌方单位每次被攻击时会遭受致命一击，持续4个回合。

恶魔传送（35）：在战场上设置召唤恶魔的传送门，每个回合可以召唤3～5级的恶魔。

流星火雨（20）：利用流星火雨攻击7格的区域，造成的火焰伤害最高可达到100%的燃烧效果。

召唤亡灵（30）：召唤死去的单位（以亡灵生物形态重生），被召唤的单位等级不能超过“生前”。

变羊术（40）：让1～4级的敌方单位变成1只绵羊，无法进行战斗并失去控制，持续两个回合。

末日审判（50）：对战场的所有单位进行火焰攻击，并造成100%的燃烧效果，施法的一方最低会受到75%的伤害。

四、妻子与孩子

在《国王的恩赐：传奇》中设定了结婚生子系统，几乎每个大陆都有一名女子可以成为玩家所控制的英雄的妻子，想要将这些女子“娶入家中”需要完成一些“支线”任务（任务非常简单，就不在文中赘述了）。需要注意的是根据娶妻任务中选择的

King's Bounty THE LEGEND

不同，可能会娶到不同"形态"的妻子，从而获得不同属性的加成，其中某些妻子会因为特殊的"形态"而不能繁衍后代。如果妻子属于正常的生物，一段时间过后便能拥有后代——后代的作用同样是为英雄增加属性。下面便是游戏中可以娶到的妻子和对应的后代的属性加成介绍。

1.Rina（僵尸）

属性增加：所有不死类生物速度+1，主动性+1。

孩子一览：无。

2.Rina

属性增加：海盗、资深海盗、强盗、掠夺者的主动性+1。

孩子一览：Robert（统率力+5%），Elli（魔法值+20%），Laura（魔法值+10%），Anjelika（魔法值+10），Dmitriy（战斗经验+10%），John（愤怒值+10），Gavriir（防御力+5），Serj（防御力+20%），Gomer（攻击力+3），Adamus（攻击力+20%）。

3.Feanopa（青蛙公主）

属性增加：洞穴蜘蛛、火焰蜘蛛、毒蜘蛛、蛇、沼泽蛇、王蛇的攻击力+100%。

孩子一览：无。

4.Feanopa

属性增加：+3智力。

孩子一览：Gedaliph（智力+20%），Guglik（智力+5），Aiven（魔法值+30%），Elli（魔法值+20%），Laura（魔法值+10%），Anjelika（魔法值+10），Anna（+8个卷轴的空位），Ambrella（+4个卷轴的空位），Neiron（战斗经验+5%），John（愤怒值+10），Gavriir（防御力+5），Serj（防御力+20%）。

5 Mirabella（女海盗）

属性增加：海盗、海盗升级版、强盗、强盗升级版的攻击+100%。

孩子一览：Alexandr（统率力+10%），Janna（统率力+10%），Richard（统率力+7%），Robert（统率力+5%），Elli（魔法值+20%），Laura（魔法值+10%），Dmitriy（战斗经验+10%），Neiron（战斗经验+5%），John（愤怒值+10），Emmanuel（愤怒值+20%），Adamus（攻击力+20%），Gomer（攻击力+3）。

6.Garda（矮人）

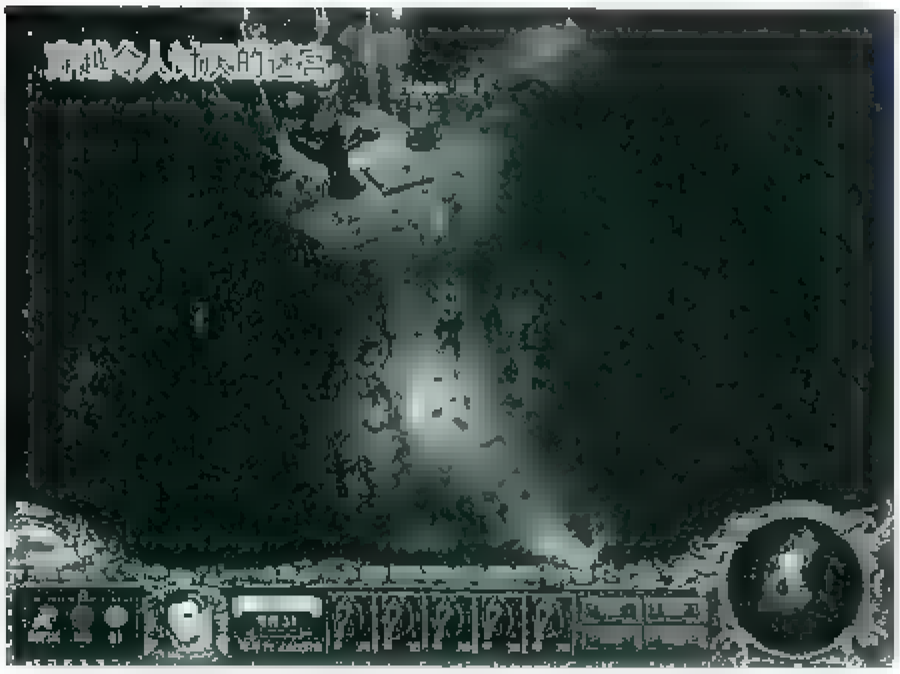
属性增加：所有矮人部队士气+1。

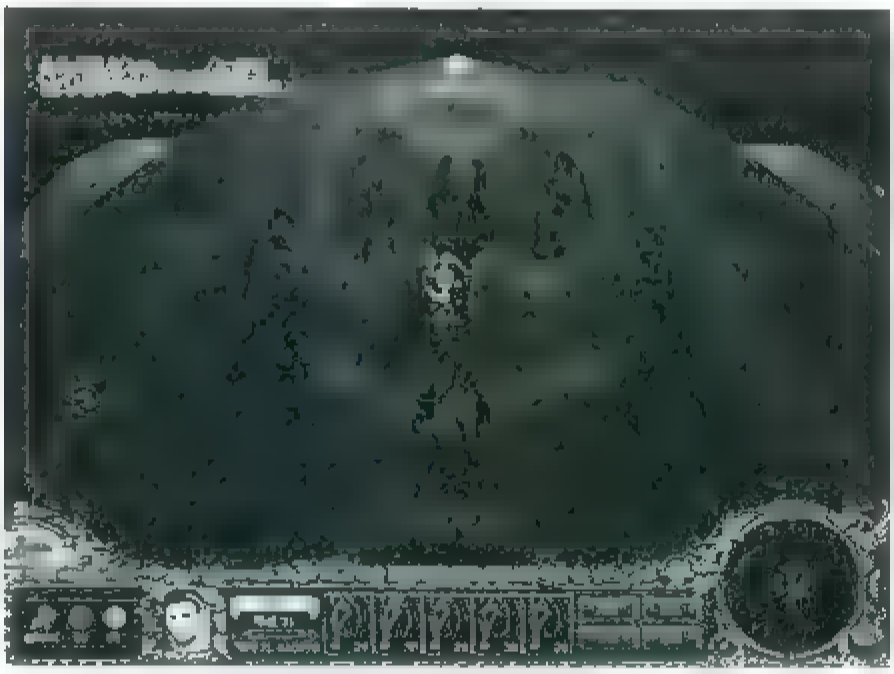
孩子一览：Alexandr（统率力+10%），Janna（统率力+10%），Robert（统率力+5%），Laura（魔法值+10%），Anjelika（魔法值+10），Ambrella（+4个魔法卷轴的空位），Dmitriy（战斗经验+10%），John（愤怒值+10），Gavriir（防御力+5），Serj（防御力+20%），Gomer（攻击力+3）。

7.Neoka（精灵）

属性增加：所有精灵部队士气+1。

孩子一览：Janna（统率力+10%），Gedaliph（智力+20%），Guglik（智力+5），Aiven（魔法值+20%），Elli（魔法





值+20%)，Anjeлka(魔法值+10)，Neiron(战斗经验+5%)，Emmanuel(愤怒值+20%)，Adamus(攻击力+20%)。

8.Kseona(恶魔)

属性增加：所有恶魔部队士气+1。

孩子一览：Alexandr(统率力+10%)，Janna(统率力+10%)，Richard(统率力+7%)，Laura(魔法值+10%)，Anjeлka(魔法值+10)，John(愤怒值+10)，Emmanuel(愤怒值+20%)，Gomer(攻击力+3)。

五、兵种特点分析

游戏中各个兵种(单位)几乎都拥有自己的技能与特长(天赋)，技能和天赋的实战效果，决定了兵种之间能力的差异。下面让我们来看看游戏中所有兵种的简单分析。

1.人类

农民：初期炮灰。

步兵：中前期炮灰，数量多、防御力高是其最大的优势。

卫兵：来源太少，无法形成战斗力。

弓箭手：前期很实用的兵种，但后期一无是处。

牧师：前期超实用的兵种，中后期则逐渐被圣裁官所淘汰

圣裁官：无论攻击还是辅助状态都有很大的作用，缺点是防御力低，所以要注意保护。

大法师：极为实用的兵种，各项能力都很出色，尽量招募，越多越好，在战斗中要做好保护。

重剑骑士：速度和主动性的致命缺陷导致它无法成为获胜的关键。

枪骑兵：作为人类的终极兵种实战威力极强。

强盗：不实用。

掠夺者：不实用。

2.矮人

矿工：夜战使用时威力较强。

矮人战士：防御能力出色，但缺乏特技支持，实用性不强。

矮人炮手：非常出色的远程攻击兵种，生存能力较强，可以重点培养。

炼金士：技能的实战效果不强，中期可以发挥一定威力，

巨人：技能与特长都非常出色，生存能力很强，移动方面的劣势可用奔跑技能来弥补，是名副其实的终极兵种

3.精灵

人狼：不实用。

水仙子：不实用。

林仙子：因其数量众多和不可被反击的特性可稍微重视。

树妖：技能和特长都非常出色，如果后期数量不多便很难发挥威力。

精灵射手：双箭技能，战斗力较为出色。

精灵神射手：虽然属于升级版的兵种，但没有了双箭技能，地位显得比较尴尬。

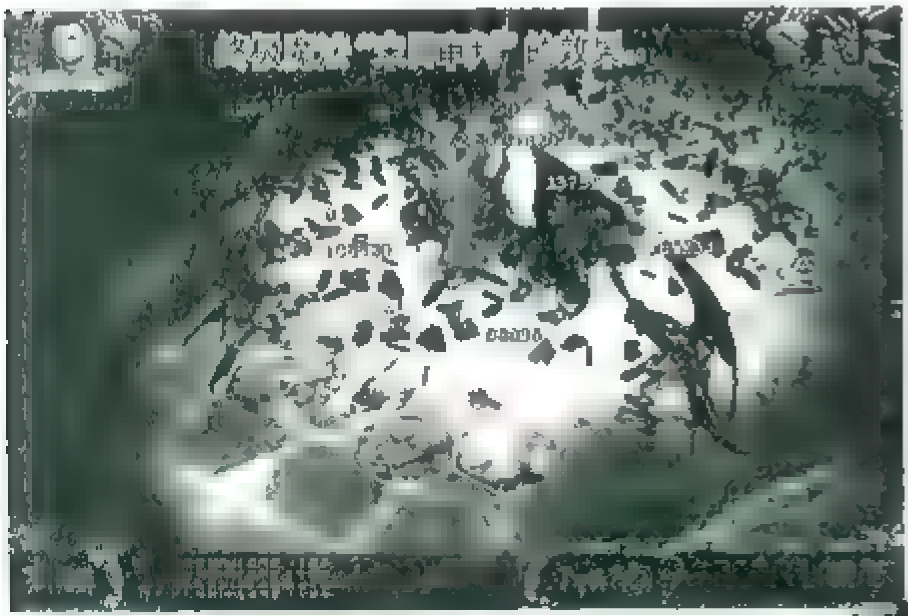
德鲁伊：精灵部队必备的重要单位，非常适合持久战。

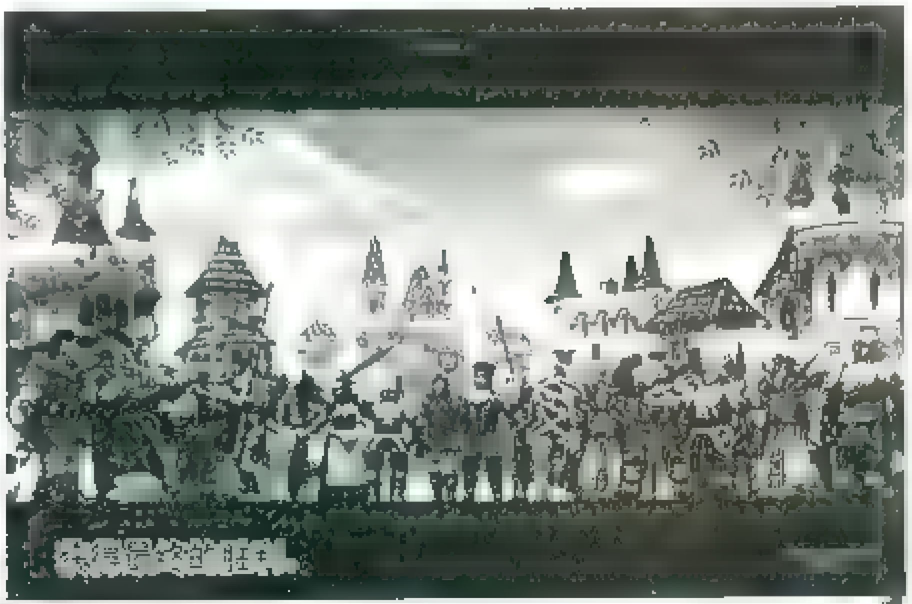
独角兽：同样是精灵部队的关键单位。

黑色独角兽：对战亡灵和恶魔时可超常发挥。

树精：不实用。

远古树精：作为终极兵种感觉并不出众，特点是生命值高，





可以作为肉盾使用。

4.不死

骷髅兵：依靠数量取胜的单位，整体能力比较出色。

骷髅射手：不死族的强力兵种，是亡灵部队中必备角色。

僵尸：不实用。

丧尸：不实用。

吸血鬼：能力均衡，非常实用的单位。

吸血鬼王：唯一的缺点是数量上很难形成规模。

亡灵巫师：技能极为出色，实战能力很强。

幽灵：纯亡灵部队的初期主力兵种。

诅灵：比幽灵能力略强。

死灵蜘蛛：不实用。

黑暗骑士：能力没有想象中的那样出色，可以通过数量增加战斗力。

骨龙：作为亡灵的终极兵种，和其他龙相比能力较差。

5.恶魔

魔婴：火球技能的实战效果不错。

魔童：作为升级版的存在，自然可以取代魔婴的地位。

地狱三头犬：群体伤害的能力非常出色。

魅魔：各方面能力都很出色，技能和特长有些夸张地强大，恶魔系中强力推荐的兵种。

恶魔：作为终极兵种，实战效果较强。

大恶魔：实战效果和恶魔相比较为逊色。

6.兽人

地精：不实用。

狂暴地精：不实用。

地精投石手：不实用。

萨满：辅助能力较强，适合持久战。

兽人：不实用。

兽人老兵：能力不错的兵种，遗憾的是招募的数量很难满足需求。

食人魔：所有终极兵种中能力相对较差的一个。

7.中立

食人花：初期的强力兵种，但中期会被立刻淘汰。

食人花战士：不实用。

食人花王：不实用。

灯笼鱼：初期使用的兵种，优势是特长较多。

海盗：不实用。

资深海盗：中前期的强力兵种，特点是速度快、攻击高。

野蛮人：不实用。

狂战士：不实用。

火龙蝇：初期有效的突击兵种。

水龙蝇：不实用。

青蛇：不实用。

沙蛇：不实用。

王蛇：初期时，因为生命较高、不可被反击，实用性较强。

黑熊：不实用。

棕熊：不实用。

白熊：生存能力和攻击力同样出色，前期非常实用的兵种。

灰狼：不实用。

土狼：不实用。

狮鹫：能力较强，它的无限反击可以发挥很大的作用，招募的数量也有保障，中前期都很实用。

眼魔：不实用。

赤眼魔：精神控制技能的效果非常夸张，其他方面的能力也不错，但没有外交技能的配合，单位数量很难得到保障。

蜘蛛：不实用。

毒蜘蛛：不实用。

火蜘蛛：不实用。

独眼巨人：终极兵种之一，能力相对于其他终极兵种较为逊色。

绿龙：综合战斗力相对逊色。

红龙：非常实用，虽然不能魔法免疫，但可以使用增益魔法增强战斗力，可以看作是《国王的恩赐：传奇》中最强的兵种。

黑龙：能力极为强悍，技能也极具威力，和红龙不相上下——如果红龙“作弊”般地通过魔法效果进行加强，会略微比黑龙强那么一点点……

《国王的恩赐：传奇》可以说是一款十分耐玩的游戏，通关后，玩家可以尝试用不同的发展路线再次进行游戏。相信在这篇还算详尽的攻略的帮助下，你会对这款游戏有更为深入的认识和了解，从而在游戏中获得更多的乐趣和惊喜！

休闲娱乐吧

——两款热门的QQ游戏

●不吃鱼的海豚

相信很多淀粉因为学业的关系，没有机会体验那些内容丰富的大型网络游戏，而且学习阶段，也是身体成长阶段，并不适合较长时间地进行游戏。但学累的时候，可以适当找一些锻炼脑力或轻松休闲的小游戏调剂、放松一下。说到这儿，毫无疑问QQ游戏平台上的小游戏是你最佳的选择。这里先为大家介绍一下QQ游戏平台中两款热门的游戏——"连连看"和"对对碰"，和游戏中实用的小技巧——不要以为休闲游戏没有技术含量，只要你足够用心，通过这两款小游戏能提高很多方面的能力哦！

【QQ对对碰】

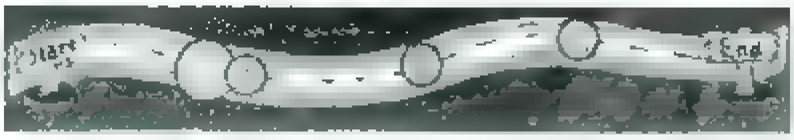
一、游戏介绍

在一个8×8的游泳池里存在7种不同的动物头像。玩家需要使用鼠标进行控制，交换两个相邻格子里的动物头像，使横排或竖排有3个以上相同的头像相连。3个以上相同的动物头像并连后，会自动消除，同时游泳池上方会随机落下新的头像填充空格。如果出现移动任何头像都无法消除的情况，系统会重新排列游泳池内的头像。

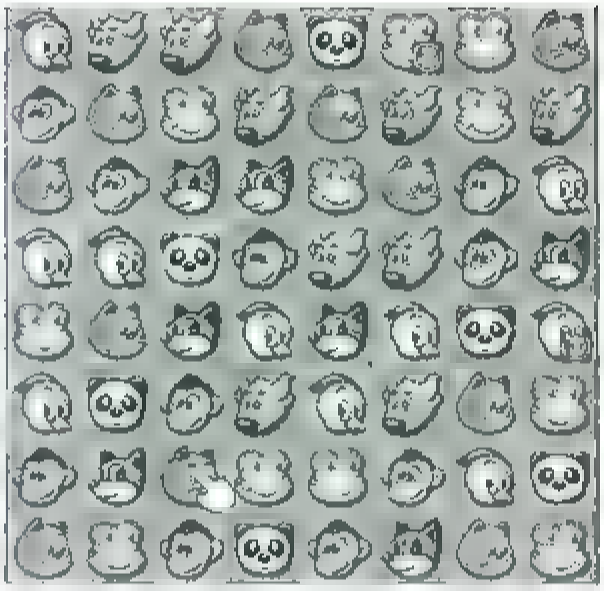
游戏的画面大致分为4块区域。画面左侧是参与游戏的玩家的信息以及编号，可以针对每位玩家的编号（1~4）选择合适的道具干扰其的游戏节奏。游戏开始后，玩家形象上会显示"赛程"的信息。游泳池位于整个游戏画面的中央，这是玩家在游戏中最应该关注的区域。游泳池上方是一条类似跑道的进度栏，它会显示其他玩家游戏的进度和排名情况，通过查看可以有针对性地使用道具进行干扰。游泳池下方是道具栏，玩家游戏过

程中使用的道具都会显示在这里，可以根据道具的具体效果合理地使用，以帮助自己获得最终的胜利。

玩家信息栏



进度"跑道"



游泳池

二、游戏技巧

1.合理观察

游戏中7种动物头像的主体颜色：

小狗（蓝色）

小猫（灰色）

熊猫（白色）

猴子（土黄）

小鸡（明黄）

小牛（暗黄）

青蛙（绿色）

很明显其中猴子、小鸡和小牛在颜色上有些接近——笔者总结的颜色可能不完全准确，但在颜色上不能否认它们类似这一事实。所以游戏时，我们可以先观察那些容易区分的颜色（蓝色、灰色、白色和绿色）。需要做到纵观整个游泳池时，一秒钟内可以看到某种相同颜色的头像的分布位置，清楚地找到两个相连或是相隔的头像，再判断它们附近是否有可以移动的同类头像，以达成快速消除头像的目的。

2.使用道具

各种道具的作用：

蓝色数字：增加玩家的游戏进度

红色数字：减少玩家的游戏进度

蓝色冰块：在玩家的游泳池中冰封5格范围大小的十字形区域

蓝色宝石：在玩家的游泳池中随机消除同种类型的所有头像

黄色笑脸：禁止玩家一段时间内的任何操作

黄色魔法棒：提示玩家一处可以交换位置的头像

黑色炸弹：在玩家的游泳池中炸掉5格范围大小的十字形区域内的头像

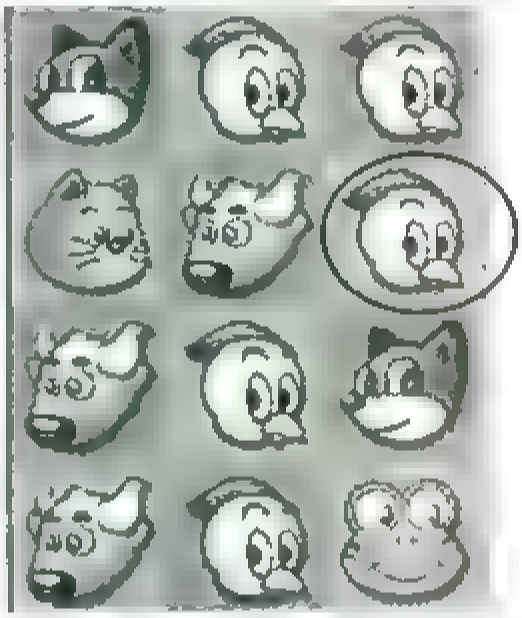
道具中的蓝色数字、蓝色宝石和黄色魔法棒属于可以增加我方游戏进度的道具，玩家可以针对自身的情况选用。需要注意的是蓝色数字和蓝色宝石可以大幅度提升游戏进度，最好不要在游戏的中前期使用，这样自己的游戏进度有可能超过其他玩家。而领头羊往往会成为其他玩家集中攻击的对象。积累足够数量的增加游戏进度的道具后，可以在游戏后期突然发力，实现出人意料的逆转！负面效果的道具自然是要对游戏进度最快的玩家使用，为自己争取足够赶超的时间。黑色炸弹道具笔者个人建议最好留给自己使用，随机消除5个头像虽然不能增加进度，但可以通过头像的掉落重新获得"生机"，特别是在暂时找不到可以交换的头像时，它会像救命稻草一样帮你化解危机！

3.注意连消

消除头像的过程中，玩家可以遵循以下几个原则。首先，尽

禁止操作的黄色笑脸

量一次性消除多个头像，有时候可以直接将4个或5个头像连在一起 其次，尽量消除游泳池下层的头像，这样可以让大量的头像位置发生变化，有一定几率出现连消（头像下落时不停地自动消除）现象。再次，优先消除横向的头像，目的和前者一样，通过位置的改变增加连消的几率。需要注意的是，在某些情况下会有几种消除头像的方法，互换位置时，尽量不要破坏其他的消除点，以便能够进行连续性的消除。



应该将圆圈中的小鸡向左移动

【QQ连连看】

一、游戏介绍

"连连看"游戏需要玩家用3条以内的直线，将同样图案的两个棋子连在一起，将它们消除。所谓3条以内的直线，是说在两个同样的棋子之间，用来连接的直线不能超过两个90度的转角。

游戏时需要先点击一个棋子，然后再点击符合条件的同样图案的棋子——操作非常简单。选择棋子的过程不能超过30秒钟，否则会被判定失利。如果能够快速、连续地消除同样图案的棋子，可以获得额外的连击分数。如果有一名玩家提前消除了所有的棋子，游戏就会结束，系统会根据所有参与的玩家剩余的棋子数量判定其获得的分数。

二、游戏技巧

1.准备工作

正所谓"工欲善其事，必先利其器"，要想在QQ"连连看"中进行精准的操作，需要进行一项必要的工作——调整显示模式。游戏时，最好用全屏模式观看游戏，这样可以降低点击的失误率。目前主流的显示器已经提升到19英寸和22英寸，虽然屏幕看起来更大了，但移动鼠标的距离也更远了。不过相对于小屏幕（窗口模式）快速点击中的失误引起的重复点击相比，这点为了保障准确率而略微增加的移动距离完全可以忽略不计。

2.使用道具

"连连看"中的道具：

指南针：自动提示可以消除的棋子

重列：重新排列剩余的所有棋子

禁手：禁止对手操作（持续5秒钟）

闹钟：5个回合内加快对手选择的时间

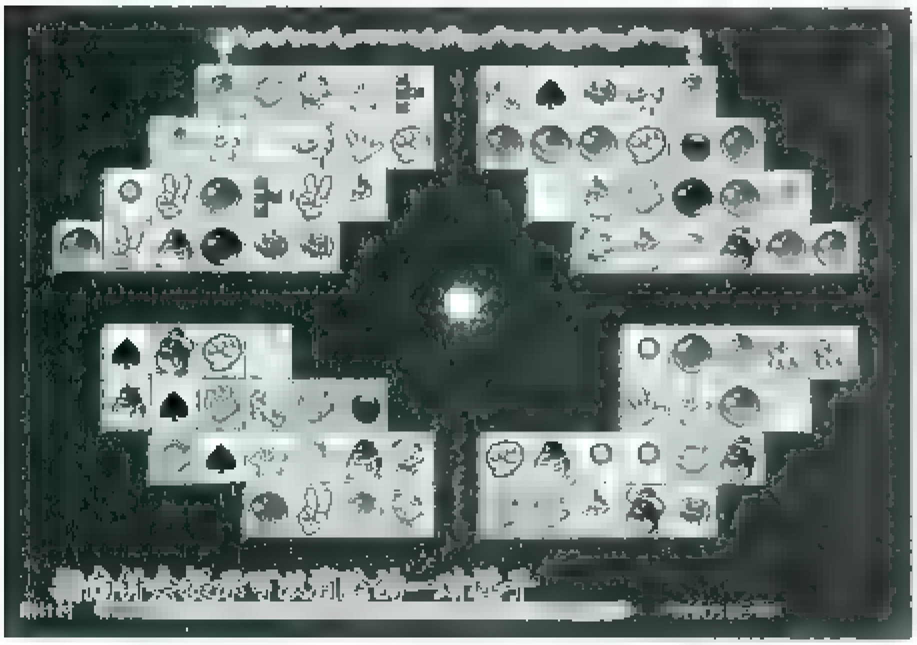
炸弹：自动消除一对棋子

蒙眼：在对手的屏幕上出现黑色浓雾干扰对手操作（持续5秒钟）

镜子：使对手的所有棋子左右对调位置

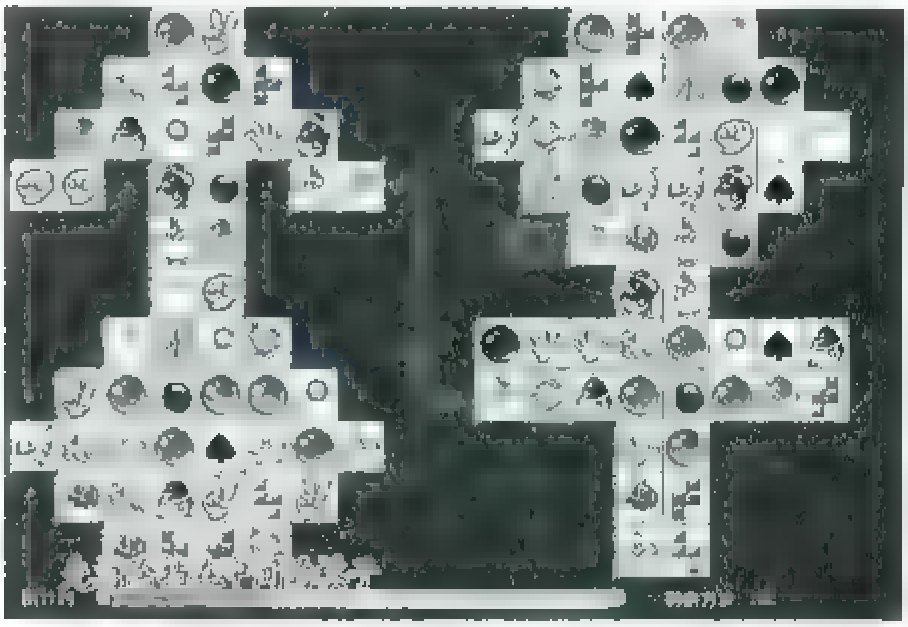
障碍：使对手增加6组（12个）棋子

游戏开始时，玩家只有指南针和重列两种道具，初期抓紧时间进行消除，不要停顿——找不到相同的图案可以连接的棋子时，立刻使用指南针或重列。重列后会出现很多可以连接的棋子，甚至有很多相同图案的棋子会处于相邻的位置。随着游戏进程的深入，获得炸弹道具后可以立刻使用，它会为你打开很多新的通道。至于一些负面道具，使用鼠标点击道具后，需要点击游戏画面上方其他玩家的情报栏才能发挥作用，操作不熟练的玩家，可能会耽误游戏的进程。闹钟、镜子和障碍3种道具，使用后的作用不是很明显，相反禁手、蒙眼这两种道具却非常实用。建议大家游戏时，最好根据战局的发展状况使用负面道具，千万不要贪图攻击对手而因小失大。



3.优先消除

进入游戏后，最先消除的应该是那些相邻的同样图案的棋子，其次是那些占据了关键位置的棋子——游戏中我们应该尽可能地观察是否有和它同样图案的棋子可以消除，消除它可以使更多同样图案的棋子之间的通道变得畅通，否则一些特定的阻碍会在很大程度上影响你的消除速度，甚至有可能造成局部死棋。



在这个小专题的最后还是要提醒大家，游戏最高的境界是寓教于乐。我们可以在玩游戏的过程中培养自己的分析与计算能力，通过游戏了解更多的知识，这无疑是一件非常惬意的事——只要我们端正游戏态度，遵循健康游戏的宗旨，就做到学习、娱乐两不误哦！

酋长SOS

又是一年春来到，又是一年新的开始。我们已经习惯听着元旦祝福的钟声，心中默默的为自己在新的一年许下新的愿望。2008年我们或许经历了太多的挫折，2008年或许我们也有着自己的迷茫和困惑，但不管怎样，当2009年的钟声响起时，所有的烦恼都将被抛到脑后，所有的不快也都将被这一声声的钟声慢慢的击碎。面对崭新的2009年，让我们敞开怀抱，带着惊喜和希望一起走进2009年，走进这期的酋长SOS！

《三国无双5》连舞系统的相关问题

游戏中最高有4个连舞等级，分别是1、2、3、∞。每关开始时，角色的连舞等级只有1，随着角色的连击数上升，连舞槽也会随之积累，蓄满后会升到下一级。每升一级，角色便能使用更大威力和更多华丽的招式。如果一段时间内没有维持连击，连舞槽的等级也会跟着下降。每个角色刚开始时，连舞等级的上限只有2，需要在过关后积累技能点数，再去技能盘中提高连舞等级上限。此外，也有一些能瞬间加满连舞等级的道具和特殊技，再配合战马的“连舞维持”和武器的“连舞心”这两项特殊属性，到后期始终保持满级的连舞等级并不是难事。

《功夫熊猫》打木像的问题

打木像首先要记住，在木像旋转时绕着它跑，这样才不会被它的手臂和尾巴打到。等它停止旋转，小心躲避武器的斩杀，之后木像前胸会出现靶心，接着跳到空中将它打回去。同时利用木像的手臂、双肩和后背跳到它的头顶，给它重重的一击。每打中1次，木像掉1/3的血。每次要按特定的攻击组合来打：第1次：空－空－4－5－6；第2次：空－5－6－4－6－空；第3次：5－4－6－空－5－4。

[illegible]
[illegible] 266045
[illegible] qzsos@sndn.com.cn qdqiuzhang@163.com

《孤岛危机2》的相关问题

尊敬的篮球、排球、羽毛球队队长，我想问两个关于《孤岛危机2》的问题，第一个问题是游戏中的机械商人那里有台电脑，上去以后第一页是升级，第二页是什么意思？第二个问题是怎样获得头痛药？（poboo）

先来回答第一个问题，机械商人电脑上的第二页是升级武器的准确度和耐久度，以及车辆的耐久度和修理速度；第三页是升级武器弹药数量，以及一些杂项（携带药包数量、隐蔽度、武器存贮箱）。头痛药需要先到中心那个城市的教堂里找到黑人神甫，他会给你一瓶头痛药。不过从那以后要留意隔一段时间会出现的地下组织任务（地图上显示为拳头图标，旁边有个感叹号代表任务）。

《战锤：混沌印记》的关卡问题

酋长大人您好，请问您玩过《战锤：混沌印记》[illegible]我卡在了《战锤：混沌印记》的第[illegible]的第八关（The Siege of Castle Leitzig）该如何通过？（qiuyue）

呵呵，这款游戏当然玩过啦。这关开始时，先用长臂投石车猛轰城门，点击城门后按Q键可看到它的耐久度，如有骑兵可派到东部一线探地图。击破城门后，以小股哥布林部队作炮灰率先冲进去，一路不停地向东北方向狂奔引走敌守军，后继主力和弓箭手部队趁机涌入城内，在城旗旁列阵杀敌。此时敌援军从地图西北登场，我方将从进攻转入防守。先将投石车迅速移到城内制高点，这样可以看清城外敌军动向。弓箭手登墙，步兵在城门处与敌人决战，提前将骑兵派出城外寻机偷袭敌后方远程部队，消灭敌英雄及所有援兵后即可过关。

《质量效应》的相关问题

亲爱的酋长大哥，请问你对《质量效应》这款游戏有研究吗？我发现这款游戏实在是很好玩，游戏系统也很大，游戏中的要点非常多，但我感到没法把这些要点都集中起来，所以小弟特来请教酋长大人（[illegible]）

游戏中有这样几大要点要记住：1.游戏开始前一定要关闭自动升级加点功能，除非你想打造一帮“废物”角色。2 Mako战车能攀爬75度以上的斜坡，按Shift键打开远程瞄准模式，按空格键开启火箭助推短暂升空，按N键返回诺曼底号。3 连续射击过热会导致枪械卡壳，枪械过热后便无法恢复，这是游戏中的Bug，存盘后提取进度即可恢复正常。

《极品飞车：生死卡本谷》最终Boss问题

亲爱的司长大人您好，小弟最近在玩《极品飞车：生死卡本谷》，在Boss战时遇到了[illegible]难题，[illegible]，Boss，所以请司长大人帮[illegible]（下载狂魔）

最后的Boss有一个小Bug，当Boss切外道准备转向时，你保持内道直接撞过去，撞向Boss时角度不能太正也不能太平，才能刚好超越。同时踩刹车配合转向，撞得好的情况下，可在接下来的几秒钟内跑在Boss的前面。利用这个Bug，一开始就冲上去，在第一个弯道便可利用Bug反超它，然后用自己的车卡着它的车头，堵它10秒就OK了。注意，过了第一个弯道后要抢第二个弯道的内道，把Boss挤在外道，这样到第二个弯道时正好卡住它，封住超车路线便可拿下比赛。

《漫画英雄：终极联盟》的Boss问题

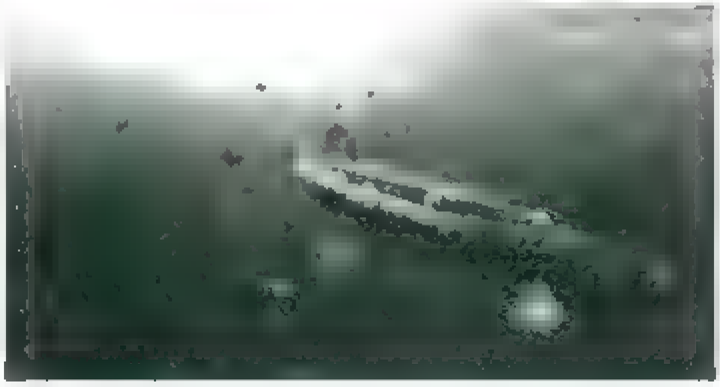
无所不知的司长大人，小弟最近在玩《漫画英雄：终极联盟》，[illegible]时被卡住了，这关的Boss[illegible]（fmcmg）

这关的Boss擅长冰系技能，能将对手冻成冰块，开始时先保持远程攻击，他被打掉半血后会逃离战场，跑到上方的包厢里观战，召唤下方的Ultimo和炸弹蜘蛛围攻众人。大厅中共有4个传送点，站到传送点的里侧，吸引附近的炸弹蜘蛛爬上传送点，它会被传送到包厢里炸死里面的守卫，再让队员站上传送点进包厢，将里面的Mandarin打掉一定的血量，他会转移到其他包厢里。重复上面的操作，直至将他消灭为止。

《猎杀潜航4》中巡航的相关问题

尊敬的司长大人您好，小弟最近在玩《猎杀潜航4》，[illegible]下在巡航任务中[illegible]问题？（[illegible]）

巡航时，潜艇时刻保持准备就绪的状态非常重要，一般非战斗状态下（黎明 白天）要进行以下操作：1记录天气情况；2确定航行范围；3下潜；4在黄昏半小时之前准备浮出水面。非战斗状态（黄昏/夜间）：1确认射程内没有声纳目标；2.上浮；3.记录天气条件；4.确定航行范围；5如果条件允许，将目前的位置报告给总部；如果条件不允许，也要在24小时之内报告情况；6午夜，再次确定航行范围；7黎明前半小时准备下潜。



《古代战争：斯巴达》的战术方法

可爱的“篮球队队长”，我想问一下《古代战争：斯巴达》中怎样才能有效地消灭掉所有的敌人？（娃娃天下）

游戏中，战象、骆驼、战车、投石机都能让敌人倒地一大片，敌人要隔几秒钟才能爬起来。我方要充分利用这个优势，尤其对付大批敌人的时候，不但能冲散敌人的部队，还能对敌人造成很大的伤害。比如，战车或者战象的一冲之下，敌人的体力可能会损失过半。另外，地形因素也很重要，比如在狭窄的山道安放长钉陷阱，或在两侧山坡上安放滚石，都可以对敌人造成一定的伤害。

《空之轨迹3》如何消灭剑圣卡西乌斯

酋长大人，只有你能帮偶解决这个问题，我想问一下应该如何对付《空之轨迹3》里的剑圣卡西乌斯，这个家伙实在太强大了，它的每次攻击都可以打掉所有队员近10000点生命值。希望酋长大人能给一个好的战胜它的方法（行云有影）

对付剑圣卡西乌斯确实不是件容易的事，可以先给凯文配出“魔法全恢复术 复”，并装备驱动2结晶回路，进行极限加血；给约修亚戴上饰品“超斗魂扎”腰带与“猛虎之心”，进行极限物理攻击输出；给公主科洛丝戴上两个“深红眼眸”，使“ATS（魔攻）”达到“2000+”，进行极限魔法攻击输出。这时，公主随便一个中等魔法都可以打掉敌人“6000+”的血值，比约修亚的S战技的伤害值还高。在战、牧、法三重极限的配合下，虽然BT但还没到极限程度的剑圣只能甘拜下风。

《雷曼4：疯狂兔子》的关卡问题

无所不知的酋长大人，我想问一下《雷曼4：疯狂兔子》中打电话这一关应该如何过啊？（不知道）

这一关，管理员听到打电话的声音会定时开灯查看，并惩罚他认为在乱搞的兔子。关灯时，快速晃动鼠标，如果动作连续会持续得分，分数会递增。理论上每个关灯区间可以递增到750分，前提是不能被惩罚。亮灯后快速点鼠标左键输入号码，输入较慢的兔子会收到短信，谁的铃声响了谁就要挨罚。建议开灯后立刻狂点鼠标左键，不必等手机面板出现后再发送短信，那样八成已经晚了。

乾坤宝袋、炼妖、攻略系统

●味道

《口袋西游：蓝龙》的时代彻底来到了各位玩家的身边，新的内容，新的玩法……所有的一切都强烈激发着玩家们的探索欲望。游戏中，与玩家息息相关的赚钱之术莫过于跑乾坤任务。而作为玩家练级助手的宠物炼妖也是最热门的话题之一人靠衣装马靠鞍，新装备——玄兵，对于玩家而言，当然也不容错过。想知道详情吗？随我一起来吧！

乾坤宝袋

玩家75级后，可以在车池国的三清观找利市天官接新的乾坤任务，完成任务会有大把的金子进账。在这里主要介绍一下乾坤袋的重要性。

公测后，游戏商城推出了许多新物品，乾坤袋便是其中之

一，乾坤袋的作用犹如其名，袋里能装下天地乾坤，可想而知，容量那是相当的大。玩家花费50个元宝，可以将乾坤袋扩充到96格。以前跑乾坤任务总要开小号作为仓库使用，电脑配置高的玩家可以同时开3－6个小号，来回切换画面取乾坤物品，以便完成任务。但电脑配置较低的玩家，或许只能开1－2个小号，需要不停地换号捣弄物品，既麻烦，又浪费时间，现在拥有一个乾坤袋就能解决所有的麻烦。只要将最常用的乾坤物品背在身上，一轮乾坤任务几分钟内便可搞定，大把大把的金子三下两下就揣进了自己的腰包。乾坤袋自然成了玩家跑乾坤任务赚钱的得力助手。

宠物炼妖

在《口袋西游：蓝龙》里，玩家一直期盼的合成宠物的愿望终于实现啦！无论哪一款网络游戏，玩家对宠物的热衷度从来没有降低过。"口袋"独特的宠物养成系统更是受到了玩家的青睐。公测后，《口袋西游：蓝龙》增加了宠物炼妖功能，玩家可以前往长安城八卦炉将宠物进行炼化。当然，炼妖是一项艰巨的工程，如果运气好，炼出了极品宝宝，那绝对是振奋人心的大事。炼妖的过程玩家需要付出一定的真元和手续费。仙宠的等级越高，炼出的宝宝越好。

炼妖是一个技术与运气并存的过程，炼妖的结果分为炼妖失败、炼妖小成和炼妖大成。炼妖后，宠物的寿命、属性、技能、外观会发生新的变化，如果玩家人品爆发，炼妖会获得大成，玩家将拥有一只超极品宝宝。不过，也有的玩家为了炼妖而倾家荡产。炼妖的过程本身就是一种乐趣，点击炼化时手指发出的微微颤抖和新宝宝诞生时得到的刺激和喜悦，正是玩家喜欢炼妖的原因啊！

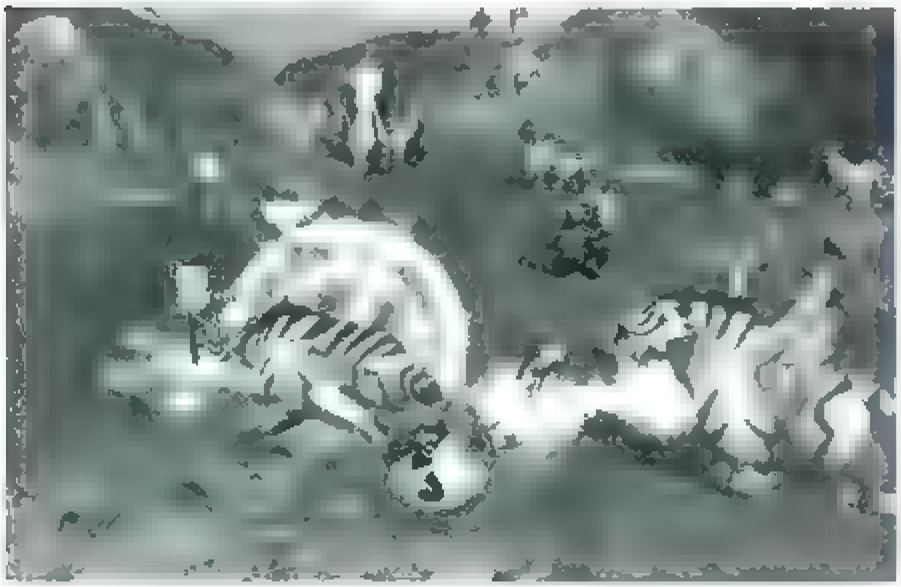
攻略系统

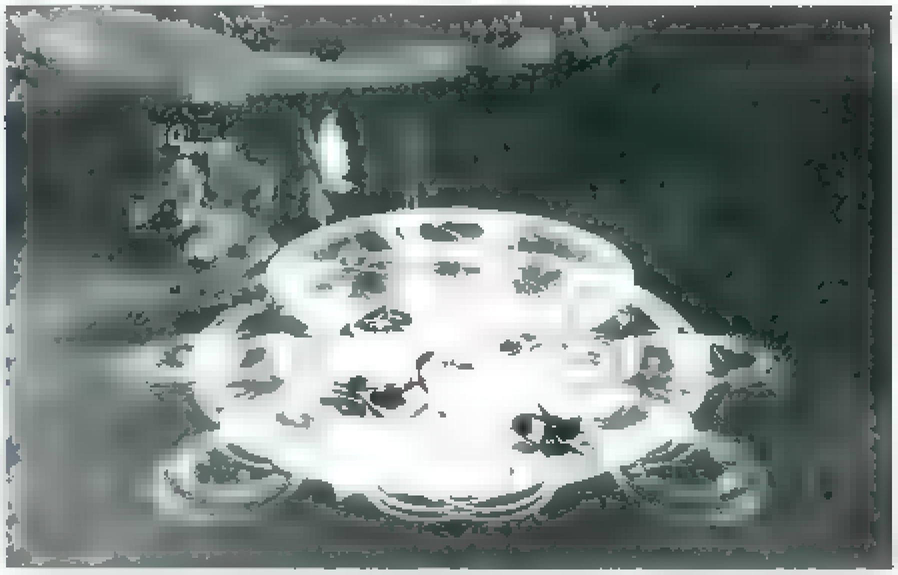
也许很多玩家会觉得《口袋西游：蓝龙》版本的更新，大多是针对高级别玩家增加了新的内容。其实不然，新等级、新地图、新任务的开放，确实是一些级别低的玩家所不能尝试的，然而，新手在升级的过程中会遇到这样那样的问题，这些无疑给升级带来了很多麻烦。"口袋"为这部分玩家量身打造了"游戏攻略"帮助系统。

帮助系统的全面更新，从整个栏目的分类到各个页面的布局都更为人性化。玩家可以在新手须知中查看游戏的背景、游戏特色、职业介绍、操作指引、界面操作等基本知识，也可以在游戏系统下查看游戏的各个特色系统。查看的重点将更加突出，内容也更加丰富。

当然，《口袋西游：蓝龙》的闪光之处不仅仅这些，但上述3项非常具有代表意义——乾坤宝袋、宠物炼妖和游戏攻略系统是每位玩家不论级别高低都会经常接触到和用到的内容。作为一名"口袋"的忠实玩家，你不曾拥有过乾坤袋，没有尝试过炼妖，没有使用过攻略系统，那你的"口袋之行"多多少少会存在一点遗憾。

赶快行动起来吧，《口袋西游：蓝龙》在等着各位玩家的到来，"乾坤袋、炼妖和攻略系统"也在等着你的尝试和体验，不要错过哦！





诛仙 靓丽坐骑

●南宫雅岚

《诛仙》中的坐骑，不仅仅是玩家行走奇幻世界的工具，更是玩家游戏中的亲密伙伴与身份的象征。坐骑们的形态各异，姿态万千——有的威风帅气、有的憨厚可爱、有的妩媚飘逸……

独一无二的悬空坐骑——孤云白鹤、孔雀

遗世孤立的孤云白鹤

外形飘逸、气质稳重的“孤云白鹤”是《诛仙》中的首款悬空坐骑。巨大的双翅、洁白的羽毛、尖尖的喙、长长的脖子与宽大的翅膀相互辉映，浑然天成的完美搭配显得格外的从容潇洒。

雍容华贵的孔雀

“孔雀”是《诛仙》推出的一款人见人爱，花见花开的唯美坐骑。一身翠绿的羽毛，巨大的尾羽闪烁着金属光泽！孔雀除了拥有炫丽的外形，还拥有6.2米/秒的超快时速！隐藏在它身上的特殊灵性能给它的主人带来额外的惊喜！可谓偶像派与实力派的完美结合！

[illegible]，具有东方神话色彩的坐骑——灵狐、九色鹿

绝艳倾城的灵狐

它是一只可以带来超强视觉效果的坐骑。火红的身姿，柔情缠绵的3条长尾随风摇曳。璀璨闪烁的碧绿色的眼眸楚楚动人，身上的精美图腾伴着五彩的光晕，不能不让玩家为其魂牵梦萦。

优雅圣洁的九色鹿

拥有迷人身姿、圣洁魔力的绝美坐骑！全身散发琉璃光彩的梦幻坐骑——“九色鹿”，它身披七彩霞衣，口衔千年灵芝，脚踏七色云彩，周身被鲜花包围，美丽的外表让它成为了玩家们的至爱！

[illegible]的坐骑——独角兽、[illegible]

威武的独角兽

漆黑的身躯、雪白的鬃毛，所到之处电闪雷鸣。它就是最酷的闪电坐骑——“独角兽”。幽暗的天地间只有它光芒耀眼，十足的王者气度显露无疑。

[illegible]的腾辉

时速高达6.2米/秒，与青云山守护神兽水麒麟一脉同宗的火麒麟——“腾辉”，全身上下被锃亮的铠甲包裹着，无人见过它的真正面目。炙热的火焰从铠甲中蹿腾而出，让人感受到无限的热忱！

[illegible]可爱的坐骑——[illegible]

“囧囧”有神的御宅熊猫可谓《诛仙》中最让人“喷饭”的坐骑。憨态可掬的怪异表情“囧”倒了一大片玩家，可谓喜欢恶搞、搞怪、追求个性玩家的首选坐骑。

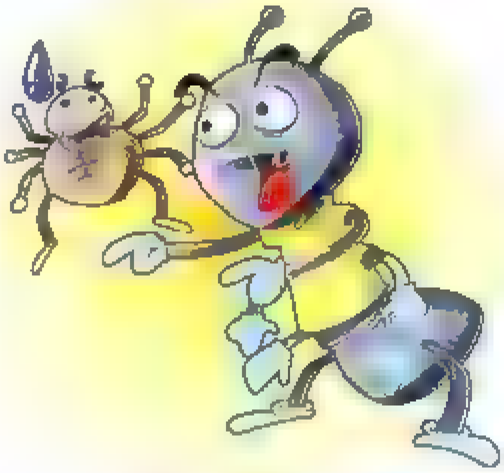
噼里啪啦~噼里啪啦~远处传来一阵阵鞭炮声……噢，新的一年来到了！当我们送走阳历年（元旦）不久，农历新年——春节，踏雪而来。记得小朵姐姐小的时候最“哈”的节日就是春节，因为有新衣服穿，有压岁钱拿……回想当年，此时此刻的我甜在心里，笑在嘴上。俗话说过了春节，就意味着春天将要来临，万物复苏，草木更新，新一轮的播种和收获季节又要开始了。请淀粉们坐上驶往快乐驿站的列车，忘记一切烦恼，进入轻松一刻的时间！

同桌

●[illegible]

蜘蛛和蚂蚁是动物学校的校友。他们不但同班，还是同桌。一天，蜘蛛想问蚂蚁一道数学题怎么做，结果蚂蚁一直不搭理他。这一举动让蜘蛛很伤心，大吼：“为什么不告诉我？这一切都是为什么？”

蚂蚁胆怯地说：“妈妈说，不让我和整天在‘网’上呆着的人说话，因为他们都不是好人……”



企鹅的生活

●王文

一个记者去南极采访企鹅的生活。记者问第一只企鹅：“你每天都干什么啊？”企鹅说：“吃饭、睡觉、打Boss。”记者一连问了九十九只企鹅，回答都是一模一样。

当他问到第一百只企鹅时，这只企鹅说：“吃饭、睡觉。”记者心想这家伙真的很奇怪。于是他问：“你怎么不打Boss呢？”企鹅委屈地说：“因为我就是Boss！”

讨债

●李丽

一个新手去收高利贷，他把借条拿出来奸笑着说：“白纸黑字明明白白写得很清楚，你欠我100万，难道你想赖账？”对方表示确实没有那么多钱，他威胁道：“哼，哼！别怪我没有提醒你！明天再交不出钱，你的房子就像它一样。”说罢，他掏出打火机把借条烧了。

耍小聪明的后果

文/佚名　绘/酷毙鼠

一天深夜，迈克正要入睡，忽然听见门铃响了起来。他打开门一看，只见一个瘦高个男人正冷冷地盯着他。原来是他一再躲避的债主威廉，心里不禁倒吸了一口冷气。

威廉一把推开迈克，气呼呼地走进房间，抬眼向室内环视一周，冷笑一声说："嘿，好漂亮的公寓呀！这是用我的钱购置的？"接着大声威胁说："快把钱还给我，不然你的小命就不保了！"

"钱，明天如数还你。"

"别来这一套。"

"请相信我。来，好久不见了，干一杯吧！"迈克一边连连道歉，一边忙着从冰箱里取出啤酒。他趁威廉犹豫之际，抡起酒瓶朝威廉的脑袋砸去，威廉应声倒在了地上。

迈克慌忙把尸体背到停车场，用汽车把尸体运到郊区，扔在了公园里。他返回家后，立即来了个大扫除，用手巾擦掉了留在桌子和椅子上的指纹，连门上的把手也擦得干干净净，直到觉得房间里再也没有威廉的痕迹了，才长长地吐了一口气。

第二天一早，迈克刚起床，就听到一阵"咚咚咚"的敲门声，他打开门一看，竟是神探菲利普和他的助手憨豆。

助手憨豆一脸严峻地问道："今天早晨，我们在公园里发现了威廉的尸体，在他口袋里的火柴盒后面写着你的地址。昨晚上威廉来过你家吗？"

迈克忙说："昨晚谁也没来过。"

这时，站在一边的神探菲利普淡淡一笑，说："不要说谎了，被害者到这儿来过的证据，现在还完好地保留着……"

没等菲利普说完，迈克声嘶力竭地叫道："在哪儿？拿出证据来！""安静点，瞧，在那儿！"迈克顺着菲利普指的地方一看，顿时吓得面如土色，在那里确实留下了威廉的指纹。

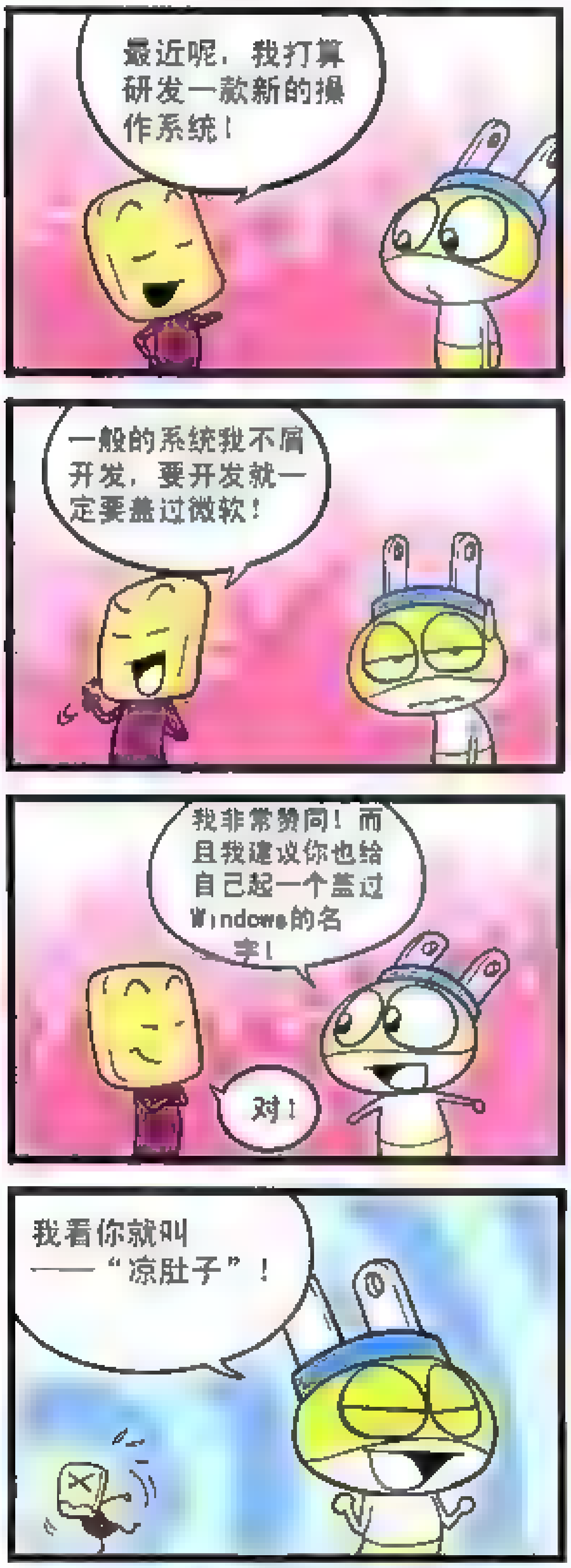
【侦探目标】指纹留在了哪儿

【难度指数】☆☆☆

【能力培养】分析推理

文/绘　程鹏

大言不惭



注：Windows被叮咚叫做“温肚子”。

方式不对

为了让淀粉们能按时阅读2009年1-2期的杂志，编辑部里没有了黑夜与白昼，只有小编们编稿子的工作日。就这样日复一日，夜复一夜，暴暴蓝辛勤耕种的“D瓜地”终于结出了新的“果实”。这不，已经到了收获的时刻。

为大家端出“香喷喷”的“果实”时，暴暴蓝想说几句：“感谢淀粉们这一年来的支持和鼓励！新的一年，我将以更优质的服务赢得淀粉更More的掌声。最后，套用老编一句经典名言结尾：新年快乐，诚意百分百！”

“哞儿……”瞧，我的鞭子开始挥舞了，牛车要开始向前行进了——

“USB接口”家族闹新春

孙[illegible]

前方的记者：新年马上要到了，为了庆祝这一激动人心的时刻，“USB接口”家族的迎新晚会即将开始……

晚会倒计时：5、4、3、2、1，预备开始！

（主持人）：各位现场的观众朋友们以及电视机前、液晶显示器前的朋友们，大家晚上好！今晚，我们有缘相聚在一起，共同欢度这一难忘的时刻。

开场舞

一排排外形184 x 130 x 165mm、身着卡通外衣的桌面加湿器，在舞台四周跳起欢乐之舞，将整个会场气氛调节得

high起来了。

弦外音：为了能让观众看到更清晰的画面，工作人员——“金属蚂蚱”，正借助自身的独特优势，不断升降、调整角度。看，它还做出了超低空俯拍这一高难度动作。

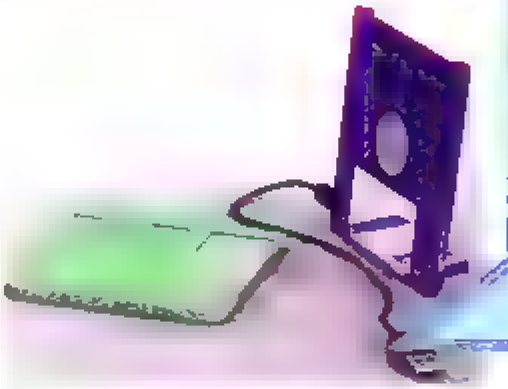
加湿器

敬业的舞蹈演员，身上配有USB接口，可随时通过电脑供电。

真真假假

：看过了精彩的开场舞，接下来让我们一起来欣赏情景剧——

当我带上“帽子”时，你会认为我是一块硬木头。嘻嘻，其实我是一款记忆棒，由硬木做外壳，是100%无公害产品哦。

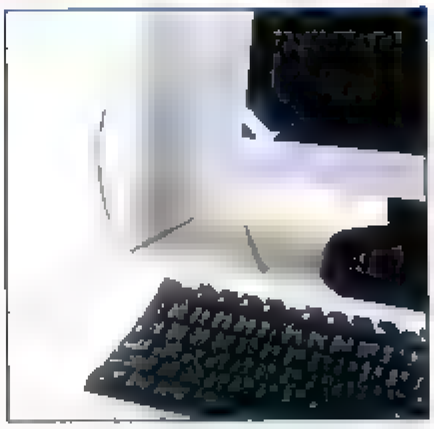


Hi，大家晚上好！请允许我自我介绍……什么，你认为我是失踪多年的软盘？NO，NO，NO，请让我把话说完，虽然我的外貌酷似软盘，实际上是一个披着软盘“外衣”的J盘。

不要被我的样子吓坏，外置的数据线像导火索，连接电脑和我。

：看过了刚才的情景剧，大家是不是还意犹未尽呢？接下来的节目更精彩！顶级模特将为大家联袂演出——

USB灯秀



一句话：美不胜收！

：咦，现在有三位选手走上舞台，它们是谁？让我们拭目以待。请欣赏——

挑战大肚王

弦外音：现在数码产品一多，电脑的USB接口经常不够用，这三位选手准备比试比试，看看谁能在USB接口家族称王称霸。

我通吃硬盘、Mini卡以及一切USB接口的“东东”。我还能帮助硬盘散热，而且小巧美观，可以节约桌面空间，交换数据也方便。

如果你是一个爱旅游的人，我将是你的最佳选择。我有3个交流电插口和2个USB接口。

瞅瞅我像不像毛毛虫？我的身体上有4个USB接口，可以折叠，能节省桌面不少空间。

：谁会成为大肚王？请各位观众投上宝贵的一票。我们将在正月十五“我最喜爱的春节晚会”节目中揭晓。在这个寒意浓浓的节日里，有了USB接口取暖之家的帮助，让我们在寒冷的节日里享受到了爱的丝丝暖意。请欣赏——

温暖齐开怀

USB取暖鞋

USB暖手器

USB取暖鼠标垫

压轴大戏——

DIY万能蜘蛛USB HUB

已经腻烦了USB界无休止争斗的兄弟们，让我们动动脑、动动手，自己制作一个多口的集线器吧！嗯，做成什么样子呢？有了，做一只酷酷的“暗黑蜘蛛”吧！让它恐怖的毛茸茸的脚尖，作为USB接口……感兴趣的朋友一定要看看淀粉“一块砖块”制作过程的分步图解。

[illegible]

将电线弯出蜘蛛的骨架。

将USB HUB架到骨架上。6根USB数据延长线分别和6只脚捆绑到一起。剩下的一根有别的用途哦！

继续为蜘蛛进行美化工作。

用硬纸板制作蜘蛛的外壳。

用放鸡蛋的塑料壳来做蜘蛛的脑袋。

用剩下的一根USB数据延长线做蜘蛛的头颈部分。剪掉数据线的一头，将它连上两个LED灯，作为蜘蛛的两只眼睛。

1.Dlink 的7口 USB HUB

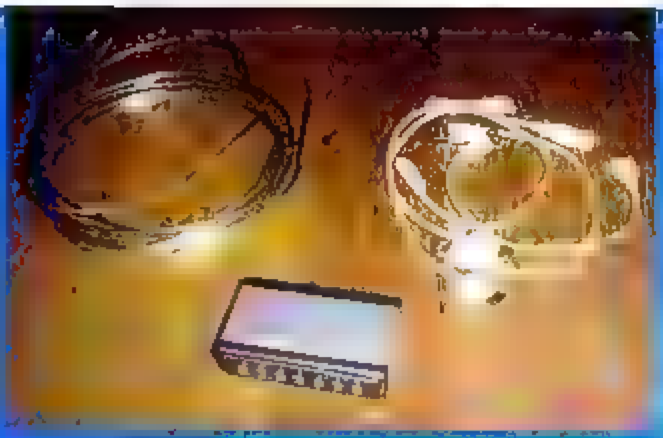
2.7根USB数据延长线

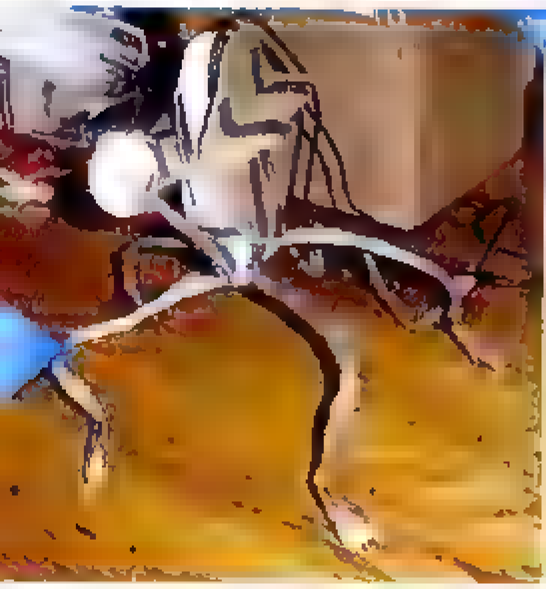
3.足够长的电线（软硬适度，能够做成站立的蜘蛛外形）

4.[illegible]

5.LED灯

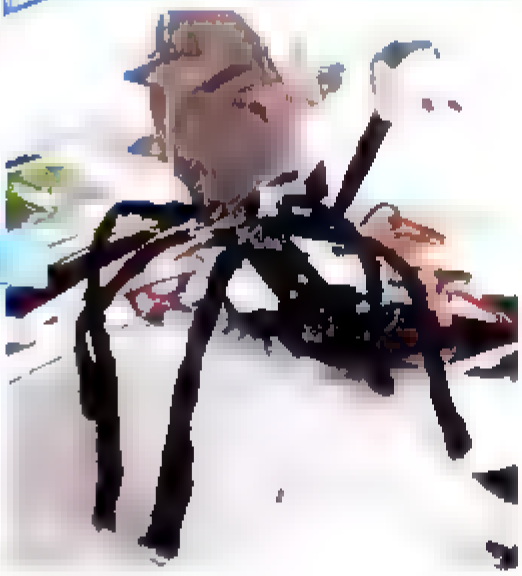
准备活动：将7根数据延长线插到7口的 USB HUB上





瞧，“暗黑蜘蛛”的轮廓初步完成了。是不是样子还有点……吼吼，赶快为它穿件新外衣吧！

穿新衣服



插电，试验结果。

大功告成了，淀粉们觉得怎么样呢？在这里要提醒淀粉们，如果要制作这个“东东”，需要和家长一起，切不可单独“行动”哦！

：最后祝愿全国的淀粉在新的一年里学业有成，天天有个好心情。

游戏过程中，每完成一个关卡，游戏就会奖励玩家一些可爱的粘豆包。用这些粘豆包，玩家可以在“全球我最强”模式中发挥自己的建造才能，和全球的玩家比一比，看谁能利用有限的粘豆包，搭建起更高的主框架来。

暴暴蓝：如果哪位淀粉听不明白上面的这番话，那就请仔细读读偶精心为大家准备的新年“大餐”，相信你马上就会明白的。（游戏各项评分全是满分，这在偶的栏目里可是第一次哦。）

游戏类型：益智类
可玩度：
上手度：
推荐度：
光盘位置：“IQ向前冲”

冲啊！粘豆包

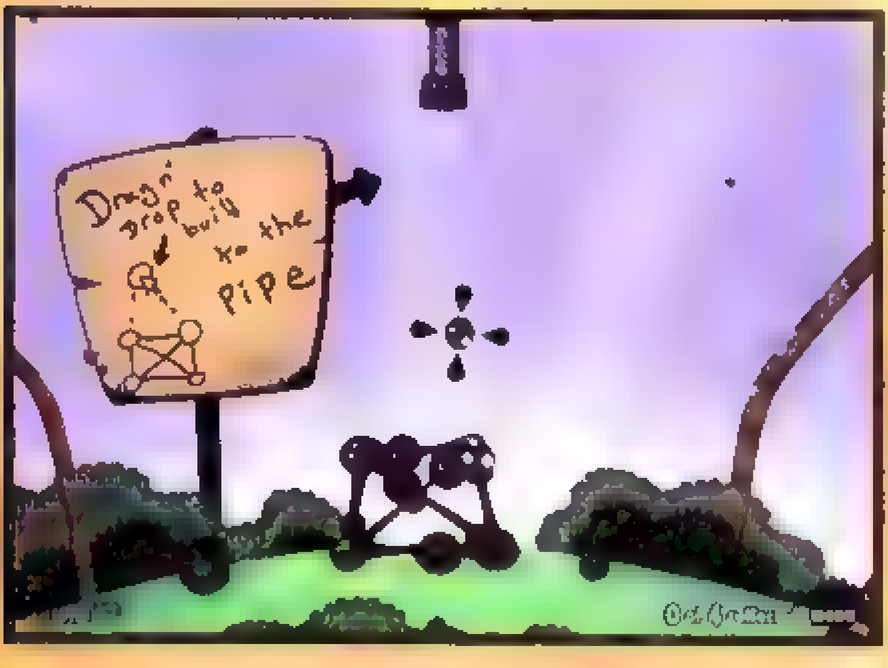
文 暴暴蓝

一、豆包王国路线图

游戏共分五大场景，每个场景都包含有若干个关卡

二、团结的粘豆包

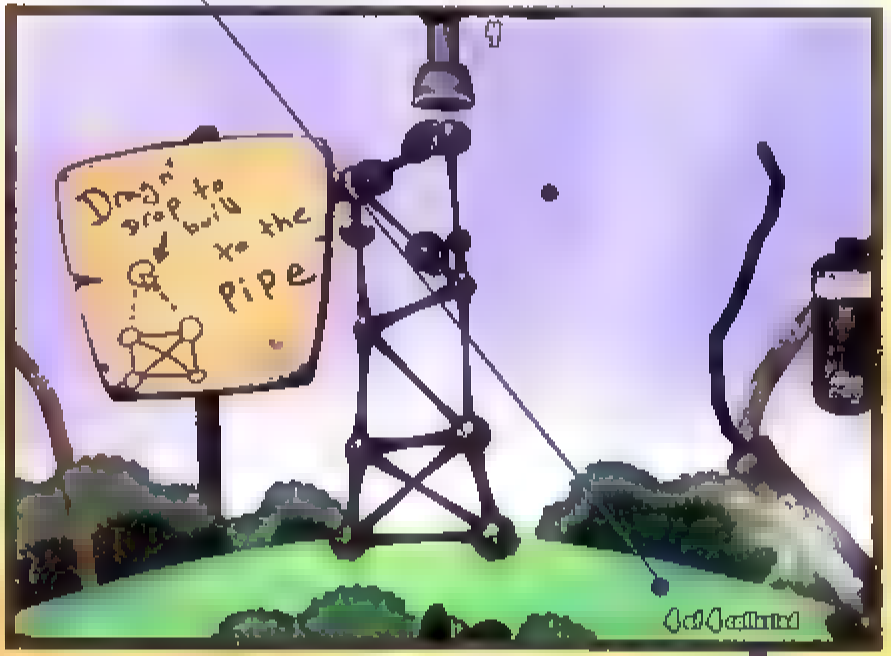
1 粘豆包是一种有粘力的物种。选中一个豆包后按下鼠标左键不放，然后向旁边拖拽，就会拖出两条白色的辅助线。当辅助线的位置符合你要求的时候，松开鼠标左键即可完成一次搭建。



2 游戏每一关的目的非常明确——帮助豆包们进入输油管道。玩家只需将豆包的主框架搭建到接近输油管道的位置，管道中的吸力就会将没有用于搭建的豆包们抽入到含有黑色油汁的油箱里。

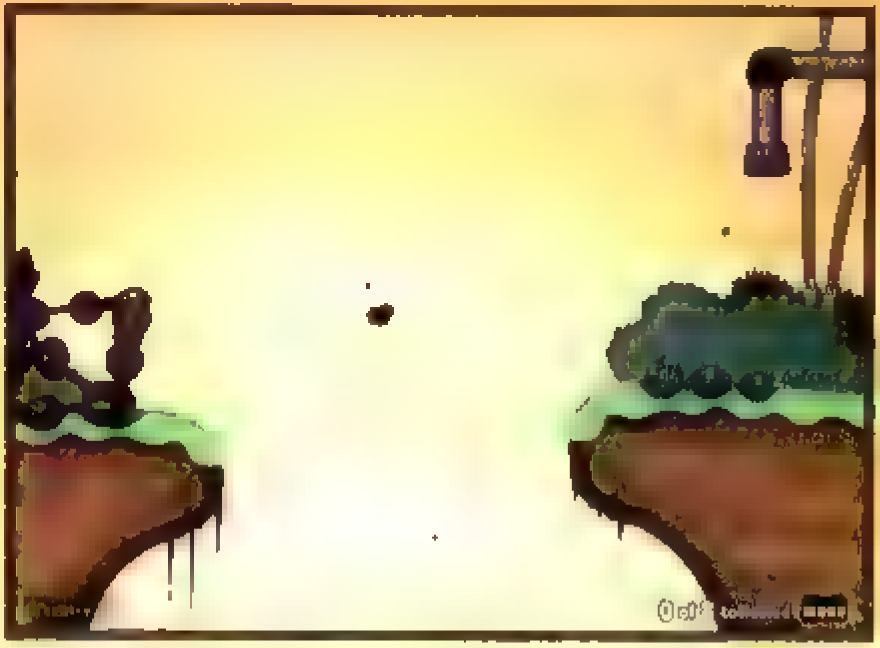
在游戏界面的右下方有一排英文，只要被吸入的豆包数量达到当前关卡所要求的数目，就可以点击从天而降的“Continue”按钮进入下一关卡。如果抽入的豆包数量超过当前关卡所要求的，还会得到相应的分数奖励哟！

前面的数字表示已经抽入油箱的豆包数量，

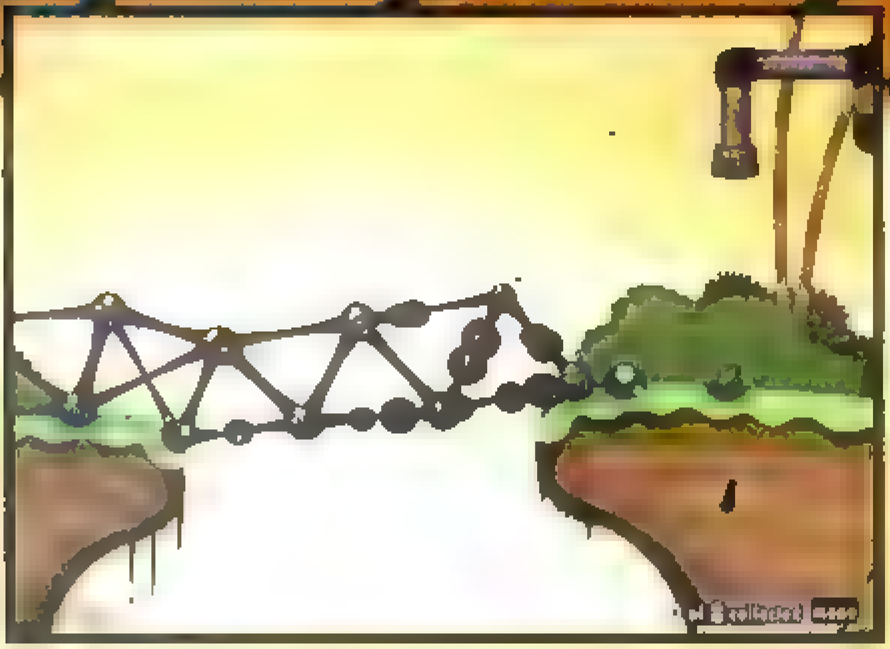


后面的数字表示当前关卡要求抽入油箱的豆包数量。

3.并不是所有的豆包都可以被用来搭建主框架。瞧，下图右边的3个豆包正在呼呼睡大觉呢，它们是不能被拖拽控制的。

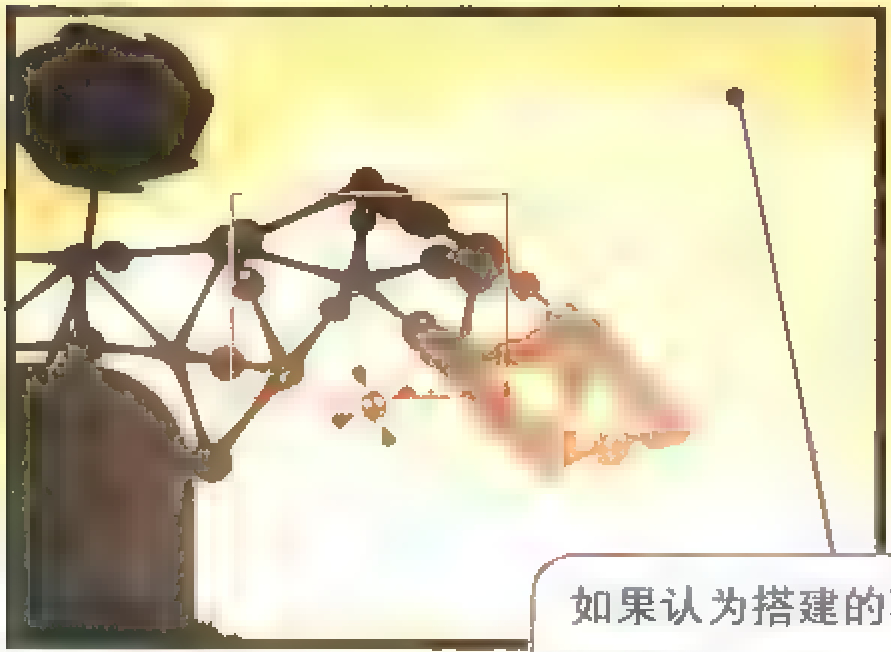


怎么办？用左边那堆清醒的豆包搭建成一架类似桥梁造型的主框架，去唤醒那些熟睡的豆包，这样我们就可以控制所有的豆包了。



4.豆包们必须在初期提供的主框架上慢慢搭建各种形状来完成任务。单独的两个豆包之间是不能形成主框架的，因为单独一个豆包很弱小，所能承受的压力也非常有限。如果搭建的主框架重力分布不均匀，就会发生整个框架倒塌或折断的危险。（慕慕蓝：合理分布主框架的受力点是本游戏的精髓所在，大家看我像不像一名物理学者啊，哈哈哈哈……）

下图主框架的大部分力量都集中到红框内的那个交叉点，所以主框架随时都有折断的危险。补救的方法就是在这个受力点的下方再连结出一条线，这样就可以把一部分受力从这个点转移走了。



如果认为搭建的不满意，可以点击漂浮的小眼睛，它们会让搭建的主框架返回前一次的样子。

三、炫彩小豆包

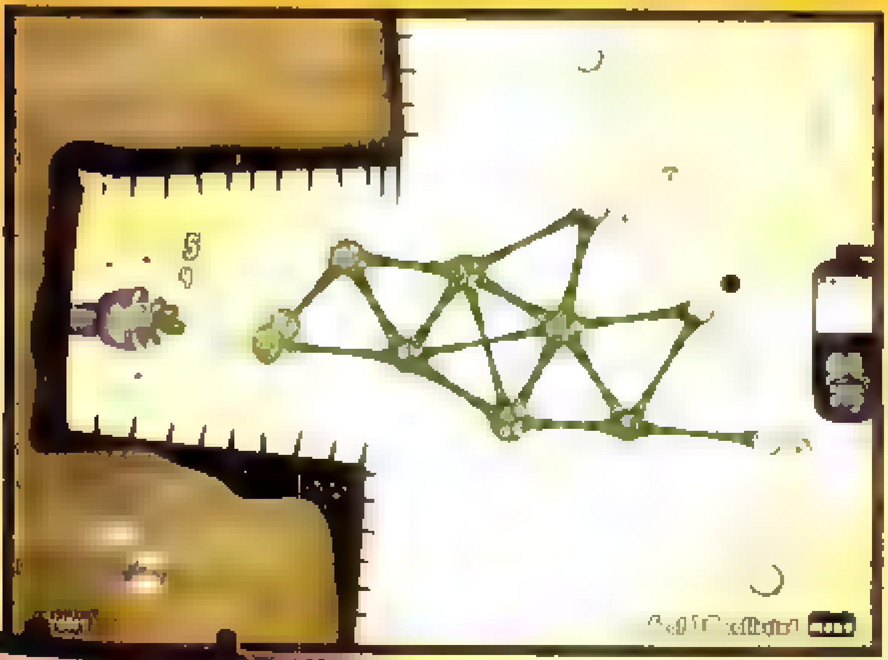
游戏中有多种颜色的豆包，它们具有的功能不尽相同。

1.黑色粘豆包：当你将它们拖拽构成某种造型之后，就再也无法恢复成以前豆包的形态了。玩家可以将它们理解为一次性豆包。

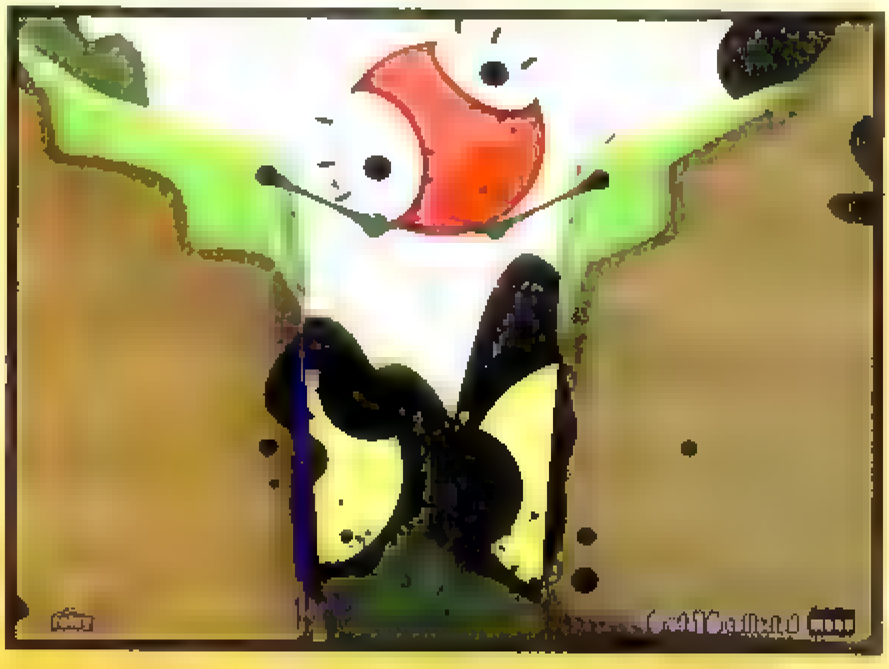
2.绿色粘豆包：一种可以重复利用的豆包。先利用它们搭建主框架，当连接至输油管道后，再将它们从主框架上取下，作为过关的充数豆包。

3 氢气豆包：当它们被接到主框架之后，就会变为气球的形态，具有一定的浮力。当然，你可以随时将它们取下来。

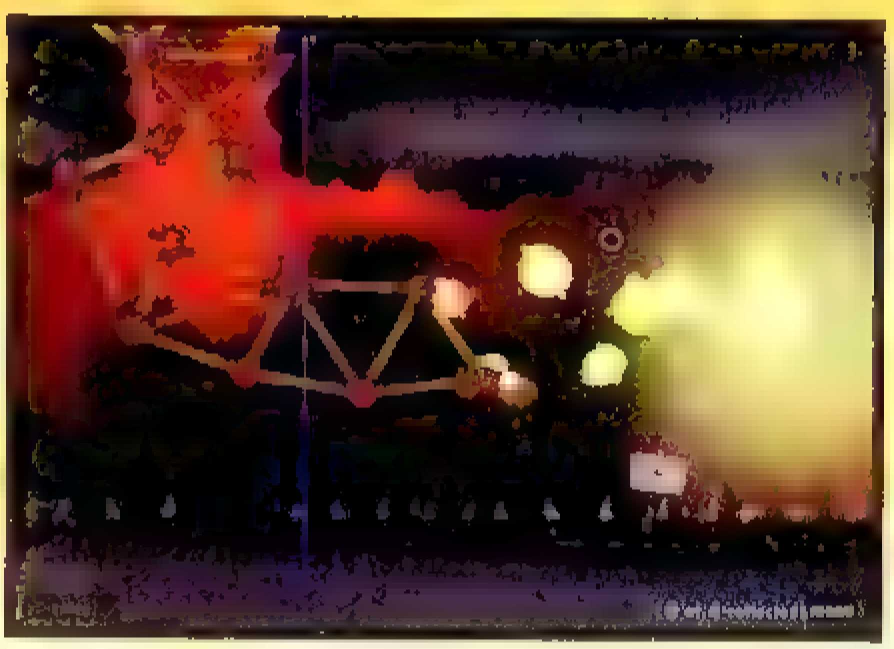
4.白豆包：拖拽它们只会形成一条线，比较容易掌握重心。



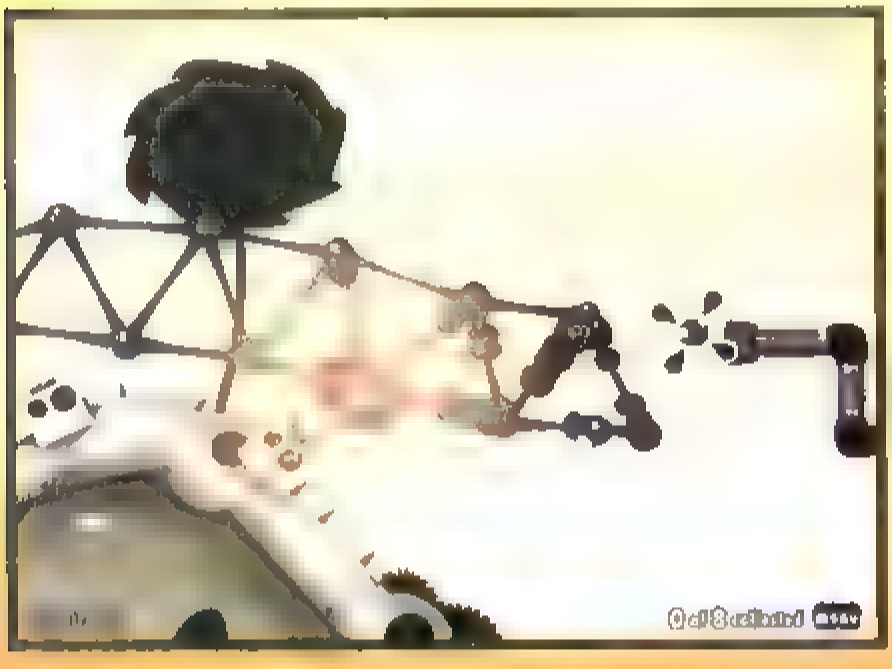
5 美女豆包：在某些关卡中会作为过关必要物品出现，能够被齿轮分解成众多的小豆包，但分解后的小豆包不能用于搭建主框架。



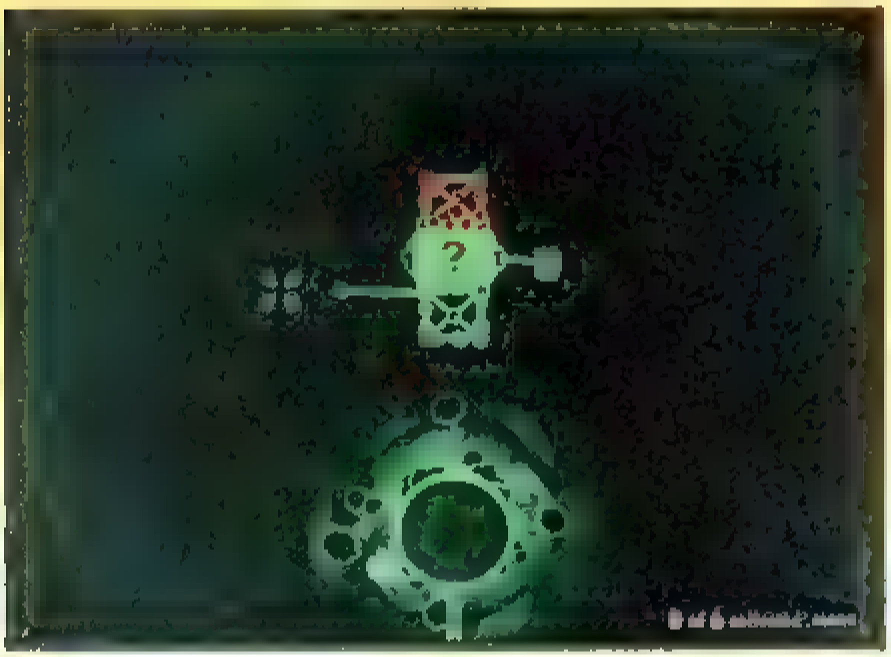
6.火柴豆包：浑身涂满红色易燃物质的红色豆包，遇火即燃。同黑色豆包一样，属于一次性豆包。



7 幽灵豆包，它们是没有生命的，因此不会被任何机关消灭。玩家可利用这一特性，在游戏中让它们接触尖刺区域，从而保护其他种类的豆包不受伤害



8 数码豆包：第四场景中特有的品种，它们可以被发射，分绿色和红色两种。操控它们和操控其他种类的豆包不同，需要先按下鼠标左键，然后向需要发射的方向拖拽出一条带箭头的直线，直线的长短决定发射豆包的力量大小。绿色数码豆包可作为通关充数，红色数码豆包可延长吊环长度。



四、探秘豆包王国

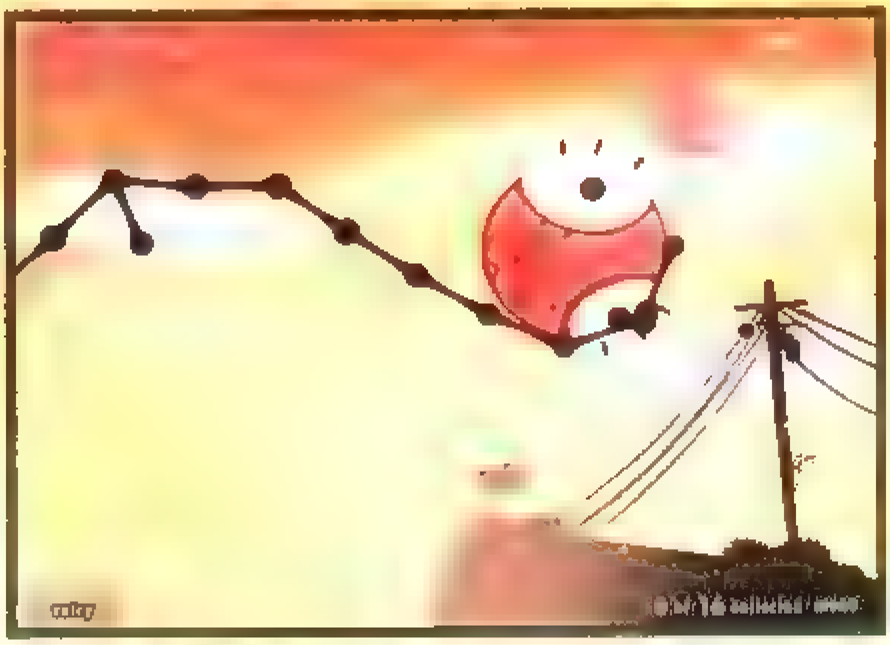
这是一个神秘又有趣的王国，里面到处都是调皮的豆包们设下的关卡。不掌握些通关技巧，你还真在豆包王国中寸步难行呢！

在王国地图中将鼠标移至某一关卡上，就会显示当前关卡的名称。（暴暴蓝：由于游戏后期难度稍大，因此偶利用整整一个下午的时间将游戏通关，哈哈！下面，我为大家讲解一些较难关卡的通关技巧，大家仔细看哦）

建议淀粉们先自己思考过关方法，实在想的头疼了，再往下看吧。

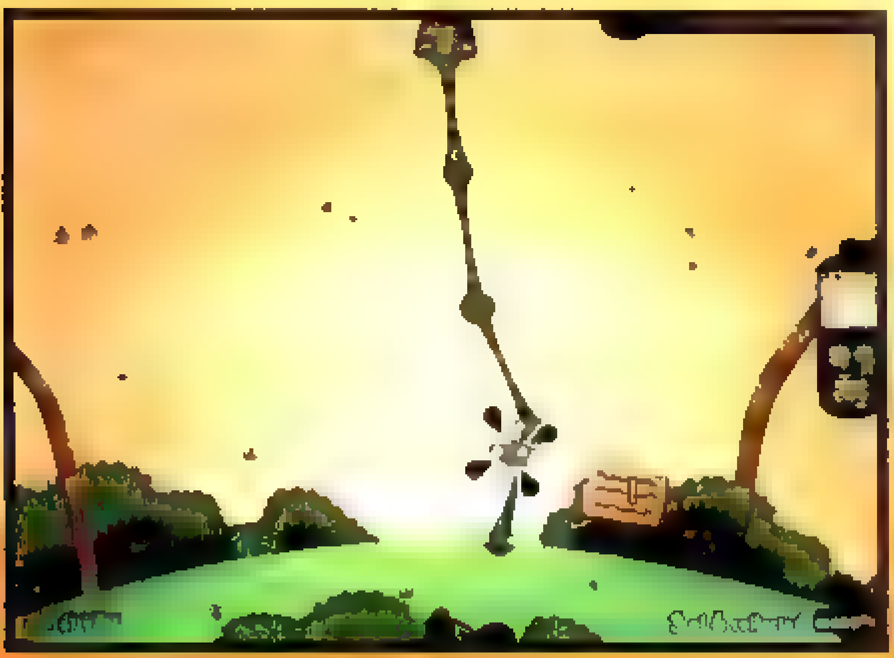
1.关卡Beauty and the Electric Tentacle

不断地利用黑豆包增加主框架长度，同时利用氢气豆包的浮力将主框架悬浮在空中。（注意：框架左边的浮力一定要稍大于右边的浮力，这样美女豆包才能够慢慢向右边移动）当美女豆包接近对岸的时候，慢慢取走右边的氢气豆包，美女豆包就可以靠惯性抵达对岸啦。



2.关卡Leap Hole

利用绿豆包可随意取下的特性，从下至上依次将它们送入输油管道。此关为特殊关卡，通关后可得到一件神秘道具——魔笛，以后只要在空白处点击鼠标左键即可吹响魔笛，醒着的豆包们就会朝笛声响起的方向靠拢。



3.关卡Whistler

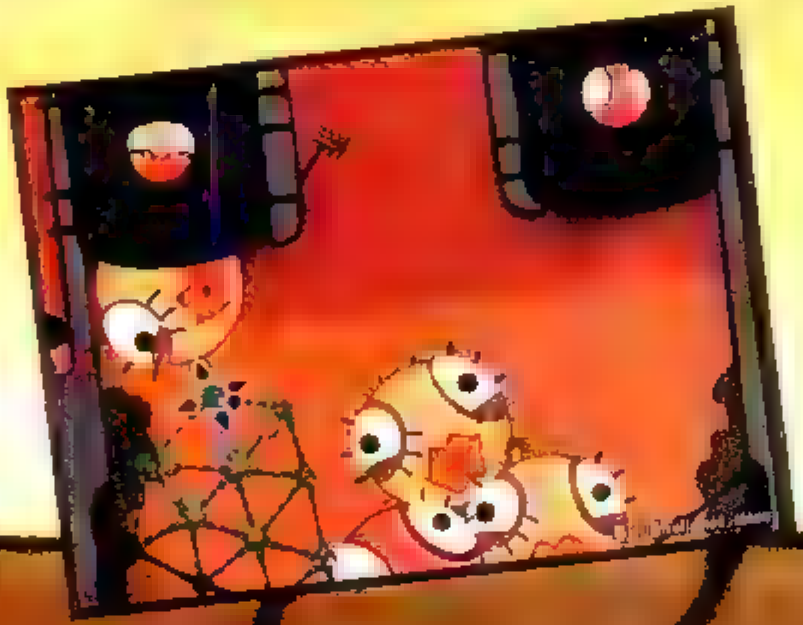
利用魔笛将黑豆包们引向左侧。由于重心的偏移，铁棒会慢慢向左边倾斜。这时迅速收集白豆包，然后再利用魔笛将黑豆包们引向右侧，最后利用白豆包连接至输油管道。

4.关卡The Red Carpet

此关的难点是如何将美女豆包从机关中释放出来。首先用右侧的绿豆包搭建一个连接两岸的桥梁，然后在左边的石块上搭建一个主框架，直到搭建的主框架重量能够将石块压下去。（暴暴蓝：如果主框架的重心偏移，特别容易从石块上倒塌下来，大家可要留神啊！）

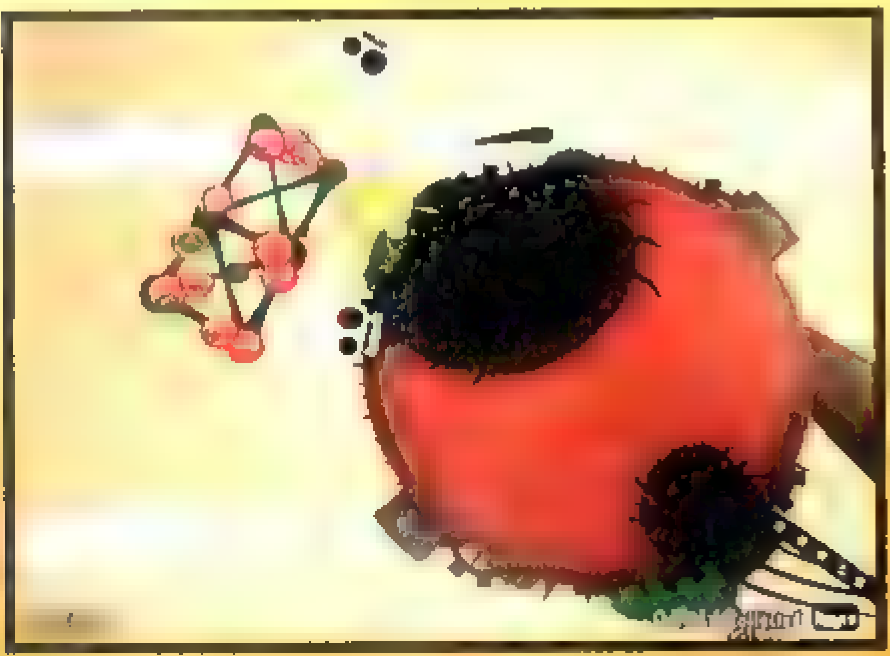
5.关卡Genetic Sorting Machine

先将3个黄色大豆包顶入相应的管道（暴暴蓝：上方的通道标明了性别，别进错哦），它们在途中被碾碎后能够填满下方带刺的凹地。然后将红色大豆包顶入另一侧的通道，接着拆开碍事的绿豆包框架，马上就会迎来好看的动画了。



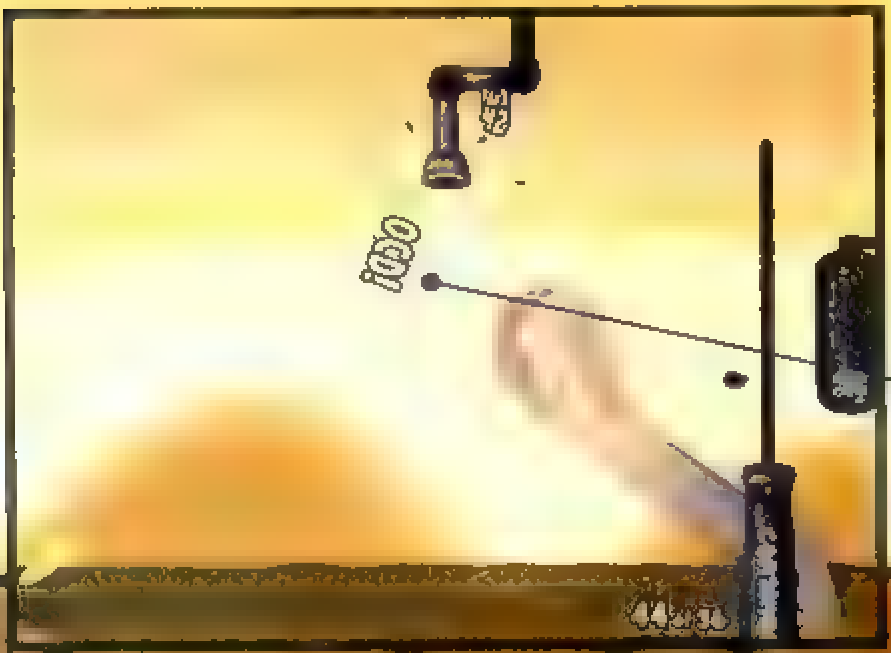
6 关卡The Third Wheel

首先利用黄豆包的粘性将主框架固定在齿轮上，然后吵醒半空中熟睡的两只幽灵豆包。根据齿轮的旋转方向，将幽灵豆包固定在主框架的外侧，用来防止其他豆包被尖刺扎破。最后看准时机，将黄豆包粘在上方圆球没有尖刺的位置即可顺利过关。



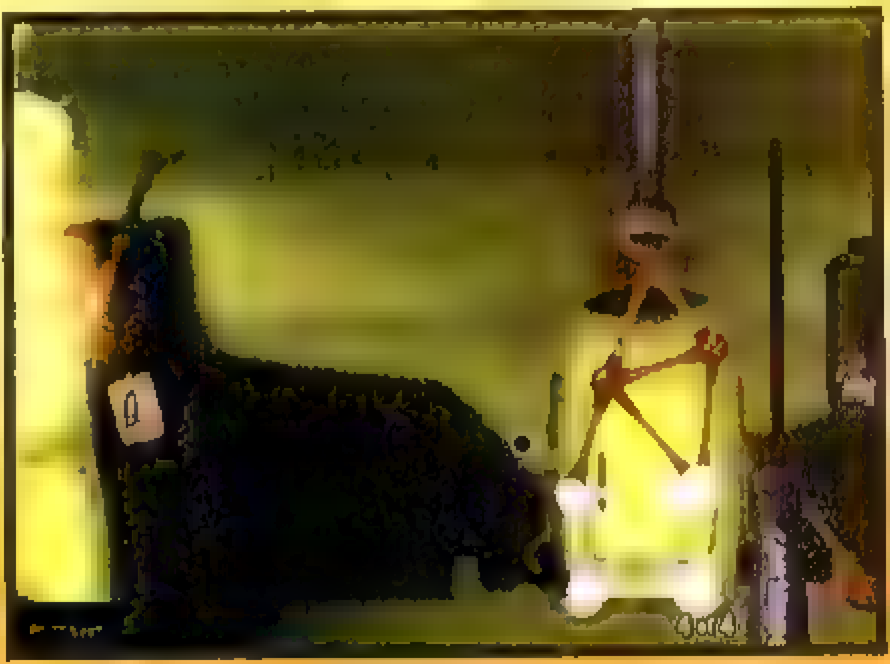
7.关卡Water Lock

利用黄豆包的粘性，先将主框架附着在滚动的物体上。当到达水底的时候，再马上取下黄豆包，水的浮力会将主框架向上弹起。（张张蓝：本关很容易达成"OCD"，大家加油啊！）



8 关卡You Have To Explode The Head

任选一侧，向高处搭建主框架，并将顶端的炸弹豆包吵醒，同时取下绿色豆包备用。当炸弹豆包将下方的黄色方块炸碎后，就会露出输油管道了。（张张蓝：本关卡对搭建的主框架质量要求非常严格，重力分布稍不均匀，就有倒塌的危险。）



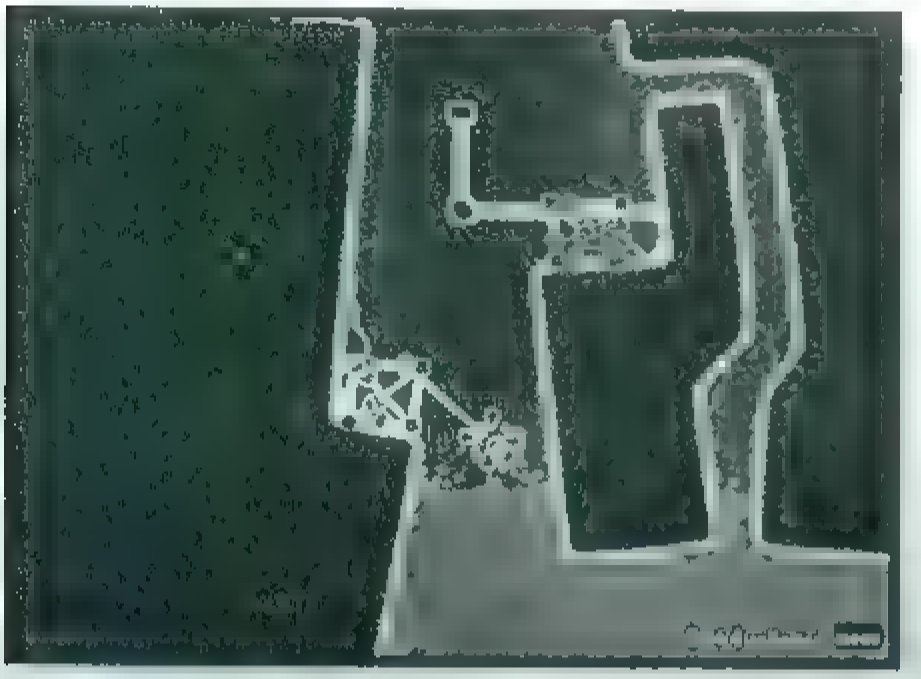
9 关卡Grape Vine Virus

本关的豆包数量似乎是无限的。先将部分绿色数码豆包发射至斜上方的主框架上，直至主框架最顶端。然后将剩下的绿色数码豆包发射至红色液体中，染成红色数码豆包，并将它们发射到顶端红色吊环的节点处。延

游戏进行时点击"ESC"键，再选择"OCD"按钮，就可查看当前关卡的"OCD"达成数量。

当达到"OCD"规定的数量后，游戏会给予玩家额外的奖励。

长吊环至输油管道口，再将绿色数码豆包发射到吊环上就完成任务啦！

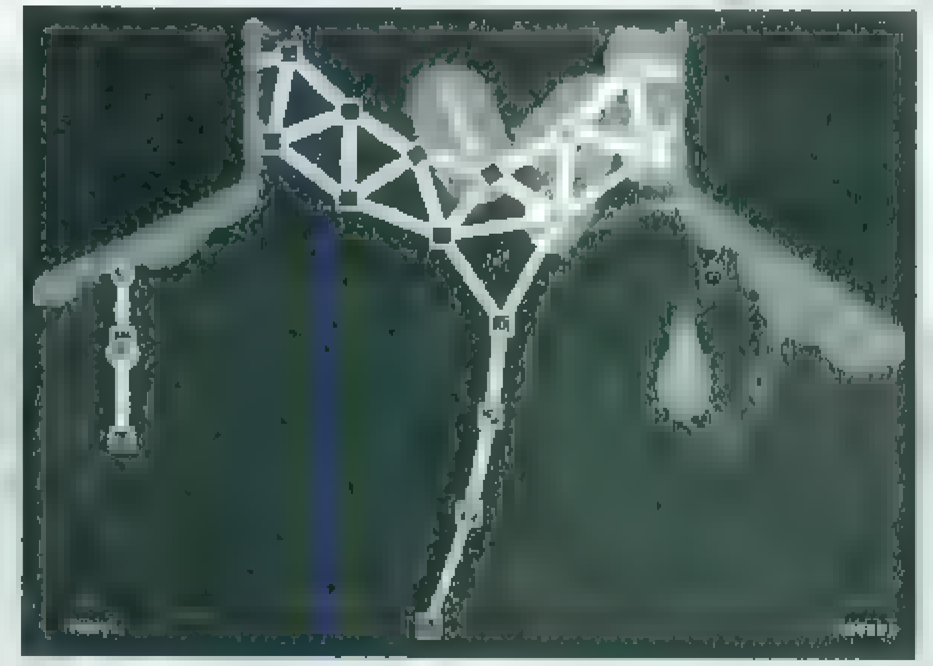


10.关卡MOM'S Computer

本关的豆包是用来迷惑玩家的，不必理它。先点击旁边的按钮，它可以拖拽出无数的积木。将积木一直搭建到上方的邮件那里，然后点击它，就会出现“MOM”。它会问你许多问题，玩家只要一直选择最后一句话就可过关，进入第五场景了。

11.关卡Deleverance 36 Moves

先利用点燃的绿色数码豆包将框架引爆，坠落到下图的位置，然后将左边垂直框架的绿色数码豆包发射至右边最下方的节点处，借助主框架左右摆动的力量将这个绿色数码豆包再发射到火苗上，最后通过墙壁的反弹，用这个被火苗点燃的豆包引燃主框架。



在游戏过程中同时按下“Alt+Enter”键，可以切换到游戏的窗口模式，这样就可以边玩游戏边和朋友聊QQ了，感兴趣的淀粉们可要试一试啊！

昆虫反击战

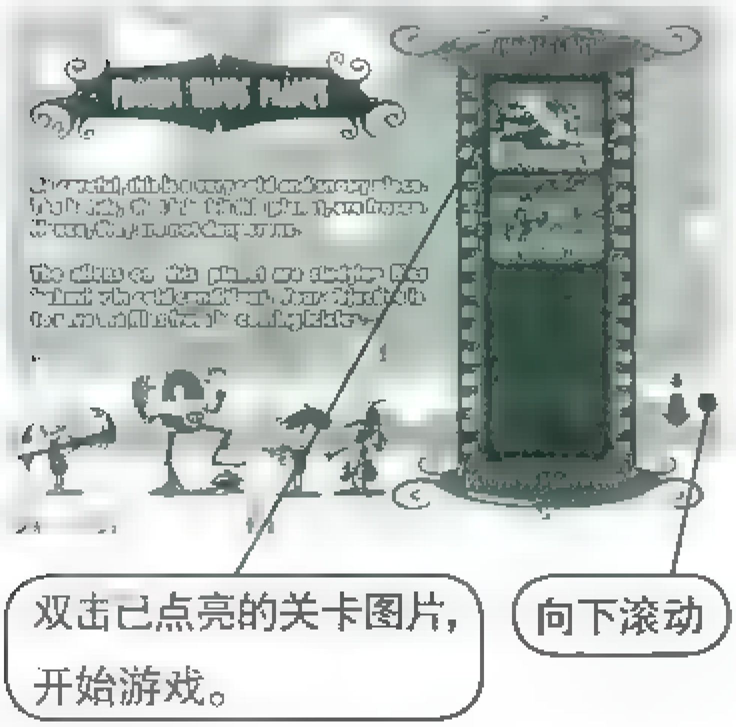
文 娜塔莎

游戏类型：动作类
可玩度：
上手度：
推荐度：
光盘位置："IQ向前冲"

一、游戏界面注释

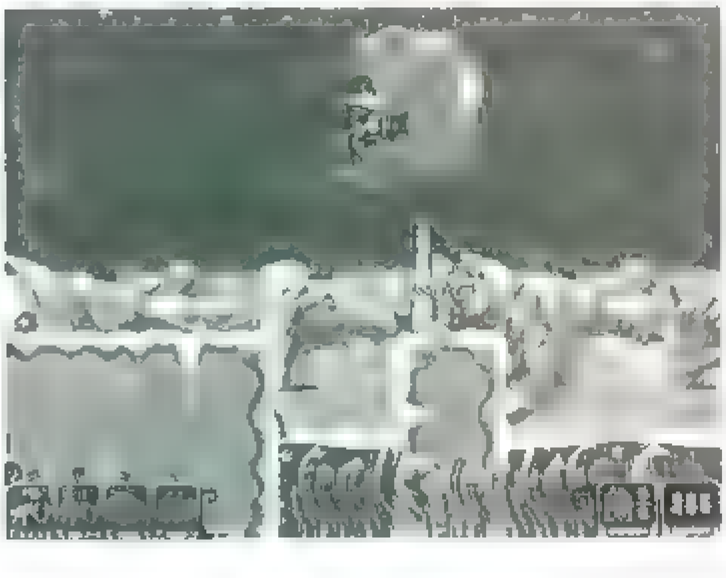
1 主界面

2.关卡选择界面



二、游戏操作说明

1.游戏采用键盘控制。左右方向键"←→"控制昆虫特工前后移动，"↑"键控制跳跃，"↓"键用于拾取物品或其他特殊功能。



2 游戏中有多种武器道具供昆虫特工使用。当在游戏中发现某种武器道具时，只要站在武器上按下"↓"键，就可以将它拾取到武器袋中。点击"Z"、"X"键可在武器袋中切换武器种类。

武器袋

3.游戏每一关的任务都是寻找被敌人囚禁的昆虫同伴，然后拯救它们。被囚禁的昆虫会在图中所标示的玻璃瓶中，玩家只要控制昆虫特工站在瓶上并按下“↓”键，就可以将它们救出了。（藤藤蓝：每一关所需拯救的昆虫数量显示在屏幕右下方。）

所需拯救的昆虫数量

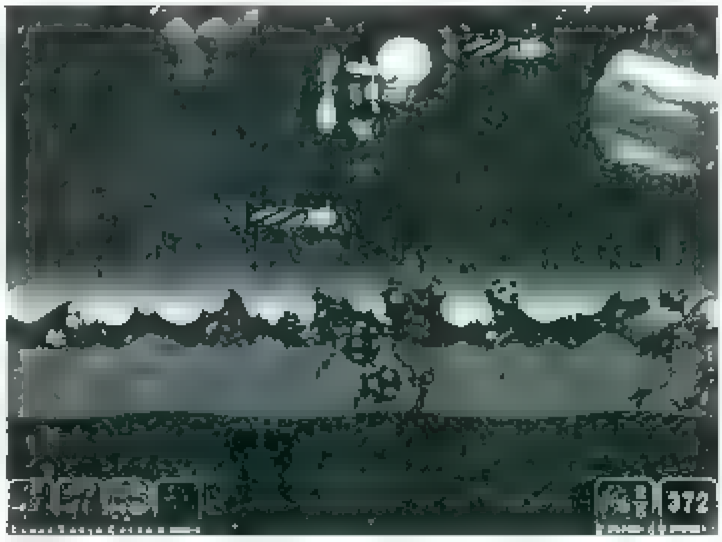
三、特殊机关简介

1 这是一种悬浮平台，它能将昆虫特工载往更高的地方，可如何启动它呢？通常，在悬浮平台的周围会有图中框所标示的开关，只要向此开关开炮，它就可以被开启了。

2.可恶的敌人除了会不断地向昆虫特工攻击外，还会在沿途布下许多陷阱——如下图中的一排地雷。如果昆虫特工不小心踩到的话，就会失去很多的能量值。

能量值其实就是昆虫特工的生命数值哟。

3 有的关卡必须利用带有喷气火箭筒装置的武器才能通过，因此当玩家捡到这类武器的时候，不要随意浪费弹药。



儿时过年的记忆

嘟嘟在这里祝淀粉们新春快乐！心想事成，压岁钱多多！说起过年，让我想起了自己小时候……难道我真的"老"了，开始回忆往事了（暴暴蓝："哎，平时你只爱装嫩，其实你早已经……"嘟嘟：）？

请淀粉们给我几分钟，允许我抒发一下过年的开心心情，回忆回忆儿时过年的情景。因为嘟嘟最盼望过的节日就是"春节"，小的时候是，长大后还是。作为80后的嘟嘟，记得儿时过年的唯一娱乐活动就是每年除夕夜晚八点全家人一起围在电视机前，看春节晚会。但自己经常是看着看着就睡着了……12点的时候会被家人叫醒，放鞭炮、吃饺子，一起迎来新的一年……

嘟嘟总结了自己爱过年的几点理由（按喜欢的先后顺序排列）：

新衣服和压岁钱

过年最开心的事情就是穿着新衣服去亲戚长辈家拜年，因为长辈一定会给压岁钱。爱美的我在过年期间总会格外注意自己的新衣服，生怕会弄脏。天天数着开学的日子，因为到时候可以穿上新衣服，去学校里臭美一番……

零食

一到过年，家里会买很多好吃的零食，像瓜子、花生、糖果等，偷糖成为我那时的一大乐趣。呃，这个坏习惯可不好。淀粉们千万别学哦！正因为这个"坏习惯"，如今我那可爱的牙齿都坏掉啦……

吃饺子

作为北方人的嘟嘟，年夜饭桌上必不可少的一样"东东"就是妈妈包的爱心饺子。又因为自己家乡的习俗，过年晚上要吃两顿饺子。最让嘟嘟"着迷"的还数晚上12点吃的包有硬币的饺子（硬币已作消毒处理）。它有一个美好的寓意——吃到的越多，来年越顺当、越发财。

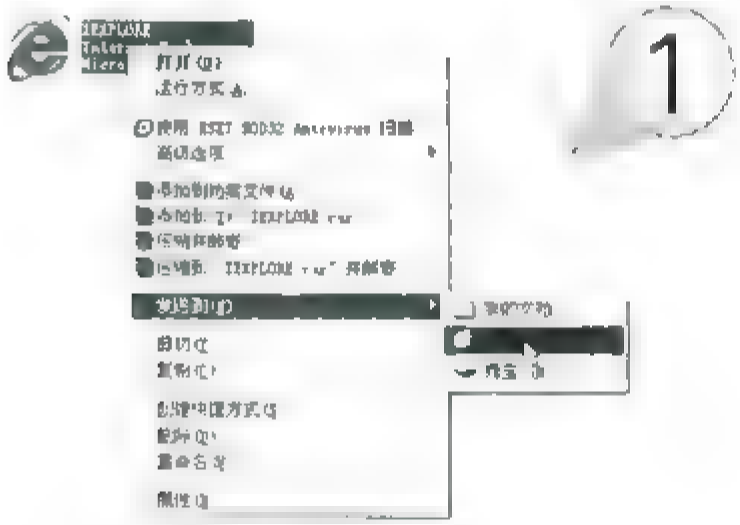
淀粉们，你们现在都是怎样过春节的呢？可以通过邮箱sndndudu@163.com告诉嘟嘟姐姐哦！

为IE浏览器穿件“防弹衣”

● 高密市密水街道拒城河中学　隋勇

众所周知，修改IE浏览器默认主页地址是恶意网页常用的一招。IE被修改后，会自动连接到恶意网页的地址。大家常用的方法是修改注册表，其实，只要简单给IE加个参数，IE主页地址就不怕被修改了。

步骤1：打开“我的电脑”，找到IE的安装目录。右键单击“Iexp ore.exe”文件，在弹出的快捷菜单中选择［发送到］→［桌面快捷方式］（如图1），在桌面上建立一个“Iexplore.exe”文件的快捷方式。



小贴士：新建立的快捷方式名为“Iexplore.exe”，而桌面上原来的IE快捷方式名为“Internet Explorer”，两者不仅名字不相同，而且“内涵”也不相同

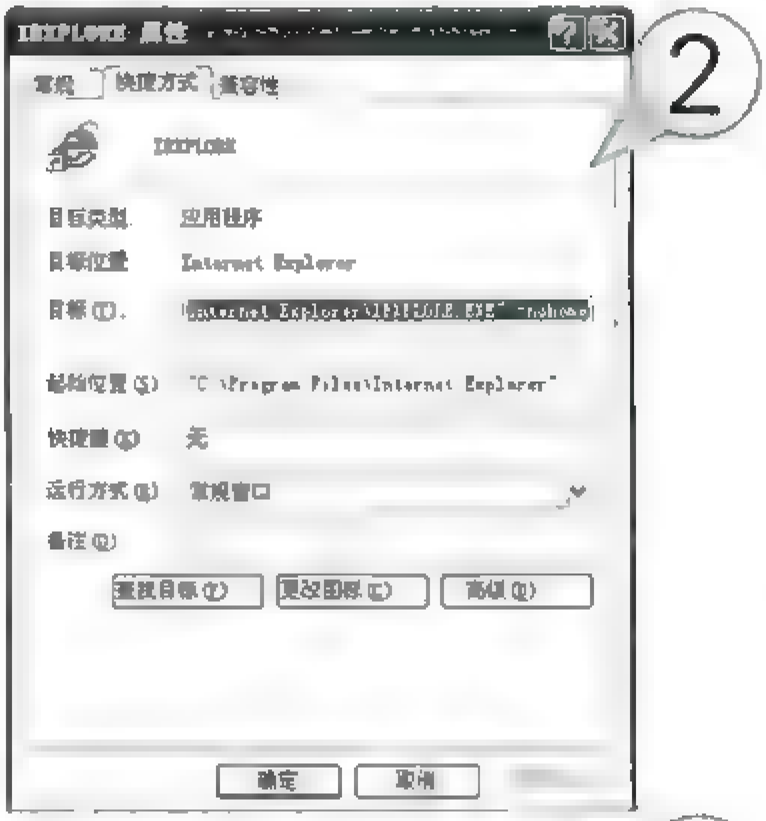
步骤2：右键单击该快捷方式，选择［属性］，在弹出的“Iexplore.exe 属性”对话框中单击［快捷方式］，在“目标”处的最后加入参数“–nohome”，单击［确定］（如图2）。

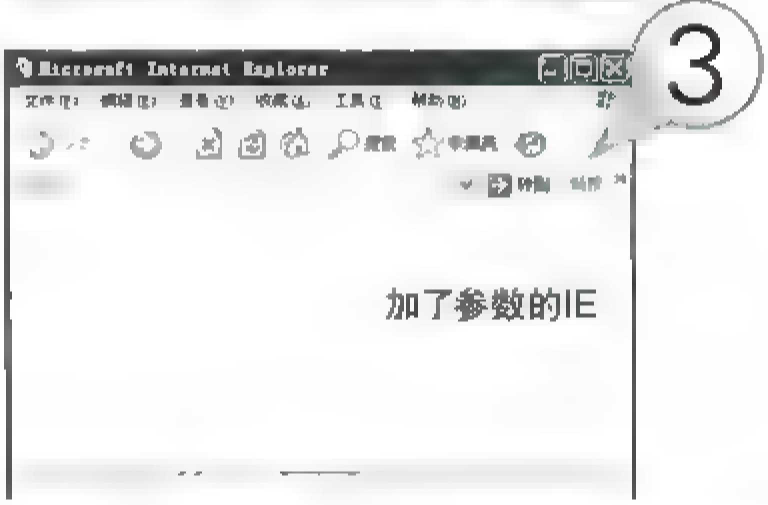
小贴士：

①输入时，注意在参数“–nohome”前输入一个空格

②添加参数后，即使主页被修改也没有关系。打开IE，里面一片空白，连“about:blank也不显示了（如图3）这样也加快了IE的启动速度

③无法用上述的方法为电脑桌面上的IE浏览器图标加参数



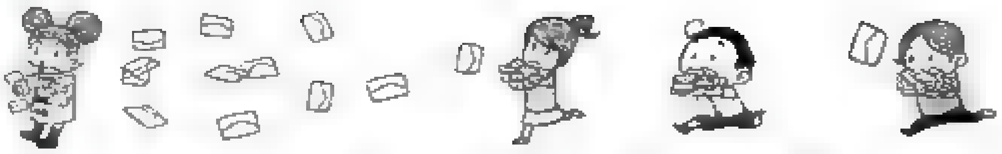


新颖度：

实用度：

嘟嘟：有了这件“防弹衣”，冲击力再大的“子弹”，IE浏览器也不怕了！

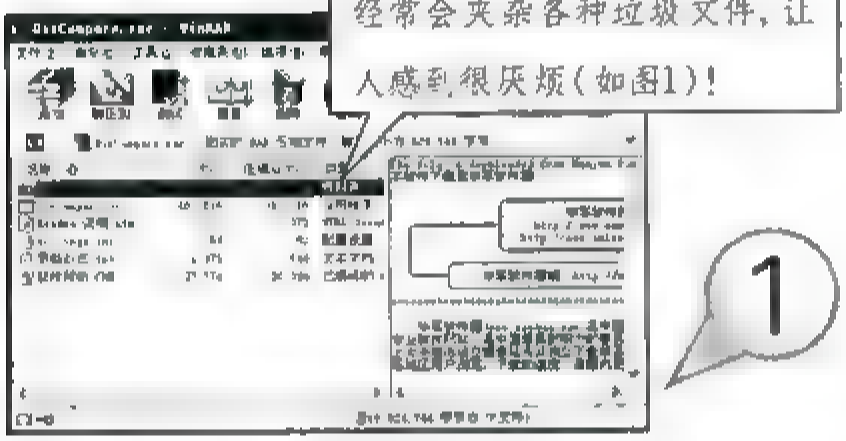
嘟嘟 sndndudu@163.com



扫除大作战

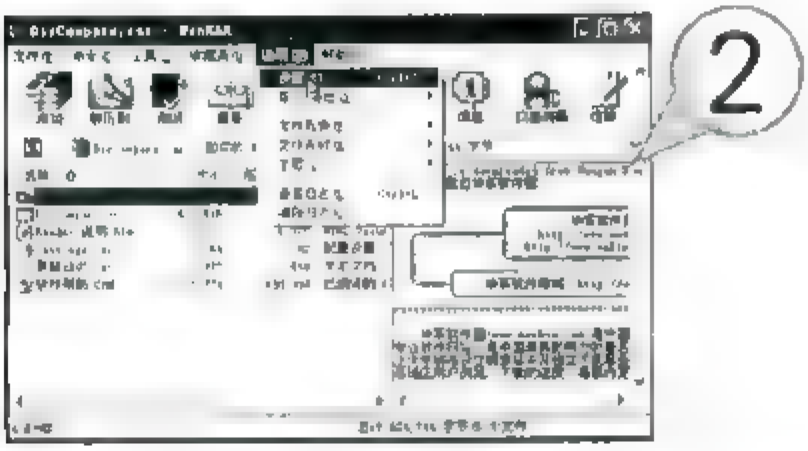
——清除压缩文件内的垃圾文件

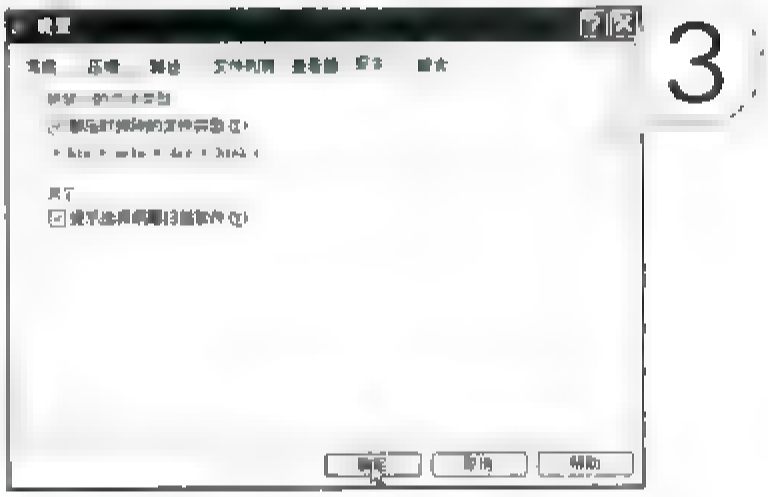
●王然



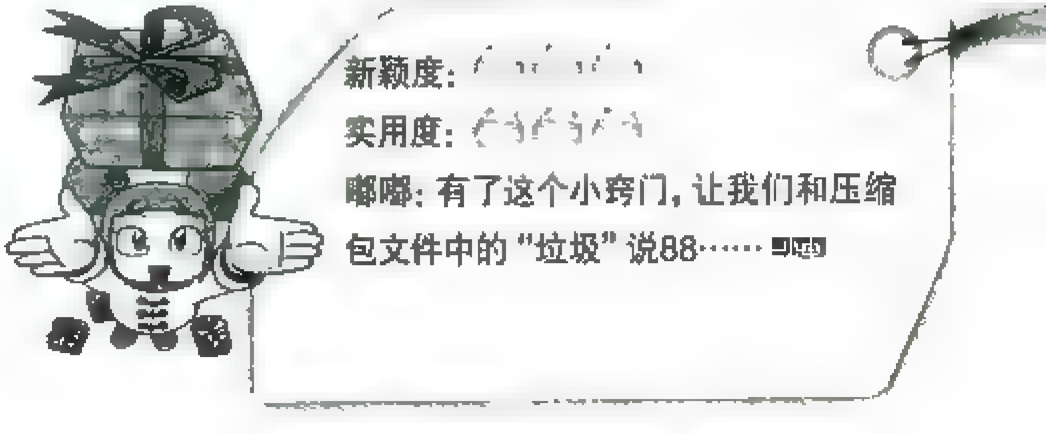
让我们行动起来，进行“垃圾”大扫除——

第一步：打开WinRAR，单击［选项］→［设置］（如图2），打开“设置”窗口。





第二步：单击［安全］，勾选“解压时排除的文件类型”。然后输入文件类型，如*.htm *.urlm *.diz *.html（如图3）。



新颖度：

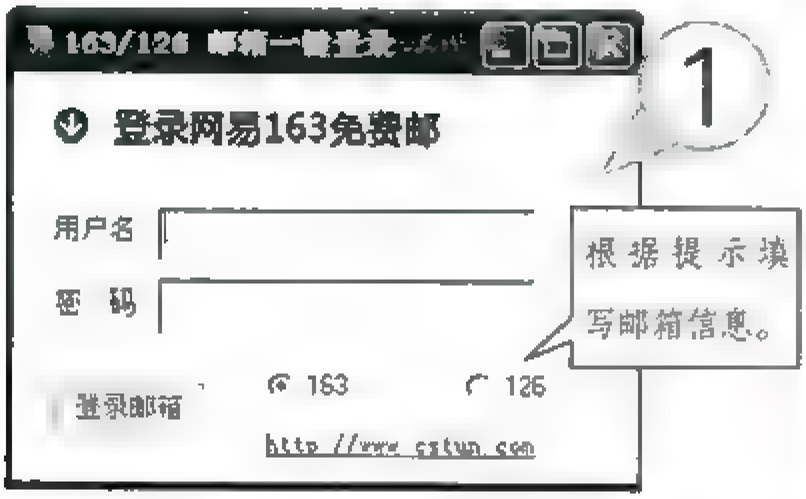
实用度：

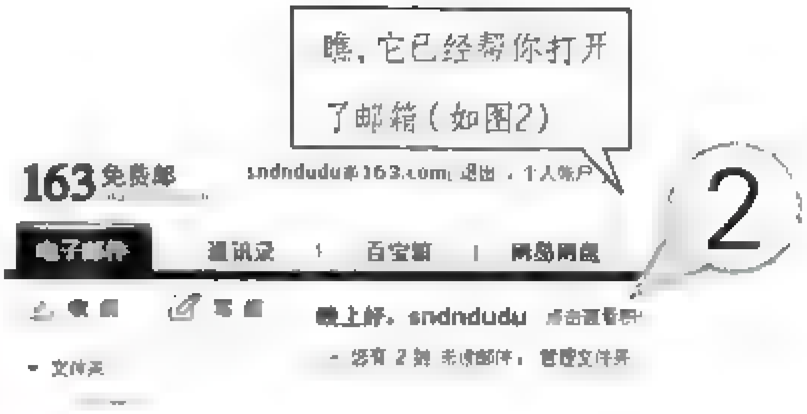
嘟嘟：有了这个小窍门，让我们和压缩包文件中的“垃圾”说88……

快速登录网易邮箱的小窍门

●青岛实验小学 王硕

在网海中“遨游”时，偶发现了一个不错的小软件，它能帮助拥有网易邮箱的用户快速登录邮箱。淀粉们想知道它是谁？嘻嘻，让我们接着往下看吧！





步骤1：双击“网易邮箱一键登录”，打开如图1所示登录框。

步骤2：填写完信息后，单击［登录邮箱］。

新颖度：

实用度：

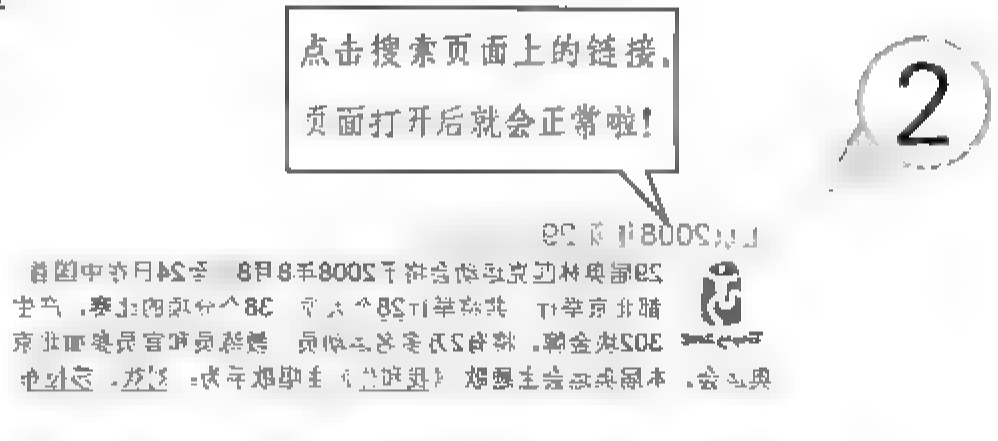
嘟嘟：对于我这个拥有好几个网易邮箱地址的人来说，这款软件为我提供了不少方便呢。但是此软件只支持网易邮箱，有点太单调喽！软件收录在2009年第1期光盘的“杂志地带”中。

爱美的“百度”开始照镜子啦

● 湖北省枝江市团结路小学 李洪

同学们，你爱照镜子吗？嘻嘻，不光我们爱照镜子，连“百度”也爱照镜子哦！想知道“百度”私藏了一面什么样的奇妙镜子？那就接着往下看吧——

打开IE浏览器，在地址栏输入网址http://www.udiab.com.cn，哇，“百度”开始照镜子了（如图1）。不但“百度”网址中的“baidu”颠倒着输入，而且在搜索内容的文字框里打出来的字也是相反的。回车打开网页，你会看到一个和“百度”正常页面完全相反的网页，就像照镜子一样（如图2）！



安全“专家”来会诊

——为IE右键菜单添加“下载链接病毒检查”功能

● 曾楚彦

大家在网上下载文件或软件时，是否担心它的安全问题？里面会不会夹杂病毒或不良广告？如果能打个预防针，提前知晓要下载“东东”的安全状况，那该有多好！别急，经过我一段时间的探索，终于找到了一个解决方法——将“下载链接病毒检查”功能添加至IE右键菜单，每次下载“东东”前，先让多位防病毒“专家”对要下载的“东东”进行安全检测。

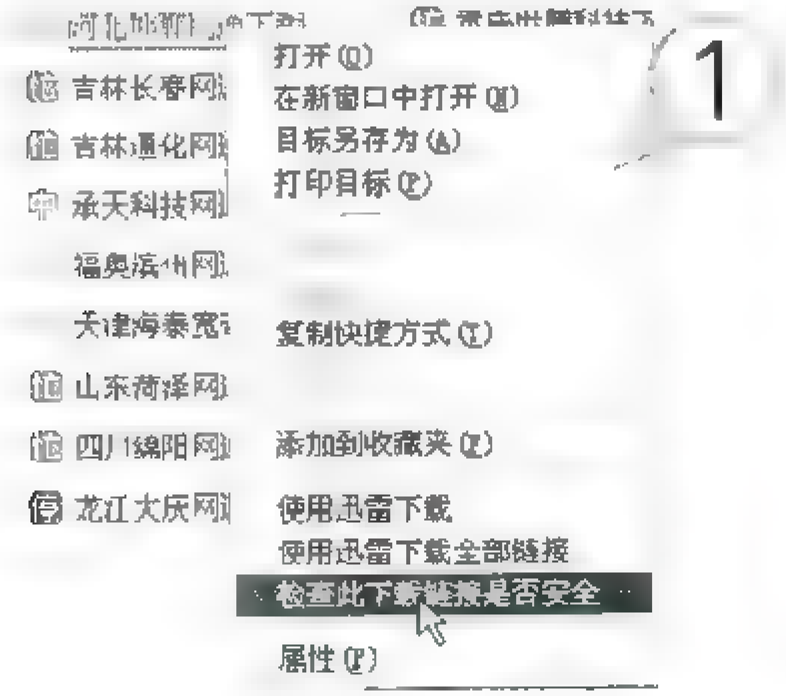
家庭住址：2009年第1期“少电”光盘的“杂志地带”中。

添加方法：双击运行，“检查此下载链接是否安全”选项即可添加到IE右键菜单中。

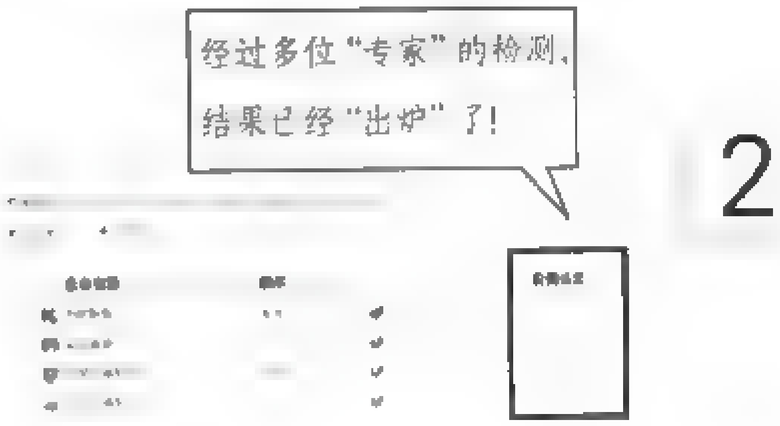
下面，让我们一起来检验一下成果吧！

步骤1：找到一个需要下载的软件地址，右键单击该地址，你会发现它已经静静地躺在了右键菜单中（如图1）。

步骤2：单击［检查此下载链接是否安全］功能，会弹出如图2所示的窗口。



嘻嘻，经过病毒“专家”的会诊，你可以放心下载了！



新颖度：

实用度：

嘟嘟：有了这项新功能的帮助，躲藏在软件或文件中的病毒和广告休想再蒙蔽读者的眼睛！

【公布答案】指纹留在了门铃上。自认为聪明的迈克把威廉留下的指纹都擦掉了，但天网恢恢，疏而不漏，他还是落下了门铃。

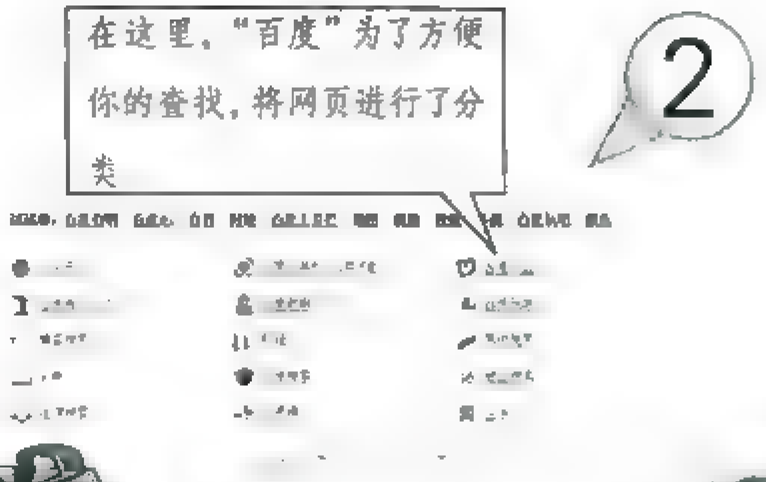
淀粉们，你答对了吗？

巧用“百度”查信息

● 青岛创新学校 李俊杰

利用“百度”搜索“东东”已经成为大家首选的搜索工具。但是，淀粉们知道贴心的“百度”为我们提供了搜索网页大全吗？只要巧妙运用“百度”，即可快速找到我们要搜索的“东东”。

方法：打开“百度”，单击［更多］（如图1），即可打开“百度”大全（如图2）。



新颖度：

实用度：

嘟嘟：淀粉们以后要搜索“东东”时，不妨先来“百度”大全充个电！

个性符号轻松打

● 秦博文

看了2008年“少电”第十期“我用电脑小发现”栏目的《个性符号入住“搜狗”》文章，偶认为那位淀粉介绍的方法非常好，但总感觉有些麻烦。只要你用心观察，个性符号不入住“搜狗”，照样也能“揪出”隐藏在输入法中的它们（以搜狗拼音输入法为例）！

如：在输入法中输入haha，hehe显示o(∩_∩)o...、^_^

输入xixi显示(*^__^*) 嘻嘻……

输入wjx显示☆★

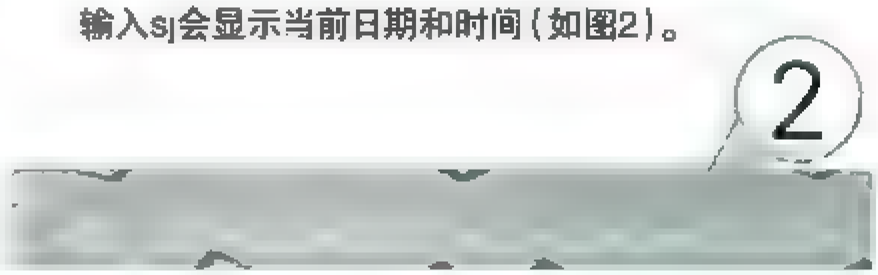
输入sjx显示△▲

输入fk显示□■

怎么样，是不是很简单呢？吼吼，下面还有更有趣的呢！

如：输入rq 后，惊奇的事情发生了，输入法中竟然显示出当前的日期（如图1）。

输入sj会显示当前日期和时间（如图2）。



这样有趣的“东东”还有好多好多，就看你怎样去发现它们喽！

打字也能练书法

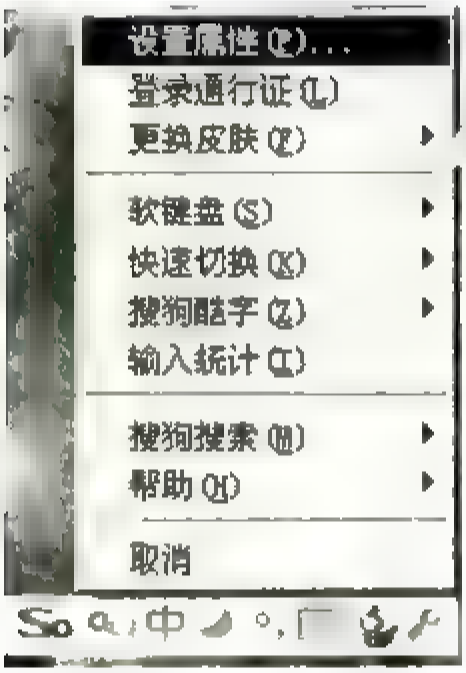
● 孤独不求助

俗话说字如其人，写一手好字在如今这个网络流行的社会那是相当酷哦！肯定会让你的那些小伙伴们对你刮目相看。但对于网虫来说，整天和电脑待在一起哪有时间练字呢？吼吼，如果你这样想，那你就大错特错了，玩电脑也能练字哦（以搜狗拼音输入法为例）！

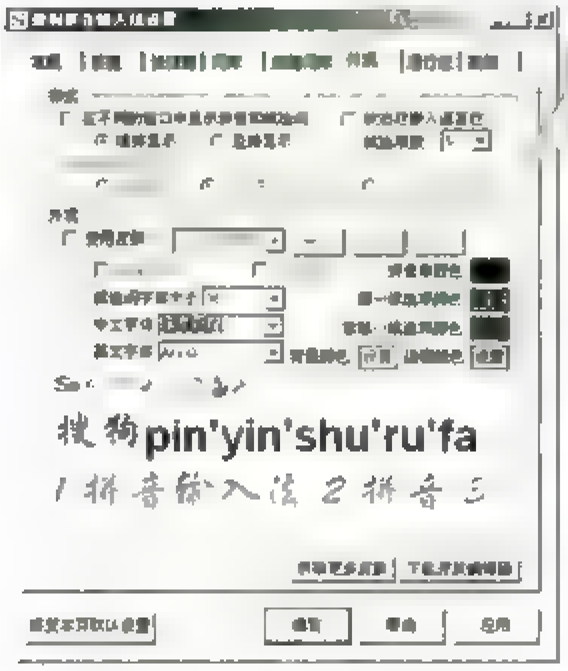
第一步：单击“搜狗”输入法的⺈，在弹出的对话框中选择［设置属性］（如图1）。

第二步：在弹出的“搜狗拼音输入法设置”对话框中单击［外观］，接着单击“外观”栏中“中文字体”选项的下拉按钮，在下拉列表框中选择自己需要练习的字体（如图2所示的华文行楷）。

瞧，我们再输入汉字的时候，候选字词的字体已经变成了你喜欢的“华文行楷”了（如图3）。



1



2

3

新颖度：

实用度：

嘟嘟：其他的输入法（紫光拼音、谷歌拼音输入法等）也可以通过“外观”设置候选字的字体哦！嘟嘟

分秒不差的系统时间

● 王玮

你还停留在用最原始的手工对时的方法为你的爱机设定系统时间吗？还要等到电台报时或者新闻联播开始的时候去对时吗？这样可真有点“老土”了。我们只要利用Windows XP自带的同步计算机时钟功能，就能让你的系统时间与世界上最精确的原子钟对时，保证分秒不差。

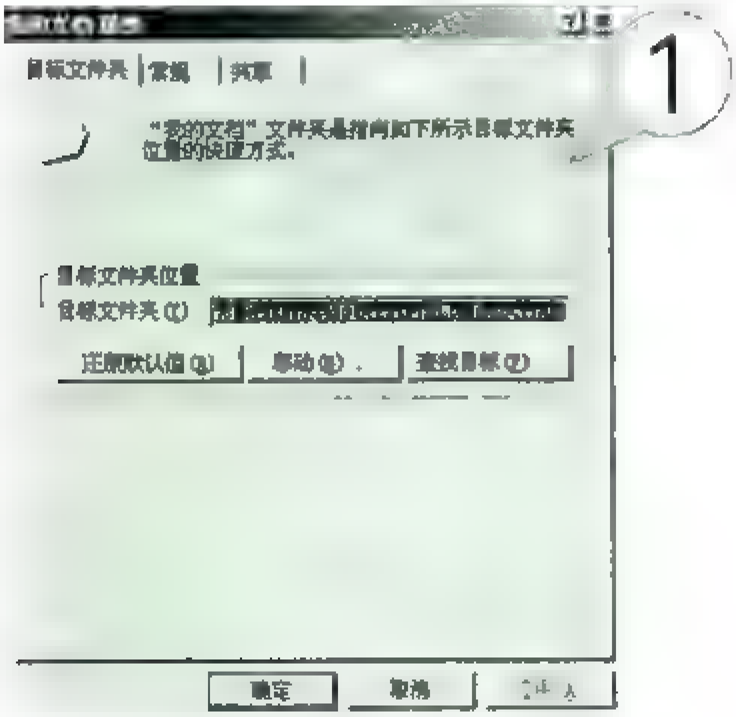
步骤1：双击桌面右下角系统托盘中的时间区，在弹出的“日期和时间属性”对话框中，单击［Internet时

“我的文档”搬家记

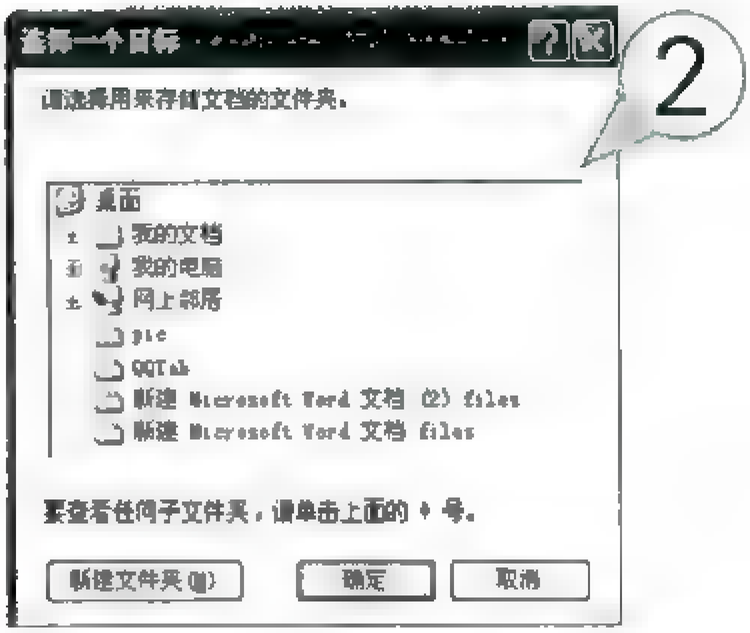
相信各位淀粉朋友都知道，电脑重装系统或Ghost还原之后，系统盘里的“东东”都没有（或还原）了。粗心的我经常忘记备份系统盘中的“东东”……之前的辛苦收集都付诸东流了……

不过，我已经找到了解决的办法——让“我的文档”搬家。只要将它搬离系统盘，那么还原的时候就没问题啦！

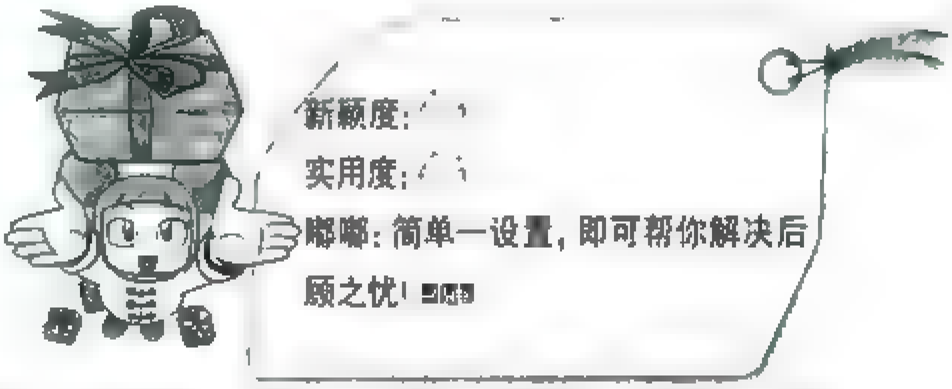
步骤1：右击“我的文档”，选择［属性］，打开“我的文档属性”对话框（如图1）。

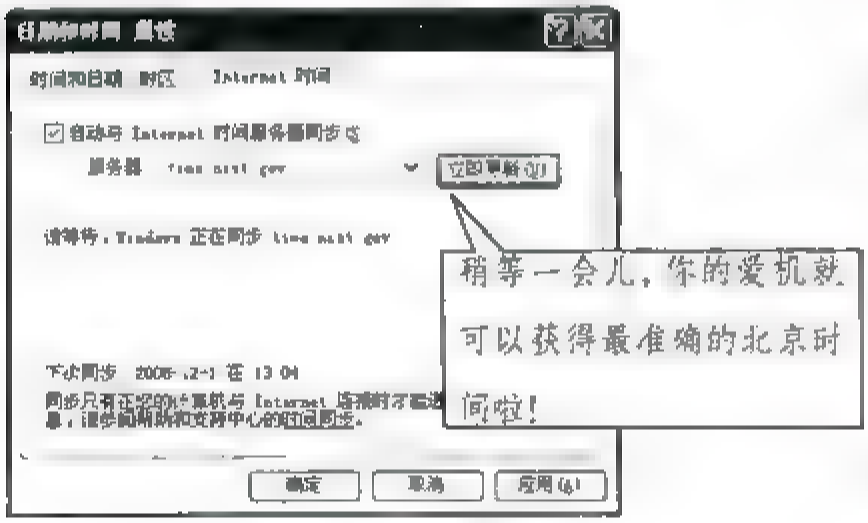


步骤2：单击［移动］，在弹出的“选择一个目标”对话框中为“我的文档”选一个“新家”（如图2）。最后不要忘了单击［确定］。



是不是很简单呢？打开“我的文档”瞧瞧其上方的地址栏，是不是已经搬家了？

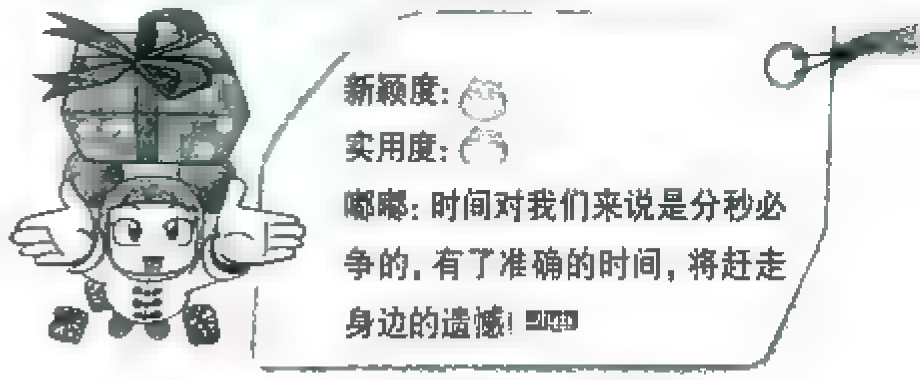




间］。

步骤2：选中“自动与 Internet 时间服务器同步”复选框，并在“服务器”框中选择服务器地址“time.nist.gov”，单击［立即更新］（如左图）。

小贴士：联网的电脑才能用此方法。



“神秘”邮件任你发

● 山东省邹平县台子中学 张学文

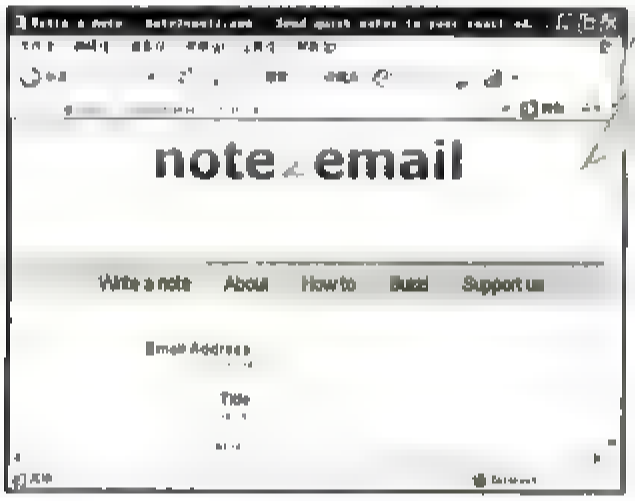
——什么、什么，不登录邮箱也能发邮件？我知道，你肯定用了邮箱辅助软件！

——恭喜你~答错啦！

——不是这个，那会是？快说来听听！

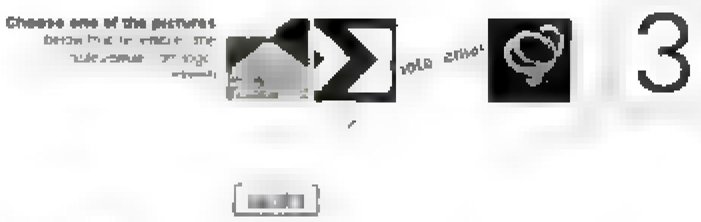
——咳、咳咳……话说……咳咳，还是请淀粉朋友们自己往下看吧……

第一步：启动IE浏览器在地址栏输入网址http://www.note2email.com/write，打开如图1所示的网页。



第二步：在Email Address（邮箱地址）地址栏中输入你要发送邮件的邮箱地址，在Title（标题）栏中输入要发送邮件的标题，在Note（内容）栏中输入邮件的内容（如图2）。

第三步：在网页的下方，有一个验证手续。题目是选出note2mail的logo，选择好后单击［Send it］即可发送邮件（如图3）。



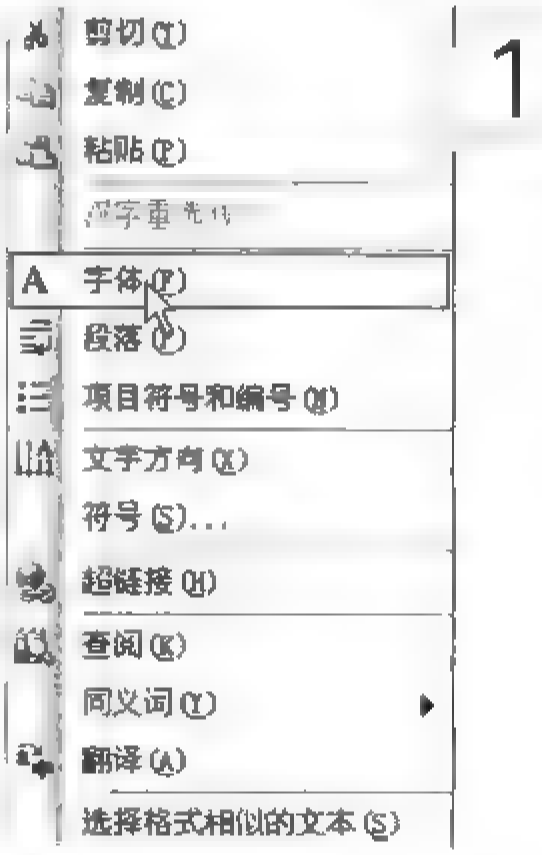
新颖度：

实用度：

嘟嘟：小小的软件还藏着许多小秘密，淀粉们有新发现记得告诉我哦！

文字穿“新衣”

淀粉朋友们看久了方方正正的文字，是否感觉有点审美疲劳了？嘻嘻，要过年了，让我们为可爱的文字设计一件色彩斑斓的“新衣”吧——



无情地抛弃“Ctrl+V”

● 东平县实验中学 李宪

当淀粉们需要为大文件“搬家”的时候（比如说好不容易下载的高清电影），看着进度条一点点的前进……心里不停地念叨：到底还需要多久才能拷完？

嘻嘻，这个小小的绿色软件能帮你解决这一烦恼，它就是目录文件同步专家！闲话少叙，马上切入正题！

下载地址：http://www.newhua.com/soft/8763.htm

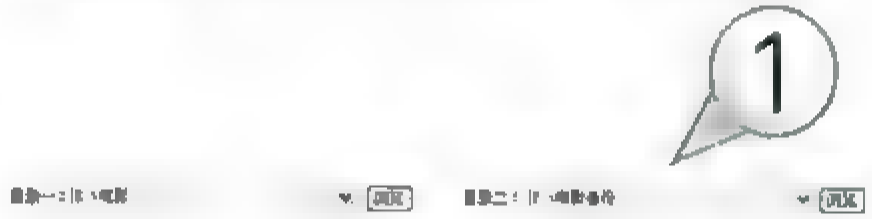
第一步：双击图标，打开软件。

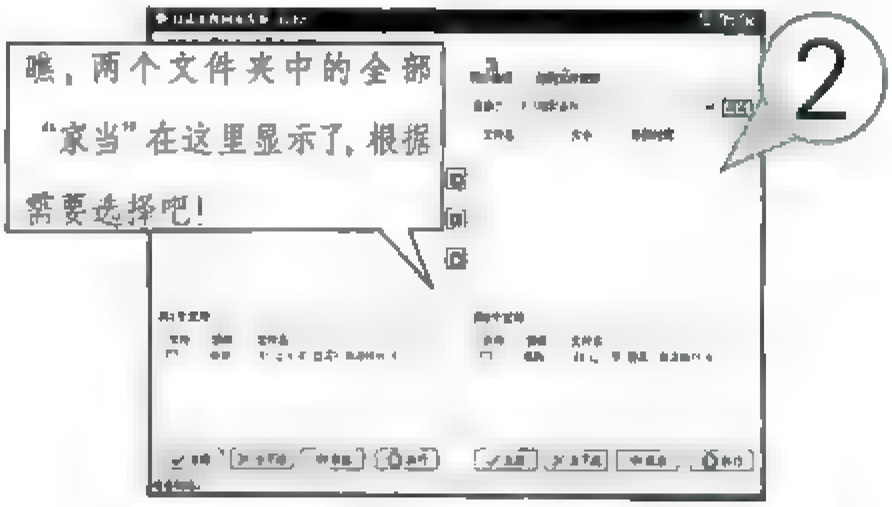
第二步：文件“搬家”进行时。

在“目录一”处选择需要“搬家”的“东东”，在“目录二”处选择文件的“新家”。

下面以将E盘文件夹中的电影“搬”到F盘里为例（如图1）。

第三步：单击软件上方的[比较目录]（如图2）。





第四步：单击按钮或“目录一到目录二”按钮，稍等片刻后会弹出如图3所示的对话框，接着单击[确定]即可完成“搬家”。

N大的文件不到1分钟就“复制”完了！

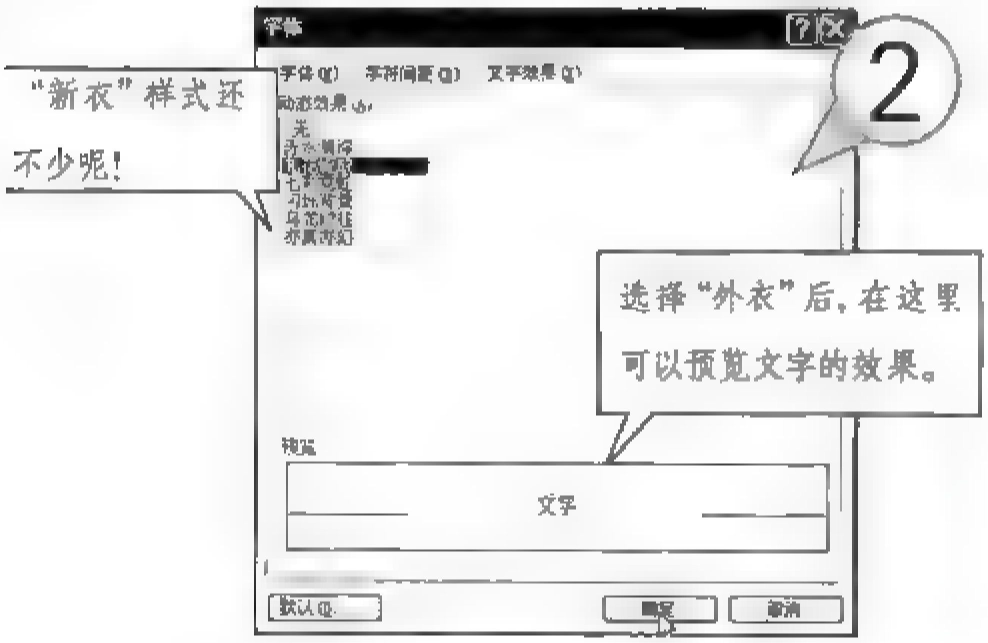
新颖度：

实用度：

嘟嘟：要过年了，我也要新衣，难道只因为我已经长大了就没有了？

——设置色彩斑斓的文字

方法：选中要“变”的文字，单击右键，在弹出的菜单中选择[字体]（如图1）。接着在“字体”对话框中单击[文字效果]，在“动态效果”处选择一种效果，单击[确定]（如图2）。



嘻嘻，赶快为文字穿一件色彩斑斓的“新衣”吧！

小快嘴：想知道“少电”和其他杂志的小编们是如何交流沟通和传递信息的吗？定期开会？No。定期写材料互相传看？No。小编们的交流是随时随地进行的，因为他们有一个内部QQ群！

这不，小编们突发奇想，决定将部分QQ群中的内容每期刊登在“少电”上。因为这里除了有小编们的各种花絮和内幕，还有很多实用的新玩意儿！

花絮和内幕恕我不能爆料啦，一旦被小编们发现，我会被拔毛煮汤的……但小编们在互联网上发现的那些有趣的“东东”很有必要给各位淀粉看看。

淘网宝 - 群

群聊 共享

2008年11月12日

丢丢09:29:37

午间电影院本日放映影片——《机器人总动员》

迪迪09:29:41

哇，终于可以看了，我盼了好久了！

鱼小朵09:30:02

迪迪，这部电影好看吗？

迪迪09:32:21

绝对好看，它目前是冲击奥斯卡最佳动画片呼声最高的影片

丢丢09:35:12

恩呢 这是一个科幻题材的影片，主人公瓦力是一台用来处理垃圾的机器人，孤独地在地球上生活了几百年 那个时候的地球已经被垃圾覆盖，被人类抛弃，瓦力却一直在地球上做着单调的清除垃圾工作 每天，他都会从垃圾堆中捡回自己感兴趣的废弃物，破旧的唱片，破旧的布绒玩具等一堆破烂儿，装点着自己的家 随着时间的流逝，孤单的他渴望有一个同伴……正在此时，一个代表高科技的机器人伊娃出现在地球上…… 这部影片揭示了真、善、美这一永远值得弘扬的主题，还有对环境保护的思考，以及团队合作的重要性……总之，这是一部值得一看的电影

快手小删09:37:22

我都被感动哭了

西西09:39:12

还会哭？我也要看看

鱼小朵09:39:12

我也看

八爪鱼09:39:12

给我留个位子

暴暴蓝09:39:12

顺便给留点爆米花。

丢丢09:40:12

先一起来欣赏欣赏影片海报吧！

迪迪09:42:49

丢丢，午间电影院终于出现除了你和我之外的观众了。你这个放映员可以感到安慰了。

慕容合若09:42:34（《红蕾·故事宝库》小编）

谁让丢丢老放烂片，把人都弄跑了

丢丢09:44:38

今天中午放映的《机器人总动员》绝对是部好片子！

聊天记录

关闭（C） 发送（S）

“宝物”等级：

参与者

女巫迪迪
鱼小朵
丢丢
暴暴蓝
侠客
西西
快手小删
木木
辣手小催
八爪鱼
啦啦
慕容合若

淘网宝 - 群

群聊 共享

2008年12月1日

东巴菇14:24:18（《探索历史》小编）

谁知道宋朝时期的杰出画家？

暴暴蓝14:25:23

有问题，问谷歌。

八爪鱼14:25:25

去“维基百科”查查吧，它是互联网上最专业和最丰富的百科全书，你能在那里查到一切。

东巴菇14:26:32

哦，太感谢了！

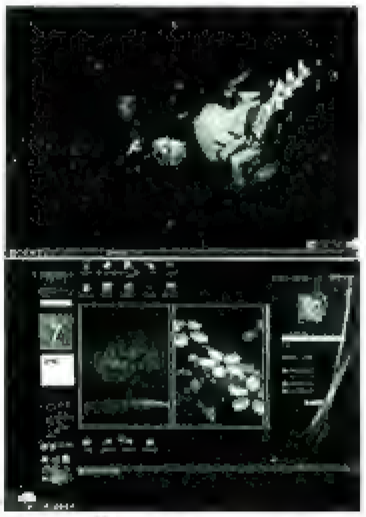
八爪鱼14:27:33

人呢？我还没告诉你网址呢……http://www.wikipedia.org/

这个是多国语言的首页，选择中文界面进入就可以啦！

2008年12月6日

迪迪17:21:32



木木17:22:16（《红蕾·故事宝库》小编）

好华丽哦！这是谁的桌面？

迪迪17:28:09

当然是我的啦！我还送了丢丢一张超酷的桌面壁纸呢！

木木17:28:37

在哪儿找到的呀？

迪迪17:29:32

中国站长网，壁纸、素材、图标应有尽有，资源很丰富。最重要的是，下载速度绝对快！

木木17:30:41

我要网址，我要网址！

迪迪17:32:01

先把你欠我的稿子交给我。

木木17:33:56

丢丢17:35:23

http://sc.chinaz.com/迪迪给过我

木木17:35:25

丢丢是好人，迪迪是坏蛋

迪迪17:36:21

聊天记录

关闭（C） 发送（S）

公告

该群即日起正式更名为“淘网宝”！请各位认真学习，努力挖掘，为了成为“财主”而奋斗！

12月1日

“宝物”等级：

12月6日

“宝物”等级：

参与者

女巫迪迪
鱼小朵
丢丢
暴暴蓝
侠客
西西
快手小删
木木
辣手小催
八爪鱼
啦啦
慕容合若

淘网宝 - 群

群聊 共享

2008年12月11日

暴暴蓝11:01:22

http://turnyournameintoaface.com/

暴暴蓝11:11:49

等了这么久，怎么没人反应?

鱼小朵11:12:09

你弄的是什么啊？不是病毒吧?

迪迪11:12:21

介绍网站，最起码你要有个文字上的介绍啊。大家这么忙，如果是不感兴趣的，就不看了。

暴暴蓝11:13:21

哦哦，这是一个在线设计QQ和MSN头像的网站，我觉得很好玩，推荐给大家。

快手小删11:16:09

迪迪11:18:32

鱼小朵11:18:34

暴暴蓝11:18:46

这是谁?

快手小删11:19:40

你啊，我特意在后面加了个恐龙尾巴。

暴暴蓝11:19:32

2008年12月17日

西西19:20:32

同胞们，出来消化消化食吧!

暴暴蓝19:20:50

大晚上的，出来吓人。

西西19:21:10

小暴，MSN的昵称啥时候改成“山寨暴暴”了？难道你要做“土匪”？

暴暴蓝19:20:44

西西，你需要充电了!

“山寨”一词源于广东话。是一种由民间IT力量发起的产业现象。主要通过小作坊起步，快速模仿成名品牌，涉及手机、数码产品、游戏机等不同领域。这种文化的另一方面则是善打擦边球，容易在社会上引起争议。

西西19:23:12

难道你……

聊天记录

关闭（C） 发送（S）

公告

该群即日起正式更名为“淘网宝”！请各位认真学习，努力挖掘，为了成为“财主”而奋斗！

12月11日

“宝物”等级：

12月17日

“宝物”等级：

参与者

- 女巫迪迪
- 鱼小朵
- 丢丢
- 暴暴蓝
- 侠客
- 西西
- 快手小删
- 木木
- 辣手小催
- 八爪鱼
- 啦啦
- 慕容合若

16开，40页码，精美彩色印刷。
定价：6.5元/期

聪明语文

翻开杂志，读者仿佛走进了一个神奇又有趣的“语灵部落”。在这里，大家变身为语灵精灵、语灵天使……跟随着“精神”人物卡西奇和卡西米，在完成“画里有话”、“你来我网”、“终极幻想家”、“语林外传”、“迷宫寻宝”、“百变修辞师”等一系列学习任务后，惊奇地发现：自己的知识面和综合语文能力已在不知不觉中得到了提高。放假了，带上《聪明语文》，一同成长吧！

《聪明语文》《聪明数学》统一邮购地址：山东省青岛市徐州路77号 邮编：266071 电话：（0532）85833054

16开，40页码，精美彩色印刷。
定价：6.5元/期

聪明数学

这里有很多稀奇古怪的故事，也有很多意想不到的惊喜——“魔数王国”一块神奇、充满智慧的土地！想让自己的脑筋更灵活吗？想成为魔数王国中的一员吗？想登上至高无上的光荣榜吗？来魔数王国转转吧，这里的“卡西奇的窝”、“魔数城堡”、“创意连连看”、“神探事务所”会为你开启智慧的大门。还在犹豫什么？让魔数王国的所有臣民陪你共同度过这段漫长的假期吧！赶快背起你的行囊，踏上精彩的“魔数”旅程吧！

异型16开，40页码，精美全彩印刷。

定价：**7.5元/期** 半年定价：**45元**

订购方式：邮局汇款
地址：青岛市徐州路77号 《探索财富》编辑部
收款人：邮购部 邮编：266071
电话：（0532）85833054

中国第一本少儿理财杂志！
闪光的智慧，超凡的财商！
小编们将带你闯入财富的世界，激发你的财富梦想！

精彩栏目

财富故事会 讲述充满智慧的财富故事

聪明小当家 打开财富之门，理财从现在开始！

大森林 “有个”小镇的居民们正在那里有滋有味地过日子呢！